

Награда

К утру мы вернулись в Брувшпиль, неся с собой два мешка с «красными носами». Не став ждать, мы направились напрямик к посту стражи, дабы встретиться с их капитаном. Когда стражники увидели мешки и услышали, кто там, они немедленно пошли за главным. Тот пришел довольно быстро.

На вид ему около сорока, виски уже седые, а на голове начинает появляться плешь. Недельная щетина в купе с мешками под глазами как бы показывали, как сложно ему работать в последнее время. Ростом он где-то с Алину. Может, чуть выше.

Когда мы предъявили доказательства нашего успеха, он приказал принести оговоренную сумму. После этого он дал нам двенадцать стопочек из десяти монет, номиналом в десять серебряников каждая. Итого, девятьсот шестьдесят монет.

Когда я забирал деньги, капитан, которого звали Хоскинс, обратился ко мне.

- Вы, как я понимаю, только начинающие наёмники?

- Да, вы правы, - очень хмуро ответил ему я. Настроения разговаривать у меня не было совершенно.

- Тогда, советую вам как-то заявить о себе.

- И как же?

- Имя. У вашего отряда должно быть название, услышав которое у людей должна возникнуть мысль «вот они, те наёмники, которые мне нужны».

- Ну предположим, что мы придумаем себе название. И дальше? Это не изменит того факта, что мы новички.

- Не согласен, что это бесполезно, - Хоскинс по доброму улыбнулся, - вот, например, если сейчас вы назовёте мне имя отряда, я укажу его в рапорте, дав вам положительные характеристики. И чем больше подобных характеристик вы получите в других местах, тем больше шанс, что вас наймёт некто богатый, может, даже приближенные короля!

Его слова не лишены логики. Правда, нам это не так сильно нужно, как это могло показаться на первый взгляд. Нам только и нужно, что иметь достаточно средств к существованию в этом мире, пока мы ведём поиски. Но, с другой стороны, нам могут понадобиться связи. Например, чтобы попасть в королевские библиотеки, нужен будет покровитель. Или, чтобы раздобыть какую-либо необходимую вещь, что может помочь нам в наших поисках. В общем, это нам не мешает, так почему бы и нет? Подумав, я обратился к товарищам:

- Ну, как назовёмся?

- Может... - начала Маша, но тут её прервал Макс.

- Кровавые ангелы!

... Ну, Максим как всегда, побрутальней да по пафосней. Дослушаем Машу.

- Отчаянные оптимисты?

Её название тоже в пролёте.

- Давайте по простому –« грифонов коготь»! – тут уже предложила Алина.

- Витя?

- Не спрашивая меня, я никогда не мог нормально имена и названия придумывать. Даже детям имена придумывала только Даша.

Даша – его жена, оставшаяся на Земле. Сначала Виктор боялся, что и его семья попала сюда, да только в Грувиле их не было. Пока мы были в городе алхимиков, Витя почти всё время проводил в поисках. Ну и в Брувшипиле поспрашивал. Но, к счастью, никого не нашел.

- Ладно, кто за ангелов? – руку поднял только Макс.

- Оптимисты?

Маша и Арик.

- Когти?

Руки поднял я, Рами и Алина. Виктор выбрал нейтралитет.

- Что ж, господин Хоскинс, запишите нас, пожалуйста, как «Грифонов коготь».

- Замечательно, так и запишем, - улыбнулся стражник и уже было собирался уходить, как я решил спросить у него.

- Извините за вопрос. Но почему вы сами не поймали их? Не сказал бы, что они прямо так опасны.

- Может, вы и правы, господин наёмник, - повернулся ко мне Хоскинс, - но у нас недостаточно людей, чтобы отправлять их на поимку. Из-за возросшего числа граждан, нам не хватает кадров. Поэтому и сделали объявление.

- Ясно, извините за беспокойство.

- Ничего. Удачи вам в ваших свершениях.

После этого мы три дня потратили на отдых и приготовления. Так как денег у нас теперь было достаточно, мы смогли нанять повозку до следующей остановки, деревни Виллвекс, за двести монет. Благодаря этому, путь, что мы должны были пройти дней за двадцать, будет покрыт за тринадцать.

Путь был приятным. На нас почти никто не нападал. Разве что магический волк. Просто магический волк. Он гораздо слабее своего сумеречного собрата и не может похвастаться ничем, кроме увеличенной силы и больших размеров. Благодаря Рами и Маше, мы смогли быстро его прибить.

Еще по пути нам встречались патрули, торговые караваны и простые путники. С кем-то мы общались на стоянке, кого-то подвозили, некоторых просто игнорировали.

Приехав в Виллвекс, мы смогли наняться в сопровождающие торговца. Тот ехал в Уттарау для завершения некой сделки, о которой он распространяться не может. Вместе с нами пойдет еще одна группа из четырех человек, один человек, оборотень и два представителя расы матанда.

Что ж, следующая остановка – Уттара! Мы почти у цели, еще только две недели пути. Дальше мы попробуем найти магистра, что служит королю. А дальше, как пойдет. Но, сначала, надо туда приехать.

Здравствуйтесь, дорогие читатели! Спасибо вам, что читаете данный проект. Позвольте извиниться за то, что в последнее время не соблюдал график выхода глав. Постараюсь исправиться и выкладывать как положено. Но, теперь, о главном.

Данная глава получилась немного меньше по причине того, что она, по сути, закрывает первую арку. Герои на подходе к своей первой цели, посмотрим, что же будет дальше!) Я знаю, что пишу не идеально. Например, как многие заметили, первые главы у меня вообще плохо получились. Но, я надеюсь, что к 20-ой главе стал немного лучше.

Хотелось бы затронуть размер глав. Они маленькие. Всего ~1000 слов в каждой. В следующих главах постараюсь увеличить размер до 1500 и, в последствии, 2000 слов.

Начиная со следующей арки начнутся интермедии, описывающие действия других людей. Повествование будет вестись от третьего лица. Правда, таких глав будет немного. Собираюсь писать такую интермедию каждую пятую главу.

Дальше, про сюжет. Он, наконец, станет набирать обороты. Мне самому не нравилось, что всё течет так медленно, но поделаться с собой ничего не мог. Сейчас же, наконец я пришел к тому этапу, когда начнет по полной раскрываться моя задумка.

Еще раз спасибо, что читаете Палефис: сказания о «переселенцах»! Если у вас есть какие-либо замечания или предложения, пишите. Буду рад как критике, так и простым комментариям) Всего доброго!

<http://tl.rulate.ru/book/2980/63434>