

Глава 15: Побег

На следующее утро мы снова отправились в путь рано утром. Я потратил некоторое время на исследование силы энергии каждого из наших сопровождающих. Чтобы ничего не упустить из виду, я проверил даже обычных охранников, убедившись, что они действительно находятся на должном уровне. Я подтверждаю силу четырех элитников, о которой догадался еще во время нашего пребывания в подземелье. Все они находятся в нижней части третьей стадии. Они хорошо справляются с противниками средней третьей ступени благодаря командной работе. Я не могу отделаться от ощущения, что они - опытный отряд. Перед тем, как углубиться в анализ, я занимаюсь утренней культивацией. Я выхожу из медитации, когда София задает мне вопрос.

"Не хочешь объяснить, почему твое зп, которое вчера в подземелье росло аномально быстро, сегодня утром вдруг упало почти до нуля?" ~София

"Да, госпожа. Я планировала раскрыть все в ближайшем будущем. Взгляните на мой статус. Я временно деактивировала свой навык. Он показывает только всю правду. Пожалуйста, не стесняйтесь задавать любые вопросы, которые у вас могут возникнуть." ~me

"Что такое вампир? Кроме того, навык "Пожиратель душ" объясняет, почему твой sp быстро увеличился, но я все еще не могу понять, почему он снова так сильно упал." ~София

"Мой sp упал, потому что я использовала его для активации одной из моих черт прошлой ночью. Что касается вампира, ты ведь понимаешь, почему ты не можешь поглощать ядра?" ~me

"Хм, понимаю. Да, разумные существа не могут безопасно поглощать хаотическую энергию внутри ядер. Мы сойдем с ума или превратимся в мерзость." ~София

"Есть очень маленький шанс, что такие мерзости стабилизируются в новую расу. Одной из таких рас были вампиры. Когда-то давно на них охотились до полного исчезновения, их боялись из-за необходимости питаться чужой кровью, чтобы жить. Как полувампир, питание кровью укрепит меня, но для жизни она мне не нужна".

"Тебе было бы полезно выпить моей крови?" ~ София

"Да, но это лишит тебя энергии.

Сейчас твоя энергия нужна тебе для культивации. Я хотел бы получить разрешение пить из тебя, если сочту это необходимым для нашей защиты." ~я

"Я не против, но я хочу испытать это один раз, чтобы знать, чего ожидать." ~София

"Сегодня перед сном. Тогда я буду пить из тебя." ~me

Теперь, когда мой статус полностью раскрыт перед ней, я продолжаю рассказывать свою историю. Я рассказываю ей о том, что ритуал вызова был недостаточно сильным и что мои проклятия, по большей части, вызваны сами собой. Ее особенно завораживает вмешательство Кэт, и она начинает размышлять о том, стоит ли ей самой получить благословение жрицы. Эти две девушки определенно сделаны из одной ткани. Это, несомненно, повлечет за собой неприятности, если они когда-нибудь встретятся. Я как-то убеждаю ее, что мне этого достаточно, что ей не стоит тратить на это время, так как это уменьшит мою собственную божественную подготовку, если она это сделает. Говоря о культивации, несмотря на то, что у меня идеальное тело для культивации благодаря тому, что я был призван, на моей нынешней

стадии я могу получить только около одного процента культивации разума в день. Поэтому я решил посвятить половину своего времени культивированию физических атрибутов, пока они не достигнут максимума на текущей стадии.

Наша процессия наконец-то пересекла границу. Пограничники со стороны Белгры едва проверили наши вещи, узнав, что принцесса едет на свадьбу с принцем. На их лицах можно было увидеть явное выражение жалости, когда они провожали нас. Сегодня мы проехали не так много, остановившись в городе по ту сторону границы только во второй половине дня. Судя по всему, до следующего ближайшего города придется добираться до позднего вечера, даже если отправиться в путь с первыми лучами солнца на следующий день. Используя навык shadowmeld, я пробираюсь незамеченным и брожу по городу до самого сна. Я подобрал пару женских трупов из трущоб в свой инвентарь, где я также хранил большинство наших важных вещей.

Содержимое нашего багажа было забито случайными заранее купленными товарами, которые я заставил персонал гостиницы собрать для меня. Пришло время отделиться от стражников, и мой последний план достаточно прост, чтобы оставить мало шансов. Я собираюсь положить два тела на кровать в трактире и использовать shadowmeld, чтобы увести нас. Мы начнем мой план в следующем городе, так как пограничный город рискован из-за того, что его слишком хорошо охраняют.

Мы хорошо выспимся и отправимся в путь рано утром на следующий день. Однако до следующего города мы так и не добрались. На закате на нас нападают бандиты, которые находятся на небольшом расстоянии от следующего города.

"София, похоже, на нас снова напали бандиты. Эти элиты на этот раз ведут себя необычно. Они не помогают снизить потери." ~me

"Ты думаешь, они тайно принадлежат к этой группе бандитов?" ~София

"Нет, я думаю, они должны надеяться, что обычные стражники и бандиты взаимно убьют друг друга. Я думаю, нам нужно действовать здесь, чтобы совершить побег. Если я не ошибаюсь, эти элиты намерены, чтобы мы "умерли от рук бандитов" здесь." ~me

Через некоторое время моя теория подтверждается, когда я замечаю, что элиты тайно убивают членов каждой стороны, поддерживая ситуацию в основном в пользу стороны бандитов. Когда обе стороны были убиты, они сказали нам, что теперь можно выходить.

"Почему тогда мой навык "Чувство опасности" все еще заставляет мой позвоночник чувствовать холод? Думаешь, я не заметила, как вы вчетвером тайно убили других моих охранников?" ~ София

"Нет смысла скрывать, нам приказано убить твоего слугу, пока мы не углубились в Белгру, и убить тебя тоже, если это будет необходимо. Мы сделаем это быстро, так как вы были щедры в подземелье." ~ маг Элита

"Вы сочли необходимым убить меня из-за дополнительной добычи, которую я несу? Ты не получишь ничего из этого! Лилия, сделай это." ~София

Я использую свою магию, чтобы освободить лошадей и поджечь карету.

Элита-изгой действительно крикнул "принцесса" и подбежал к карете, якобы чтобы спасти ее. Я отбросил его огненным шаром, ничего не сдерживая. Эта одна атака не убьет его, но

некоторое время он будет не в состоянии сражаться. Вытащив трупы, я поджигаю их и остальную часть кареты. Подхватив Софию, я использую shadowmeld на тени у своих ног, а затем сливаюсь с ночью снаружи. Бой продолжался более чем достаточно долго, чтобы солнце полностью село. Убегая в северные леса, я продолжаю использовать shadowmeld для передвижения, пока моя мана почти не истощится. Мы ненадолго останавливаемся и экипируем наше туристическое снаряжение, мое дополнено набором маскировки "Кошкина маска", чтобы улучшить нашу маскировку. В любом случае, это оправдание - история Софии. Это действительно упрощает дело, поскольку наш конечный пункт назначения - Волшебный лес, где живут деми-расы. Сначала нам нужно будет отправиться на север, в соседнее королевство Норвак, которое гораздо более дружелюбно относится к деми-расам. У них достаточно дружественные условия для торговли между ними, и есть несколько мест, которые можно использовать для пересечения границы.

Сейчас я надеваю свое туристическое снаряжение всего лишь во второй раз. Оно отличается от боевого, которое слишком впечатляет для простого путешествия. Мое дорожное снаряжение было сшито по образцу Софии, когда она примеряла свое собственное. Мои собственные цвета - это кожа темно-серого цвета с обсидианово-черным в качестве второстепенного. Наша одежда включает верхнюю часть из прочной кожи, облегающий кирасу с плотно прилегающей нижней рубашкой-водолазкой с длинными рукавами. Низ - кожаная боевая юбка длиной до колена с термоколготками и высокие сапоги из тонкой кожи. Да, у сапог действительно трехдюймовые каблуки, но я все еще была в плену своего "принцесса должна быть стильной" в то время, когда мы заказывали одежду. Они не так уж плохи, когда вы привыкнете к ним, и это не покажется странным, поскольку женщины-авантюристки обычно одеваются больше для внешнего вида, чем для защиты. Еще одна вещь, которую можно свалить на прошлых героев.

Имеются облегающие кожаные набедренные повязки, наручи и перчатки. В кирасе, сапогах и наручах есть прорези, где хранятся метательные ножи. Все укрыто теплыми и водонепроницаемыми дорожными плащами, мой имеет неясный эффект, который делает меня менее заметным и скрывает мое лицо в тени, когда надет капюшон. Мое снаряжение имеет соответствующий воротник, и все, что расположено так же, как в униформе горничной, имеет те же эффекты. Комбинезон сверху и снизу имеет эффект: "лисичка", который усиливает мою способность уклоняться. Я могу танцевать по полю боя невредимой - именно такая фраза была использована для описания эффекта. Сопротивление удару накладывается на нагрудники и наручи. Мои перчатки имеют эффект: защита от скольжения. Я никогда не уроню свое оружие и не потеряю хватку во время восхождения. Далее следует мое оружие, которое состоит из кинжала и мини-арбалета...

[Вампирический кинжал]

{ограниченный пользователь: Лилия}

Эффекты: кража жизни, кровотечение

[Повторяющийся арбалет]

{ограниченный пользователь: Лилия}

Эффекты: автозарядка, извлечение болта

Не думайте, что мой арбалет - это что-то вроде хитрого пулемета. В нем всего один болт, поэтому мне приходится ждать, пока он потеряет инерцию, прежде чем его извлечь и

перезарядить. Кроме того, эта штука высасывает часть моей маны, когда делает это. Мы уверенно идем на север, по возможности избегая диких животных, и разбиваем лагерь только с наступлением рассвета. После завтрака и утренней культивации мы спим до обеда. Желая как можно скорее покинуть Белгру, мы отправляемся в путь еще на несколько часов в течение дня, останавливаясь на ранний ужин, вечернюю культивацию и несколько часов отдыха. Затем мы снова отправляемся в путь через ночь. Мы продолжаем свой изнурительный путь три дня подряд, пока однажды днем перед нами не появляется дорога. Это должна быть дорога с востока на запад в южной части королевства Норвак. Проехав на запад до вечера, мы испустили коллективный вздох и провели ночь, отдыхая в лесу вдали от дороги, решив впредь путешествовать днем.

<http://tl.rulate.ru/book/29853/2174851>