

“Скоро ты это увидишь.”

...

Вернувшись на свою виллу, Ангор начал тренироваться, чтобы стать учеником.

Он вел себя совершенно спокойно перед Сайлумом, но когда понял, как быстро Орландо продвигается, Ангор действительно почувствовал зависть. Он решил, что на этот раз отдаст все силы, чтобы стать Учеником, пока не добьется успеха.

Как только он смог научиться контролировать свою духовную силу, построение духовной модели не было для него трудной задачей.

Однако его техника медитации была чем-то другим. Он использовал метод тридцатishестимерной пространственной системы координат, которая была утеряна в истории из-за его чрезвычайной сложности, и Ангор собирался бросить вызов такому сложному методу медитации.

Первым шагом построения модели духа обычно был поиск отправной точки.

Для других методов медитации эта отправная точка не должна была быть абсолютно точной. Модель будет прекрасно работать до тех пор, пока построенная модель не будет завершена. Но сингулярность требовала, чтобы каждая точка была безупречно точно расположена, вот почему метод медитации использовал метод локализации тридцатishестимерной пространственной системы.

Определение начальной точки было самым трудным шагом для сингулярности. Эта начальная точка также называлась "особой точкой". Метод использовал такую точку в качестве отправной точки и рассеял все остальное от нее.

Сингулярная точка была основой этой книги.

Чтобы точно определить начальную точку, ангору сначала нужно было создать 36 систем координат в своем сознании, чтобы помочь ему создать точные координаты для особой точки.

В темноте своего сознания Ангор молча представил себе рассеивающийся образ, возникший из особой точки, и осмотрел его, чтобы определить, куда приземлится его первый кусочек.

Затем он должен был разделить 36 секций в совершенном порядке, иначе все было бы напрасно. Она проверяла личные способности ангора в работе с большими данными, в чем тот был абсолютно уверен.

Даже если он не мог сделать это мысленно, он мог бы использовать свой планшет.

Однако для этого еще не было времени. Ангор тщательно подготовился к созданию самой первой системы.

Ангор включил свое пространственное мышление в наилучшей степени. Любая ошибка принесла бы ему бесчисленные проблемы в его последующей работе.

Пространственное мышление и обработка больших данных ... Ангор чувствовал, что его мозг работает на предельной скорости. Его разум быстро перемещался между небом и землей. Начиная с одной точки памяти, он медленно прокладывал свой путь, используя различные данные, формулы, уравнения и связанные с ними точки знаний... затем размещал их в наиболее правильных местах.

Мозг ангора работал быстрее, чем когда-либо, когда он производил все логические вычисления.

Если смотреть на него в реальности, то лоб ангора уже был покрыт потом. Деревянный пол под ним теперь был более темного цвета.

Помимо пота, на лбу мальчика пульсировали вены. Это было так, как будто кровь, которая текла в нем, пошла наперекосяк и в следующую секунду размозжит ему голову.

Ангор продолжал поддерживать высокий уровень активности, который не мог бы выдержать ни один обычный человек. Уши у него покраснели, голова раскалялась, а на глазных яблоках под закрытыми веками проступили кровяные вены.

Прошло всего две минуты.

Его мозг работал быстрее любого другого.

“Ну вот!- Три координаты родились из бесчисленных вычислений. Они сияли, как три яркие звезды, которые освещали его темное пространство разума.

Как только он почувствовал интенсивный свет, испускаемый тремя координатами, без малейшего колебания, Ангор контролировал свою духовную силу, словно орудуя клинком. Найдя нужную позицию, он срезал ее, убедившись, что лезвие связано со всеми тремя координатами.

Срез создал первую поверхность!

Запомнив три начальные координаты, Ангор потерял равновесие и потерял сознание.

Через два часа Ангор снова поднялся наверх. он быстро записал координаты в свой планшет.

Глядя на данные, которые надежно хранились в планшете, Ангор не смог сдержать улыбку.

Главным требованием для изучения метода тридцатишестимерной пространственной системы координат было наличие высокой чувствительности мышлению, а также способность обрабатывать большие данные. Без них никто ни в коем случае не мог бы владеть таким методом локализации.

На протяжении всей истории было очень мало людей, которые могли бы использовать такой метод. Вот почему этот метод никогда не передавался по наследству.

Способность вычислить три координаты за один раз означала, что у ангора был отличный шанс изучить их. Учитывая, как работает метод локализации тридцатишестимерной пространственной системы координат сингулярности, Ангор должен был сделать семь срезов и создать семь поверхностей, используя в общей сложности двадцать одну координату. В более поздних попытках вычисление станет еще более сложным. Если бы он хотел создать следующие поверхности идеально, ему пришлось бы проделать безумное количество вычислений.

Создание первых 3 точек заняло у него всего две минуты, но второй слой, вероятно, займет два дня. Что касается седьмого... может быть, несколько лет и больше.

Это было невозможно для большинства людей, которые не имели возможности работать с большими данными, как Ангор. Даже если бы он у них был, они не смогли бы потратить столько времени на то, чтобы создать все 36 секций. Десять лет-это еще не все. Вероятно, им нужно было больше времени, чтобы построить духовную модель. К тому времени, когда все эти шаги были бы закончены, они уже упустили бы свои лучшие годы для обучения.

Вот почему даже Сандерс не собирался позволять ангору использовать метод локализации тридцатишестимерной пространственной системы координат. Этот человек дал ангору еще один специальный метод локализации, который вызвал бы небольшую ошибку в координатах "особой точки".

Эта ошибка сильно затруднила бы эффективность духовной модели. Если ему повезет, Ангор сможет достичь половины первоначальной базовой физической подготовки.

Сандерс был уверен, что Ангор не будет использовать метод локализации тридцатишестимерной пространственной системы координат. Однако Ангор пошел против ожиданий этого человека и сразу же выбрал этот метод.

Ангор мог строить модели с помощью своего планшета. Он также мог моделировать свое мысленное пространство. Но ему все еще нужно было получить по меньшей мере девять координат, три поверхности и шесть пересечений, прежде чем он сможет спроецировать

абстрактное пространство разума в моделирующую систему на планшете и смоделировать её в реальности.

Как только это будет сделано, планшет будет использовать свою превосходную вычислительную мощность, которая может обрабатывать 51,66 квадриллиона вычислений в секунду. Затем он мог быстро вычислить оставшиеся восемнадцать координат плюс шесть поверхностей.

Использование этих 36 секций помогло бы ангору определить истинное расположение особой точки.

<http://tl.rulate.ru/book/30170/716932>