Прошло два дня с тех пор, как он открылся внешнему миру. Именно на следующий день после того, как он открыл свое подземелье, монстры начали проникать в его подземелье. Они просто продолжали входить в вход, в то время как это увеличивало его регенерацию маны и баллы. Все еще было странно, как они продолжали приходить, казалось бы, из ниоткуда. К счастью, все они были монстрами низкого уровня, так что они не были настолько сильны, так как, как только один из них столкнулся с одним из его монстров, их немедленно разорывали на куски.

С другой стороны, он наконец-то смог увидеть, что его основная способность действительно возымела действие. До сих пор все, что он мог видеть, - это то, что когти и обоняние барсука усилились, потому что они ели кротов, которые жили на этаже. Но сейчас они даже приобретали новые навыки и физические атрибуты, например, барсук после убийства и поедания зверя под названием “Маленький гиганский кабан” получил новый активный навык под названием “Заряд”, а его пассивный навык “Толстая кожа” вырос на два уровня. Но не только это, съев кабана, барсук инстинктивно попытался найти спокойное место для сна. Во время сна его тело начало меняться, два его зуба начали увеличиваться и поворачиваться так, чтобы они указывали за пределы его рта, создавая два клыка, как у “Маленького гиганского кабана". Посмотрев на его статус, он увидел, что появился новый навык под названием “Острые клыки”. Что ж, теперь он знал, как его основная способность действует на его монстров.

Время от времени убийство вторгшихся монстров давало ему новый образец и некоторый опыт. Все в его подземелье набирало уровни, включая его самого. Он медленно продвигался к 5 - му уровню. Он задавался вопросом, что произойдет, когда он достигнет ранга D.

Но это было на будущее. Прямо сейчас у него происходило вторжение монстров. Он знал, что ему следует беспокоиться о постоянных вторжениях, но, видя, что его монстры, в основном барсуки, легко справлялись с ними, как только они входили. Он решил посмотреть на других своих существ, чтобы узнать, как они справляются с новыми монстрами, которые входят в его подземелье.

Он начал с барсуков, так как именно они заботились о вторгшихся монстрах.

Казалось бы, их число возросло. Из скудных 6, которых он первоначально вызвал, они увеличились до 15 сущевств, которые постоянно патрулировали свою территорию. Из-за постоянных вторжений их внешность была одной из наиболее подверженных влиянию его основных способностей из всех. Ни один из них не был по-настоящему похож. У некоторых из них были клыки, у других-удлиненные уши, у некоторых даже была чешуя, оставшаяся с тех пор, как они смогли съесть кобольда. Один из них, похоже, заинтересовался одной из рудных жил и яростно охранял ее. Хотя последнее было интересно, было еще на что посмотреть.

Двигаясь дальше, он решил взглянуть на деревню кобольдов, да, деревню. Они хорошо организовали свою пещеру. Они выкопали его, так что теперь он в два раза больше, чем должен был быть. Они создали иерархию, которая разделила их на разные жилые зоны в зависимости от того, какая у них работа. Чем дальше вы заходите в пещеру, тем выше ваш ранг в иерархии, и тем больше частная пещера, которую вам разрешено выкопать для себя.

Ближе всего к выходу из остальной части подземелья были “Собиратели”, они были теми, кто прочесывал подземелье в поисках съедобных грибов и растений. Это была самая безопасная работа, так как при необходимости они могли просто ускользнуть от опасности. Это также означало, что они были самого низкого уровня во всем племени. Именно поэтому в этой группе было не так много участников, все они хотели быть выше в рейтинге.

Следующими были “Копатели”. С тех пор как была открыта рудная жила, была создана новая группа с единственной целью-добыть больше руды для более высокого ранга. Светящаяся руда, казалось, гипнотизировала их. Это была ценная позиция, но ее не уважали, так как все они были способны копать, они просто не хотели тратить свое время на это. Они медленно повышались в уровне, так как некоторые звери на пэтаже проявляли интерес к рудным жилам, и поэтому копателям пришлось убивать их так или иначе.

“Яичные слои” были единственной однополой группой во всем племени. Их единственной задачей было спариваться с самыми сильными самцами племени. Единственным, кто мог свободно лежать с ними, были вождь, охотник за головами и самый сильный воин. Все остальные должны были заработать шанс спариться с самками, либо победив сильного монстра, либо бросив вызов и победив кобольда более высокого ранга в бою.

Только самые фертильные самки были в этой группе, чтобы произвести как можно больше яиц. Хотя все они были низкого уровня, они все равно были выше, чем Копатели и Собиратели, поскольку именно они были причиной того, что племя росло такими темпами.

“Охотники”, они были основой всего их племени, они были одними из самых высокоуровневых кобольдов во всем племени. Они были группой с наибольшим количеством участников. Их работа состояла в том, чтобы собирать пищу для всего племени, в основном они охотились на мелких зверей, и если они чувствовали себя достаточно смелыми, то время от времени пробовали себя в охоте на барсука. Они размахивали медными копьями, собранными из сундуков вокруг подземелья.

Воины, они были самыми сильными, элитой племени. Они были теми, кто защищал деревню, когда другие монстры подходили слишком близко. Из-за этого они были абсолютными членами высшего уровня иерархии. Они были усеяны шрамами, оставшимися от их сражений с другим монстром на этажн. Они владели разнообразным оружием, собранным в сундуках по всему подземелью.

“Вождь”, единственная группа с одним членом. Он был больше и умнее других, и в то же время он был самым высокопоставленным членом племени. Он сгорбился, мощные мышцы его рук вздулись, придавив его. Он держал в руках массивный двуручный боевой топор, единственный, который им когда-либо удавалось найти.

Он ел в основном барсуков, вот почему он был таким мускулистым. Кобольды получили представление о том, как работает основная способность подземелья, и они использовали ее. С каждым съеденным барсуком его мускулы увеличивались в силе. Его зубы и когти заострялися и окрепли. Под его чешуей начал формироваться небольшой жесткий слой кожи, дающий ему защиту как от колющих, так и от режущих атак. Помимо того, что он отдает приказы остальной части иерархии и охотится на монстров, чтобы повысить свой уровень, он проводит большую часть своего времени, спариваясь со своими эксклюзивными “Яичными слоями”.

Кобольды набирали силу, и чем более организованными они становились, тем сильнее становились. Там, где раньше барсуки могли вытирать ими этаж. Теперь их лучшие воины могут сражаться с ними на равных.

Увидев это, он решил призвать еще нескольких барсуков, просто чтобы убедиться, что кобольды не убьют слишком многих из них.

Переходим к его последним монстрам на этом этаже-Гигантским Многоножкам. Их число увеличилось с 3 до 6, что является хорошим скачком в численности. Они были заняты тем, что сами рыли туннели. Почти везде, куда бы вы ни пошли, на полу была бы гигантская дыра, ведущая в их сеть туннелей. Они сами по себе увеличили общую площадьэтажа вдвое по сравнению с тем, что было раньше. Они все еще были самыми сильными существами на этаже, даже когда другие монстры росли в уровне и приобретали новые способности. Так же как и Сороконожки, тоже набирающие силу, ничто не могло устоять против них. Только когда 4 барсука скоорденируются, они смогут выстоять против них.

Интересное наблюдение, которое он сделал и которое его удивило. Было то, что одна из сороконожек прорыла одну из рудных жил и съела часть руды. После этого на её панцире появился заметный блеск. Его основная способность не могла просто дать его монстрам способности и атрибуты других монстров. Но также и атрибуты из разных материалов, которые они потребляли. Это потрясло его, теперь ему было доступно так много вариантов. Идеи для его следующего этажа начали формироваться. Как вдруг перед ним прозвучало сообщение.

Достигнут 5 уровень

Повышение до ранга D

Разблокирована функция босса

http://tl.rulate.ru/book/29675/1551915