

Идя по каменистому коридору внутри Академии, теперь гораздо более светлому благодаря новым средствам, которые я предоставляю (не то, чтобы раньше было темно, но можно было сказать, что они сэкономили на всех видах расходов), директор провожает меня в свой кабинет, где он ждет дворянина, который прибыл из Галатеи.

По-видимому, до нападения Ирен оставалось не больше недели. Он и сопровождавшие его члены галатейской гвардии - единственные выжившие, о которых мы знаем, хотя, как объяснил мне директор, тех, кто не сопротивляется, захватывают живыми, чтобы продать в рабство, так что, вероятно, большая часть жителей Галатеи всё ещё живы, поскольку они не обладали большой военной силой, чтобы думать о сопротивлении.

- Мы приехали, позвольте мне представится.

Я молча киваю. Я полагаю, что для дворянина естественно быть представленным кем-то другим при встрече с другим дворянином.

Директор открывает дверь и приглашает меня войти, одновременно он делает презентации, слегка склонив голову... вот и всё, ты тоже стал слугой, приятно видеть, что ты так себя ведёшь.

- Я представляю вам Мистера Арджента, знаменитого человека, который пришёл нам на помощь. Это беженцы с Галатеи: Рад, капитан галатейской стражи, Андреу, его заместитель, и Хаден, член его отряда. Это они сопровождали сюда молодого дворянина, его зовут всадник бури.

- Всадник бури? Это его имя? Похоже на то... ..ТЫ СЕРЬЁЗНО?!

ИМЯ: БУРЯ РЮДЗИ. РАСА: ЧЕЛОВЕК. УРОВЕНЬ: 1.

РАБОТА: ГЕРОЙ МЕЧА. РАНГ: ГЕРОН УРОВЕНЬ: 1.

НР: 380/380 СОПРОТИВЛЕНИЕ: 212. ЗАЩИТА: 241.

МР: 86/108 ЗНАНИЯ: 84. ИНТЕЛЛЕКТ: 83.

ЭНЕРГИЯ: 199/220 СИЛА: 352.

УМ: 93. ЛОВКОСТЬ: 143.

ТАЛАНТ: 1. ДУХ: 92.

ТОВАРЫ▼▼ ОБОРУДОВАНИЯ НАВЫКИ▼ НАЗВАНИЯ▼ ДЕНЬГИ: 9856123 Джи. ТИТУЛЫ▼  
"Хозяин усилий. Идеальный фехтовальщик"

Что это за статистика, чёрт возьми?!

Он - чудовище, и если учесть, что это не считается с тем, что он получает от снаряжения... этот парень - игрок TLO, он должен быть с этим именем. Чёрт! Он также имеет титул абсолютного фехтовальщика, поэтому его класс - ранг герона. Другое название мне ни о чём не говорит.

Даже принимая во внимание его ранг, эти характеристики, по крайней мере, на 50 пунктов выше, чем они должны быть, и сила... Я полагаю, что это связано с титулом, даже если это слишком много, если вам нужно добавить оборудование, которое для его ранга должно быть зверством.

- Это.. это правда, что вы можете определить язык, на котором говорит мальчик?

- А? ..ах, да, это возможно.

Я отвлёкся на мгновение, я почти не обращал внимания на то, что сказал Ред. Это неожиданно... жавайте посмотрим, если я считаю, что Stormrider - это имя его персонажа TLO, его настоящее имя должно быть Рюдзи.

- Гм... Рюдзи... кун. Тебя ведь зовут Рюдзи, верно?

- А? Ты говоришь по-японски ?!

- На самом деле, да. Я полагаю, что ты должно быть смущён, так как ты не можешь понять их язык, но эти люди привели тебя ко мне в надежде, что я мог бы общаться с тобой и, как ты видишь, я могу.

- О Боже! Я не могу в это поверить. Наконец-то я могу с кем-то поговорить! Я был очень расстроен всё это время, но... Как получилось, что ты говоришь по-японски? Это место... это не Япония, даже не Земля...

Мм... Странно, я слышу его прекрасно, но он отличается от других, я действительно слышу его, автоматический перевод не работает. Это потому, что я знаю японский и это не нужно?

- Это может тебя немного удивить, но я тоже с Земли. Я представляю, как ты играл в TLO"
- А? Да... Так ты тоже игрок?
- Правильно, так же, как и ты, я пришёл в этот мир, подозреваю, при схожих обстоятельствах.
- Последнее, что я помню, это то, что я добрался до Герона, а затем всё потемнело, и я проснулся в постели, окруженный этими людьми.
- Мм, я тоже пришёл сюда, достигнув ранга Герона. Здесь может быть какая-то связь.
- Понимаю... это... как тебя зовут?
- Можешь звать меня Арджент. Хотя моё настоящее имя Макото, я привык к этому имени. Скажи мне... Как бы ты хотел, чтобы я называл тебя, всадник бури или Рюдзи?
- А, Рюдзи. Это напоминает мне, откуда ты знаешь моё имя? Рад-сан тоже это знал...
- Ну, это из-за твоего статуса. Разве ты не заметил, что здесь есть что-то похожее на систему TLO?
- Вообще-то, я заметил. Для начала, у меня есть внешний вид моего персонажа TLO и его статистика. Но как они могли увидеть мой статус? Я не могу этого сделать.
- Они когда-нибудь пожимали тебе руку в перчатке?
- А?
- Эта перчатка-артефакт, который может считывать состояние людей и передавать информацию в сознание пользователя, с помощью которого они могли бы узнать ваше имя.
- Так было...
- Действительно. Знаешь, я был очень удивлён, когда увидел тебя. Я не был уверен, что я был единственным, с кем произошло это странное явление.
- Лично я испытываю облегчение, узнав, что есть кто-то ещё, похожий на меня... Я боялся, что больше не смогу ни с кем разговаривать.

На мгновение лицо Рюдзи выглядит опустошённым. Мальчик прошёл через многое.

Внезапное появление в этом мире и невозможность общаться с кем бы то ни было-это та же самая мысль, которая пугала меня, когда я представлял себе, что могло бы произойти со мной без "безграничной торговли."

- Это... Арджент-сан.

- Просто Арджент, я не привык.

- Неужели? Я думаю, что они не используют такие приставки тут.

- Фактически - нет. Но дело не только в этом, у меня нет привычки использовать их, хотя я делаю это, если мне приходится говорить с некоторыми японцами, которых я не знаю хорошо. Неазиаты обычно ими не пользуются.

- А? Но... разве Макото-сан не японец?

- Вообще-то я француз, но моя мать была японкой, а отец - европейцем. Разве ты не видишь по моим чертам лица и волосам?

- А? Но так выглядит твой аватар в TLO, откуда мне знать?

- А? Это мой настоящий облик. Моя внешность не изменилась, когда я добрался до этого места ... подождите, может быть, ты..

- Это странно, моя нынешняя внешность - это внешность моего характера. На самом деле я похож на любого другого японского мальчика, с чёрными волосами и глазами... и на самом деле немного короче тоже.

- ...Может быть, наши обстоятельства не совсем совпадают.

- Очевидно, нет. Скажи, твоя статистика упала, когда ты сюда попал?

- А? Ну да... они опустились до уровня новичка 1-го уровня, ты хочешь сказать, что твоя статистика была ещё выше?

- Ну да, хотя мой не так уж сильно упал. Я думал, что они поднимутся, когда я достигну ранга Герона, но вместо этого я потерял почти 100 очков в нескольких, кроме силы, которая не упала так сильно.

- Ах, что происходит, так это то, что система этого мира не рассматривает бонусы снаряжения как часть твоей статистики.

- Неужели? ....Потом я получил апгрейд, особенно в силе.

- Наверное, за бонус от звания <абсолютный фехтовальщик> я понимаю, что это дает большой прирост силы. Несмотря на это... твоя статистика чудовищна. Учитывая снаряжение, ты намного выше любого другого фехтовальщика, которого я видел даже в ТЛО.

- Хе-хе, ты заметил. Это мой секрет, ты знаешь о классовых разветвлениях?

- Конечно. Когда игрок решает изменить свой класс, когда они повышают уровень, у них обычно есть классы, которые они не имели бы иначе. Есть чистые классы, которые являются совершенными формами основных профессий, как моя, которая является конечной формой торговли, и ответвления. В зависимости от профессий, которые ты берёшь, ты открываешь различные маршруты класса для персонажа.

- Торговец? Ты действительно попал в Герон как торговец? Это удивительно, торговцы - самый слабый класс, должно быть, это был настоящий вызов, чтобы подняться на уровень... что ж. Возвращаясь к тому, что я говорил. Обычно игрок достигает определённого уровня и открывает профессию более высокого ранга, чтобы измениться. Но знаешь ли ты, что ты можешь выбрать не делать этого?

- Да, есть некоторые классы, которые требуют определённого уровня, чтобы получить их, вы должны продолжать повышать уровень профессии, даже если у вас уже есть уровень, чтобы изменить классы. Многие сделали это, чтобы получить некоторые редкие классы или просто получить несколько дополнительных характеристик перед обновлением... не говори мне этого...

- Действительно. Вместо того, чтобы менять классы, я посвятил себя выравниванию и получению статистики как можно больше, прежде чем менять свою профессию. Таким образом, когда я достиг 1 уровня следующего ранга профессии, моя статистика выше, чем если бы я сразу обновился.

- Понимаю. Это что-то довольно проблематичное, продолжать прокачку без повышения квалификации профессии, но я вижу, что это дает результаты.

- Не только это. Знаешь ли ты, что авантюрист может подняться даже до 50 уровня?

- Что ?! Только не говори мне, что ты повышаешь уровень искателя приключений? Это безумие. Подумать только, он может подняться до такого высокого уровня...

- Когда я достиг предела, мне была предоставлена новая профессия, а вместе с ней и разветвленный классовый маршрут, по которому раньше никто не ходил.

Интересно, я уже говорил, что <герой меча> не звонил в колокол. Профессия Герона ранг

класса фехтовальщика был < мастер меча>. Если то, что говорит этот парень, правда, это означает, что он поднялся примерно на 40 уровней больше, чем любой другой игрок, каждый по достижении 10 уровня авантюриста сразу переходит в какой-то базовый класс.

Авантюрист ужасно слаб и выравнивание только увеличивает его статистику на 1 или 2 очка, но 40 уровней... Это объясняет, почему его статистика так высока, хотя с другой стороны...

- Если то, что ты говоришь, правда, то некоторые из твоих характеристик слишком низки.

- Когда я выбрал этот секретный класс, некоторые из моих характеристик пошли вниз, и их очки были переданы другим силой.

- Специализированный класс.. ты довольно удивителен, ты, вероятно, первый и единственный, кто достиг этого класса...

Подожди минутку. Я также был первым, кто достиг ранга Герона для купеческого класса, <хозяина рынка>. Это и есть причина? Может ли быть так, что первый человек, достигший максимального ранга класса, переносится в это место? Если так, то это означает, что в этом мире есть кто-то с земли для каждого последнего класса TLO.

- А в чём дело?

- Ничего страшного. Я просто подумал, что ты был потрясающим. Должно быть, было чрезвычайно трудно поднять уровень искателя приключений так сильно. Может быть, ты самый сильный игрок в игре...

- Ха-ха, знаешь, я тоже так думал... я скучаю по тем временам, когда это было просто игрой...

- ...Не унывай, в этом месте статистика, подобная этой, делает тебя очень сильным. Удивительно сильным. Все люди, которых я видел, не имеют профессий выше ПАИС. Это означает, что у тебя сила 6 человек или больше, и твоя экипировка - это ранг Герона, также класса боевого специалиста, он должен иметь огромные бонусы. Ты, наверное, самый сильный человек в этом городе, а может, и во всем мире.

- Ха-ха, это было бы удивительно, может быть, я действительно мог бы развеселиться от моего прибытия в это место, если бы я мог убедить себя в этом. Но... это неправда. Рад-сан сильнее меня.

- О чём ты говоришь? Его статистика нормальна для человека ранга Паиса, даже если это фехтовальщик...

- Я знаю, что это правда, потому что он победил меня без особых усилий.

- ...

- Мако... Арджент. Я знаю, что не прекращал говорить с тех пор, как мы встретились, но... ты позволишь мне рассказать тебе о том, что я пережил в этом мире?

- Конечно.

- Спасибо тебе. Но перед этим, пожалуйста, не мог бы вы поблагодарить Рад-сана и остальных за меня? Я им многим обязан.

Оглядевшись, все в комнате смотрят на меня с вниманием и ожиданием. Не то чтобы я раньше не замечала их взглядов, но ничто из того, что они могли мне рассказать, не могло заинтересовать меня так, как мой разговор с Рюдзи. Я получаю много ценной информации, но прежде всего, я, возможно, наконец нашел инструмент, который я искал, чтобы обеспечить свою защиту в этом мире.

- Ты ведь Рад, верно? Рюдзи хочет поблагодарить тебя от всего сердца за всё, что ты для него сделал.

- Да. Ему не нужно благодарить меня, тем более сейчас... ты действительно можешь говорить на его языке...

Я полагаю, что это должно быть очевидно для любого в данный момент ...

- Иногда я встречал людей из той же страны, я сам посещал её несколько раз. У меня были возможности и причины учиться. Рюдзи хочет рассказать мне свою историю, но я не знаю, сколько времени это займёт. Может быть, это хорошая идея, если вы оставите нас в покое и пойдёте отдыхать, вы, должно быть, прошли через многое.

- Спасибо, я уверен, что мальчик счастлив, наконец, поговорить с кем-то, это видно по его лицу.

- Ну, если это то, чего хочет молодой человек. Господа, присоединяйтесь ко мне.

С этими словами директор выходит за дверь вместе с людьми Галатеи. Пришло время выслушать то, что ты должен мне сказать, Рюдзи.

Статистика среднестатистического жителя Галии:

Статистика Арджента:

Статистика Рюдзи:

<http://tl.rulate.ru/book/29833/682870>