

Корабли бердианцев оснащены ионными двигателями, которые позволяют развивать скорость чуть больше трети от скорости света. То есть путь от Бердиана до Корбидана займет почти пятнадцать лет. Экипаж и продовольствие все это время проводят в стазисе. Не думаю, что из таких продуктов может получиться что-нибудь вкусное... Мда. При этом у них нет щитов. Бердианцы оборудуют корабли специальными устройствами, которые создают по всей поверхности судна слабый, на мой взгляд, отталкивающий эффект. Это помогает при прохождении атмосферы планеты и при столкновении с космической щебенкой. Против чего-то крупного это несильно поможет, но бердианцы нивелируют это наблюдением за всем хоть сколько-нибудь опасным, и построением соответственного маршрута. Почему они не стали колонизировать более близкую планету мне не ясно. Из-за местных жителей? Религия не позволяет? Ну и ладно. Это не важно.

Над каждой планетой я оставил по наблюдателю. Прежде мои системы дальнего обнаружения не придали большого значения кораблям бердианцев из-за того, что их двигатели активно работают только во время разгона и маневрирования. В другое время они мало чем отличаются от блуждающих астероидов. Если бы на таком близком расстоянии от моей звездной системы работали чьи-то гипердвигатели, то я был бы извещен об этом сразу же. Мне пришлось немного доработать системы обнаружения, чтобы те регистрировали влияние ионных двигателей и энергетических реакторов бердианцев на подпространство, и по возникающим возмущениям определяли направление и скорость их движения. Выделить немного мощностей для слежения за одним конкретным типом двигателя и энергоустановки я еще могу. Тем более, что область пространства, за которой необходимо следить, довольно маленькая. Зато я буду в курсе всех их передвижений - все же близкие соседи.

В больших масштабах системы обнаружения могут обнаружить кого-то лишь регистрируя работу гипердвигателей. И то, данных получаемых из гиперпространства слишком много, из-за чего за всем не уследишь. Приходится сужать область поисков, задавая критерием направление движения корабля. То есть, система следит только за тем, что движется в какую-то конкретную точку. В моем случае это осваиваемые мной звездные системы. Это намного проще и не требует сверхзатрат энергии или вычислительных мощностей, а значит может работать непрерывно.

Вообще, гипердвигатели так и работают. Если говорить очень сильно упрощенно, при включении они начинают выпускать в гиперпространство набор энергий различных спектров определенного направления и мощности, благодаря которым могут преодолевать энергетическое сопротивление этого самого гиперпространства. А значит и двигаться в нем. Чем лучше ты подберешь спектр, направление и мощность энергии для преодоления сопротивления подпространства, тем лучше будет твой гипердвигатель. Азгарды, а за ними и репликаторы, достигли в этом деле огромных высот. Серыми человечками был проделан титанический труд! Даже просто научиться излучать какой-либо спектр подпространственной энергии тяжело. Учитывая, что азгарды могут преодолевать галактические расстояния за секунды, можно сказать что они «собрали их все». Ну, почти все. Остальной галактике такое и не снилось. Гиперсвязь, гипердвигатели, звездные врата... Десяносто девять процентов рас, вышедших в космос, используют лишь очень узкий спектр подпространственной энергии - малый процент от общей совокупности энергий гиперпространства. Могут обнаружить, но не могут выделять и использовать.

Вторая планета с вратами была типичной для гоа'улдов пустыней с пирамидами и собственным аналогом верблюдов. Врата стоят в пирамиде, но наборного устройства нет. Местные поклоняются «чаппа'ай» и ждут, когда через них вернется их бог Осирис... Давно ждут... Ну, они могут ждать и дальше. Ничего интересного для меня там нет, но наблюдателя оставил. Звездные врата имеют тенденцию приносить неприятные сюрпризы. Такое заключение я

сделал из-за знания событий сериала.

А может быть мне взять шефство над этой планетой? Налажу местным жизнь, принесу различные блага, займу место Осириса в их головах - пусть поклоняются. Установят статую жука-репликатора и будут молиться на нее... Вот кто-нибудь удивится, если увидит! Ха! Прикол тысячелетия!

Так. Я уже хочу это сделать. Тут всего-то пара деревень с общим населением чуть меньше двух тысяч - в пустыне особо не разойдешься. Народ практически выживает, а не живет. Отправить через врата стаю репликаторов с установкой «определить потребности человека, и помочь им в их получении». Ну, кроме возвращения их бога. Даже прямо контролировать не буду эту стаю, пусть репликаторы действуют самостоятельно. Интересно, что в итоге получится.

Или лучше не лезть? Если к ним кто-то придет через врата, то я конкретно так засвечусь... Хотя кому нужна эта планета? Куча песка, немного людей, и ничего полезного. Единственная ценность на этой планете - это сами врата. И то наборного устройства нет... А, еще есть два посоха джаффа. Нерабочие. Короче, отправляю. Только не через врата. Подумают еще, что Осирис им помощь прислал, который вообще-то уже какое тысячелетие маринуется в бутылочке где-то на Земле. Потому телепортировал две стайки прямо посреди деревень. Пока об этой планете можно забыть.

Годы летели. Мои проекты потихоньку реализовывались. Я летал по галактике, смотрел вблизи на звезды, планеты... Залетал в туманности, поглядел на пару черных дыр, на пульсары и на центр галактики. Уже только за это я рад, что попал сюда. Дал названия своим мирам. Решил не заморачиваться и просто обозвал звездную систему, которую я осваиваю в галактика Айда, «системой А», а здешнюю - «система В». Исследование планет через врата тоже шло своим ходом. Изучены тысячи планет. Пару раз появлялся соблазн отправить через врата репликаторов, уж слишком вкусно выглядела другая сторона, но я сдержался. Риз пока не нашел. Азгарды и репликаторы воевали, гоа'улды строили из себя богов и порабощали всех, до кого могли дотянуться. Галактика жила своей жизнью.

<http://tl.rulate.ru/book/30023/641754>