

Чжан Цзянь подумал, что бродячая кошка убежала по первоначальному пути прихода в углу переулка. Однако, когда он оглянулся, ничего не было. Кот не мог взобраться на стену, потому что высота стены была почти 2 метра. Бродячему коту было бы легко спуститься со стены, но ему было бы нелегко взобраться наверх.

Он огляделся и не нашел на земле ничего, даже клочка кошачьей шерсти. Вокруг было очень мало людей, и никого это не волновало, потому что это был отдаленный, старый жилой район, ожидающий сноса.

Он сглотнул слюну и спросил себя.

- "Ну и куда же делась кошка?"

Никого нельзя было спросить, даже призрака, за исключением Навигационного эльфа, который мог слышать его голос.

[Навигационный Эльф]: Вы поймали Нулла Луктус Фелис. Пожалуйста, проверьте панель домашних животных, если у вас есть какие-либо вопросы.

Чжан Цзянь увидел в правом верхнем углу икону, похожую на маленький домик.

[Подсказка к игре]: Нажмите здесь, чтобы открыть панель домашних животных.

Он щелкнул на кнопку.

После того, как анимация закончилась, появилась панель домашних животных.

Панель домашних животных была разделена на две зоны. Верхняя зона предназначалась для настоящих домашних животных, а нижняя-для мифических существ.

В каждой зоне было по 5 слотов.

Первый слот в зоне настоящих домашних животных был занят котом цвета хаки.

Он щелкнул по коту.

[Подсказка к игре]: Информация о домашнем животном.

[Распространенное имя]: Нулла Луктус Фелис

[Редкость]: Нет

[Особенности]: обычный кот

[Происхождение]: Это бродячий кот второго поколения. Его мать была первоначально домашним животным, прежде чем его бросил владелец.

[Истинное имя]: Нет

Кот ожил на картинке, потягиваясь и зевая в слоте для домашних животных, явно скучая.

-"Подожди, я не это имел в виду. Я имел в виду кота, настоящего кота..."

Сказал Чжан Цзянь.

[Навигационный эльф]: Это именно тот настоящий кот, которого вы поймали.

[Навигационный Эльф]: Пожалуйста, верните кота домой, как часть обучения для начинающих. Позже вы сами решите, выпустить его или оставить себе.

[Навигационный эльф]: На ваш вопрос будет дан ответ, когда вы вернетесь домой.

Чжан Цзянь некоторое время сидел неподвижно. Он сам не знал, почему сидит и чего ждет. Он чувствовал, что не может просто ждать, потому что солнце садилось. Он решил сначала вернуться домой.

Он был расслаблен, когда вышел. Однако, вернувшись, он почувствовал, что сотовый телефон в его кармане был очень тяжелым. Сидя в автобусе, он все время думал о том, что произошло. Это казалось ненаучным.

Он вернулся в магазин, выбрал приложение, и включил игру.

[Подсказка к игре]: Вы вернулись к исходной точке. Вы хотите сделать это место своим домом?

Он нажал кнопку "Да."

[Навигационный Эльф]: Дом, милый дом.

[Навигационный Эльф]: Добро пожаловать домой, начинающий искатель приключений!

[Навигационный Эльф]: Ваше обучение новичка закончится, если вы отпустите кошку, которую вы захватили.

Чжан Цзянь заметил, что на каждом слоте для домашнего животного была маленькая иконка. Стил иконки был похож на открытую дверь.

[Подсказка к игре]: Этот питомец настоящий. Если вы решите оставить его, пожалуйста, направьте камеру мобильного телефона в сторону клетки. В противном случае, пожалуйста, направьте его в любое другое место.

Некоторое время он колебался, затем направил камеру своего мобильного телефона на дверь и нажал кнопку "Отпустить."

Положив телефон, он с удивлением увидел, как в дверях магазина появился бродячий кот цвета хаки.

Бродячий кот выглядел смущенным.

Кот огляделся по сторонам и решил побежать к закату. Он хотел начать новую жизнь.

Чжан Цзянь почувствовал облегчение, потому что это был тот же самый кот, а не какой-то сюрреалистический монстр.

Хотя в зоомагазине не было никаких домашних животных, он не собирался держать кота; он чувствовал, что это было странно, и кот был бездомным.

Он никогда не держал зоомагазин и не разводил домашних животных в одиночку, но его родители говорили о домашних животных каждый день во время обеда и ужина. Это было похоже на профессиональное заболевание.

Его родители упоминали, что для кошек и собак после рождения наступает критический период социализации, когда они могут легко научиться общаться с людьми.

Для собак этот период составлял от семи до четырнадцати недель—примерно через два-три месяца после рождения.

Для кошек этот период был короче и более продолжительным. Этот период составлял от четырех до восьми недель-примерно через один или два месяца после рождения.

В течение этого периода, если котенок часто контактировал с людьми и к нему относились доброжелательно, он сильно притягивался и привязывался к людям. Если он не встретился с человеком в течение 10 недель после рождения или не подвергся бы жестокому обращению, то он был бы насторожен, бдителен и боялся бы людей на протяжении всей своей жизни.

Может быть, именно поэтому многие люди брали бездомную кошку домой, только чтобы

обнаружить, что независимо от того, как они с ней обращались, она все еще не понимала людей. Как они сказали бы: "неважно, как вы воспитали кошку, она все равно чувствует себя странно."

Снимаю шляпу перед теми, кто забрал бездомных кошек домой. Однако зоомагазин был бы невежлив, если бы продавал бездомных кошек в качестве домашних питомцев.

Кто бы ни пошел в зоомагазин, чтобы купить домашнее животное, неважно, кошка это или собака, он будет надеяться, что животное вырастет рядом с ним. Никто не хотел встречаться с ситуацией выше, поэтому Чжан Цзянь не мог держать бродячую кошку.

Конечно, если кошка была сначала домашним питомцем, а потом брошена и в конце концов усыновлена, она все равно могла сблизиться со своим новым хозяином, пока с ней не обращались жестоко. Однако кота цвета хаки в этом списке не было.

Если вы хотите управлять зоомагазином, вам лучше приобрести домашних животных на базе разведения.

- "Что случилось? Почему кот исчез, а потом вернулся?"

Чжан Цзянь рассчитывал получить удовлетворительное объяснение.

[Навигационный эльф]: Это правило этой игры - ловить домашних животных, независимо от того, являются ли они реальными или виртуальными; даже мифические существа включены.

- "Какова конечная цель этой игры?"

Чжан Цзянь должен был это выяснить.

[Навигационный Эльф]: Эта игра бесплатна. Игрок не вынужден выполнять какие-либо задания, делать что-либо неохотно или иметь конечную цель. Игрок может играть в эту игру, как ему нравится, основываясь на местных законах и общественной морали.

Чжан Цзянь почувствовал облегчение. Он не хотел, чтобы его водила за нос какая-то странная игра. Кто знает, не приведет ли это его по ложному пути.

[Навигационный Эльф]: в качестве награды за окончание обучения для начинающих вы получите счастливую лотерею.

<http://tl.rulate.ru/book/30103/1060356>