

- "Лотерея?"

Спросил Чжан Цзянь.

[Навигационный Эльф]: Да. Это ваш единственный шанс в игре, и он предоставляется только тем игрокам, которые закончили учебник. Пожалуйста, будьте серьезны, так как это ваш единственный шанс. Единственный.

- "Значит ли это ... что в будущем я не получу никаких бонусов, если буду ловить домашних животных?"

[Навигационный Эльф]: Сам питомец - это бонус. Специальные домашние животные обладают особыми способностями, которые находятся за пределами вашего воображения.

- "Ладно... когда мы можем начать? Сейчас?"

[Навигационный Эльф]: В любое удобное для вас время.

- "Э ... может быть, позже."

[Навигационный Эльф]: После лотереи мы не будем давать никаких конкретных заданий, а только предоставим информацию о появлении редких домашних животных или мифических существ. Поймать или нет? Это полностью зависит от вас.

- "Кстати, о лотерее. Что я могу из нее получить?"

[Навигационный Эльф]: Любое домашнее животное в базе данных, даже те чрезвычайно редкие мифические существа.

Чжан некоторое время смотрел на мигающий огонек и спросил.

- "Кстати... ты так называемая круглосуточная служба поддержки клиентов? "

[Навигационный Эльф]: Я твой навигационный эльф.

Он знал, что не получит ответа от Эльфа, и разговор закончится, поэтому он выключил игру.

Причина, по которой он не решился сразу же участвовать в лотерее, заключалась в том, что он никогда не был "удачливым" парнем. Он никогда не выигрывал ничего подобного, даже удачного розыгрыша мороженого или банки содовой. От удачных розыгрышей у него всегда болела голова. Поскольку это был его единственный шанс, он решил помолиться о победе традиционным способом-приняв душ, переодевшись в чистую одежду, зажег несколько

благовоний и увидел хороший сон в надежде на большую удачу.

На следующее утро он проснулся измученным и чувствовал боль во всем теле.

- "Я давно не тренировался. Мне нужно вернуться в нужное русло."

Почему он чувствовал себя так после того, как вчера только погнался за бродячей кошкой?

На самом деле, он плохо спал прошлой ночью, у него было много странных снов. Различные домашние животные играли друг с другом во сне и через некоторое время исчезли.

Приведя себя в порядок, он пожелал доброго утра портрету своих родителей. Потом он спустился в магазин.

После лотереи он планировал купить несколько домашних животных на базе разведения.

- "Игра запущена."

- "Эх... попробуем лотерею сейчас?"

Спросил он.

[Навигационный Эльф]: В любое удобное для вас время.

- "Тогда ... сейчас."

На экране телефона появился очень большой блок, разделенный на бесчисленные блоки поменьше, как шахматная доска. Он смутно видел в каждом блоке голову животного.

[Навигационный Эльф]: Вам нужно только сказать "Начать", и игра пройдет через всю базу данных. Когда вы скажете "Стоп", курсор будет находиться в положении вашего питомца.

Чжан Цзыань посмотрел на часы и сказал: "Начать!"

Курсор беспорядочно вращался вокруг блоков, влево и вправо, вверх и вниз на очень высокой скорости. Он увидел, что время приближается к 08: 08: 08, и сказал: "Стоп!"

(П.П. Восьмерка - любимейшее число в Китае, символ совершенства, полноты в природе и в государстве.)

Курсор остановился.

- "А что я получил?"

Блок был слишком мал, чтобы различить, что в нем находится.

[Навигационный Эльф]: Поздравляю! "Счастливая Кот"!

[Подсказка к игре]: Питомец "Счастливая Кот" был добавлен в вашу панель домашних животных, где вы всегда можете просмотреть его.

- "Счастливый Кошка...?"

Чжан Цзыань не знал, что сказать; Надеюсь, это не было специально насмешкой над ним.

Во всяком случае, он хотел сначала взглянуть на кота, поэтому вошел в панель домашних животных.

Черно-белый котенок занял первое место на панели для домашних животных.

Он щелкнул на котенка...

- "Мяу... не трогай меня...!"

Он действительно мог говорить!

Котенок выглядел испуганным, его тело было свернуто в клубок, передние лапы закрывали голову, а длинный хвост закрывал нос. Он поглядывал на Чжан Цзяня сквозь щели между лапами и хвостом на экране.

[Подсказка к игре]: Информация о домашнем животном.

[Распространенное имя]: Счастливый Кот

[Редкость]: Неизвестно

[Особенности]: Способен превратить неудачу в удачу

[Происхождение]: Заблокировано

[Истинное имя]: "..."

На ум Чжан Цзяню приходили тонны вопросов, но он должен был решать их один за другим.

- "Прежде всего... как этот котенок может ... говорить?"

[Навигационный Эльф]: Счастливая кошка, которую вы получили, - это мифическое существо, которое обладает способностью говорить.

- "Во-вторых ... что значит "Заблокировано"?"

[Навигационный Эльф]: Это потому, что уровень близости между вами и вашим питомцем слишком низкий. Пожалуйста, попробуйте это исправить.

- "Как я могу проверить уровень близости?"

[Навигационный Эльф]: Уровень близости не может быть определен численно и поэтому не поддается проверке. Это точно так же, как вы не можете измерить, насколько сильно вы любите своих родителей. Для этого нет никакого измерения. Однако, пожалуйста, постарайтесь изо всех сил улучшить уровень, пока количество не превратится в качество.

- "Ладно, неважно. Следующий вопрос будет... как?"

[Навигационный Эльф]: К разным домашним животным разные подходы. Игрок должен разобраться в этом сам.

Чжан Цзянь был совершенно сбит с толку, так как он ничего не выясил! Это действительно была сложная игра.

- "Истинное имя, что это значит?"

[Навигационный Эльф]: Каждый особый питомец имеет свое собственное, уникальное, Истинное имя. Пожалуйста, держите это в секрете, иначе любой может заморозить действия питомца.

[Навигационный Эльф]: Истинное Имя дает истинную силу. Знать истинное имя существа - значит иметь полную власть над питомцем, даже если он освобожден или заключен в тюрьму.

Это действительно напомнило Чжан Цзяню, что в западных легендах существует определенный термин, называемый "Истинное имя".

- "Может быть, эта игра использовала этот термин?"

Проверив время, Чжан Цзянь вспомнил, что еще многое нужно сделать. Он не мог провести весь день за игрой.

Он попытался использовать мобильный телефон для поиска "базы разведения домашних животных" на карте приложения.

Чтобы продать домашних животных, ему нужно было сначала завести домашних животных. Никакие домашние животные не появятся из ниоткуда.

Среди тех, что окружали город Биньхай, было две близлежащие базы разведения. Одна располагалась к северу, называлась "Love Lovely Pet", а другая, называвшаяся "Pet's Home", находилась к югу. (П.П.Love Lovely Pet-Люби милого питомца, Pet's Home-Дом домашних животных.)

Говоря о "домашних животных" здесь, они в основном имели в виду собак и кошек, в то время как птицы и рыбы были в другой группе.

Чжан Цзянь просто хотел сосредоточиться на собаках и кошках.

По данным Китайского статистического бюро, Китай занимает третье место в мире по количеству владельцев собак после США и Бразилии, имея 27 400 000 собак в качестве домашних животных, и второе место по количеству владельцев кошек после США, имеющих 58 100 000 домашних кошек.

Рынок рос на 12% в год, что было даже быстрее ВВП.

Кошки и собаки занимали 90% рынка домашних животных. Другими словами: у кого были собаки и кошки, тот владел и рынком.

До 2014 года 7% семей по всей стране имели собак, около 30 000 000 семей. Доля семей, владеющих кошками, составила 2%. Легко было прийти к выводу, что люди обычно держат одну собаку или стадо кошек.

Поэтому, если кто-то должен был сделать приоритет, то: тот, кто владел кошками, владел миром.

<http://tl.rulate.ru/book/30103/1060357>