

По счастью, в этой зоне им не приходилось опасаться нападения. Небольшой отряд уже практически вернулся в империю, и Бай Юньфэй был уверен, что их дальнейший маршрут будет пролегать по куда более спокойным местам, чем глубины Леса Духовных Зверей. А сейчас настала пора создать новый духовный предмет, который ещё больше его усилит.

Обдумав всё хорошенько, юноша определился с выбором.

Он взмахнул рукой, материализуя перед собой массивный Горн Огня и Молнии.

Вибрации от кузнечного горна, тяжело опустившегося на каменный пол пещеры, вырвали Сяо Ци и Сяо Ланя из объятий Морфея. Махнув им рукой, Бай Юньфэй предупредил: «Сяо Ци, Сяо Лань, я собираюсь заняться кузнечным ремеслом. Посторожите пещеру и не позволяйте никому меня отвлекать».

Духовные звери кивнули. Посторожить вход в пещеру не представляло для них особой проблемы.

Следом за горном из Лилового Духовного Кольца появилась Печать Катастрофы, тут же выплюнувшая из себя багряный сгусток Семени Пламени. Элементальная эссенция нырнула в недра агрегата, и пламя внутри горна вспыхнуло с новой силой.

Юньфэй тщательно обдумал, какие материалы лучше всего использовать с духовным кристаллом элемента иллюзии. Разнообразные ингредиенты появлялись один за другим, а последним из них стал крупный белый камень размером в три кулака юноши.

[Класс предмета: Земной, верхний грейд]

[Элементальное сродство: Отсутствует]

[Особый эффект 1: Позволяет единожды успешно улучшить любой предмет до +10 или ниже.]

[Особый эффект 2: Увеличивает качество предмета при создании на один грейд (максимальный грейд – верхний земного класса).]

[Не может быть улучшен]

Это был камень апгрейда +10. В деле апгрейда его ценность представлялась сомнительной, а вот второй особый эффект был более чем полезен во время создания духовных предметов.

После разрушения Нефритового Трона Юньфэй получил в своё распоряжение восемь камней +10, из которых три уже использовал. За вычетом сегодняшнего у него остаётся лишь четыре таких. Кроме того, Юньфэй также использовал один камень апгрейда +11.

Итого, у него остаётся четыре камня +10, два +11 и один +12.

Камень апгрейда +11 пошёл на улучшение Кулона Удачи. Юньфэй пришёл к выводу, что атрибут удачи, даже оставаясь полнейшей загадкой, удивительным образом влияет на всё происходящее вокруг. Повышение этого атрибута окупалось с лихвой, по крайней мере, юноша в это верил.

Дополнительным эффектом кулона было значительное увеличение вероятностей срабатывания других эффектов, одно это увеличивало его ценность в разы. Кроме того, за время путешествия Юньфэю не раз попадались крайне редкие природные сокровища, в чём он также склонен был видеть влияние повышенной удачи.

Юньфэй так и подмывало использовать камень апгрейда +12. Он жаждал увидеть, какие новые грани откроются у чудесного кулона, на что будет способен новый эффект. С большим трудом, но юноша поборол искушение.

У него остался лишь один камень +12, таким ресурсом нельзя было разбрасываться.

Создать земной предмет среднего грейда для него сейчас не представляло особой сложности. А с помощью камня апгрейда +10 класс артефакта можно было повысить до верхнего грейда. Изготовление украшений было куда более сложной задачей, но Юньфэй верил, что ему по силам выковать артефакт такого типа качеством не ниже земного класса среднего грейда.

Да.

Юноша решил создать очередное украшение.

Колеч, даже не считая тех, что он носил сейчас, у него было предостаточно. Кулон Удачи также был вне конкуренции, а серьги Юньфэя по-прежнему не прельщали.

Это означало, что ему предстоит изготовить браслет.

Приняв решение, Юньфэй сконцентрировал всё внимание на горне. Камень апгрейда на его ладони осыпался белой пудрой и тонкой струйкой втянулся в духовный кристалл, который затем был помещён в горн наряду с другими материалами.

Процесс создания духовного предмета чрезвычайно сложен и утомителен, так что подробно пересказывать все детали мы, пожалуй, не будем. Пещера заполнилась гулом и сполохами элементарного огня, и среди этого хаоса замер сосредоточенный до невозможности Бай Юньфэй...

Юноша не мог позволить себе потерять концентрацию хоть на мгновение. В качестве главного ингредиента использовалось не что-нибудь, а чрезвычайно редкий духовный кристалл

иллюзии, поэтому каждый шаг должен был быть исполнен с предельным тщанием.

Снаружи ночь сменилась днём, который снова уступил место ночи...

Бай Юньфэю потребовалось полных два дня и три ночи, чтобы завершить создание предмета!

Наконец, на рассвете третьего дня процесс подошёл к концу. Горн Огня и Молнии ослепительно вспыхнул напоследок, залив своим торжественным сиянием всю пещеру. Вскоре свет втянулся обратно в горн, оставив после себя лишь едва заметную розовую дымку со слабым галлюциногенным эффектом.

Мокрый как мышь Бай Юньфэй утёр пот со лба и выдохнул с облегчением. Он был истощён, но полностью удовлетворён. Юноша в нетерпении взмахнул правой рукой, с предвкушением разглядывая вылетевший из горна предмет.

Всё ещё светящийся артефакт аккуратно приземлился ему на ладонь. Когда свечение погасло, в руках Юньфэя обнаружился простой браслет, гладкий и однообразный.

Единственной привлекающей внимание чертой духовного предмета был его цвет, точнее его отсутствие – браслет был прозрачным, словно чистая слеза.

Впрочем, Бай Юньфэю не было особого дела до внешнего вида украшения, он тут же вызвал описание его характеристик.

[Уникальный предмет]

[Класс предмета: Земной, верхний грейд]

[Элементальное сродство: Иллюзия, Огонь]

[Атрибут: Дух, +800]

[Духовная совместимость: 8%]

[Особый эффект: Уменьшает урон от иллюзий на 40%]

[Требуется для улучшения: 110 зарядов души]

Глаза Юньфэя радостно блеснули: «Ха-ха, получилось! Земной артефакт верхнего грейда, дающий защиту от иллюзий! Да ещё и с восьмипроцентной духовной совместимостью на старте! Ва-ха-ха! Мой навык создания украшений заметно улучшился!»

Энтузиазм юноши настолько контрастировал с его обычным поведением, что Сяо Ци с Сяо Ланем озадаченно переглянулись. Неужели Юньфэй всё же рехнулся от перенапряжения?

К счастью, он не стал вопить нечто вроде: «Я сильнейший в мире!!!» Вместо этого он лишь взирал на своё творение с такой любовью, что у Сяо Ци по позвоночнику пробежал холодок.

«Хе-хе, сопротивление иллюзиям, значит... Описание более конкретное, нежели просто «атаки, воздействующие на разум», так что вряд ли этот браслет защитит от чего-то ещё. Но защита от иллюзий и без того невероятно хороша! Чудесно, чудесно... — он счастливо покивал. – Что ж, а теперь – главное блюдо! Апгрейд!»

[Успешный апгрейд!]

[Уникальный предмет]

[Класс предмета: Земной, верхний грейд]

[Элементальное сродство: Иллюзия, Огонь]

[Уровень апгрейда: +1]

[Атрибут: Дух, +800]

[Дополнительный атрибут: Привлекательность, +2]

[Духовная совместимость: 10%]

[Особый эффект: Уменьшает урон от иллюзий на 40%]

[Требуется для улучшения: 110 зарядов души]

«.....»

Бай Юньфэй выпучил глаза. Один апгрейд, но какое поразительное открытие!

«П-п-привлекательность?! – запинаясь, произнёс он. – Нечто подобное тоже можно улучшить?!»

Сначала появилась “удача”, теперь вот “привлекательность”. Что будет следующим? Вам не кажется, что это уже самую капельку абсурдно? Что произойдёт, если сложить эффекты обоих

атрибутов?..

Несмотря на всё своё замешательство, Юньфэй знал, что должен продолжить улучшение.

Короткое время спустя...

<http://tl.rulate.ru/book/298/495841>