

В другом мире есть система (ну как обычно :D)

простой человек фермер (в скобках хар-ки, примерные, людей не убивающие существ)

сила 15 (10-20)

интеллект 17 (14-20) (выше 20 маги)

ловкость 10 (9-15)

выносливость 15 (8-18)

Звания: Фермер

Умения: Животноводство обычное 6 , Сеяние обычное 4 , Окучивание Обычное 3

Состояние: проклятье мух (вечное)

так примерно выглядит статус человека (может различаться)

Предел людей во всех Хар-ках 50 (может превышать если вы гениальный фехтовальщик, маг и тд)

Если человек уходит за пределы, то уходит обычно не далеко(Логично)

Люди уходящих за предел называют, легендарным, чтоб тебя так обозвали надо чтоб ты преодолел хоть 1 предел хар-тик

Тогда к твоей профессии прибавят слово легендарный(ЛОГИЧНО ЖЕ)

Если интеллект уходит выше 20 то можно пользоваться магией (огонь, Пространство, Вода, Земля, Воздух, Скверна(есть 2 Вида Скверны Демонической и Нежити)Тьма, Свет, смерть(та же скверна нежити), жизнь и природа взаимосвязаны вроде всё если что еще будет напишу)

Можно комбинировать магию (Пример: Огонь+вода=пар огонь+земля=магма огонь+воздух=. . . огненный воздух ?:D Огонь+Демоническая Скверна=Демонический Огонь(ЛОГИЧНО ЖЕ) огонь+смерть=Загробный огонь? огонь+тьма=огонь тьмы огонь+свет= священный огонь огонь+жизнь= огонь созидания огонь+природа=Дикий Огонь)

Звания: получают за какое либо действие могут давать бонусы \получено звание: Кэп

Умения можно получить за сделанную работу, чем лучше делаешь тем быстрее получишь или прокачаешь умения(навык)

\получено умение: нести ересь

Умения подразделяются на новичок, ученик, подмастерье, обычное, умелое, мастер, гранд-мастер, Гениальное, Легендарное, Божественное, Мифическое

а также на Редкость(качество, почти все будет такой градации) плохое(дерьмо), бездарное, обычное, необычное, Редкое, Чрезвычайно Редкое, Артефактное, Легендарное, Божественное, Древнее, Мифическое

И также у умений есть уровень от 1 до 10 чем дальше тем сложнее, доходя до 10 уровня

умение эволюционирует на стадию выше(люди не прошли дальше редкого, у людей только герои проходят дальше(попаданцы))

Вроде с умениями все

Оружие Подходят под такую градацию плохое(дерьмо), бездарное, обычное, умелое, Редкое, Чрезвычайно Редкое, Артефакт, Легендарное, Божественное, Древнее, Мифическое(довольно похоже на умение, я говорил что градации почти не будут отличаться)

А также монстры демоны и тд

Низшие, Слабые, Обычные, Необычные, Редкие, Чрезвычайно Редкие, Легендарные, Божественные, Древние, Мифические

или G, F, E, D, C, B, A, S, SS, SSS, SSS+

Вроде всё рассказал

Псс. . . ПССС. . . есть инфа "оглядывается". . . что ФЕНРИР не Волк а писец, поэтому его прозвали МИФИЧЕСКИЙ ПИЗД*Ц, поэтому во всех мирах есть слово пизд*ц

Ведь боги во время заточения фенрира матерились

Также богу во время заточения фенрира откусили руку, и он матерился много. . .

ГРАДАЦИЯ НАВЫКОВ

Умения подразделяются на новичок, ученик, подмастерье, обычное, умелое, мастер, гранд-мастер, Гениальное, Легендарное, Божественное, Мифическое(автору надоело искать в тексте глазами)

РЕДКОСТЬ ЗВАНИЙ

плохое(дерьмо), повсеместное(тебя дико наеб*ли), обычное, необычное, Редкое, Чрезвычайно Редкое, Артефактное, Легендарное, Божественное, Древнее, Мифическое

ОРУЖИЕ

плохое(дерьмо), бездарное, обычное, умелое, Редкое, Чрезвычайно Редкое, Артефакт, Легендарное, Божественное, Древнее, Мифическое

<http://tl.rulate.ru/book/2991/55873>