

Владыка Абсолютного Искажения был одним из трёх Монархов Зла, являющихся сильнейшими в Море Призраков. Он правил своей территорией, Демоническим Морем Хаоса, уже очень и очень долго.

Его понимание демонического моря намного превосходило всех других злых существ, поэтому никто не сомневался в его приказах.

Следуя его словам, коготь Демонического Дракона был подвешен на гвоздь на самой верхушке паруса корабля.

Хотя этот коготь и исходил только от зародыша демонического дракона, он всё ещё обладал мощным отпугивающим эффектом.

В Море Хаоса, ни одно существо не решалось конфликтовать с представителями родословной Демонического Дракона.

Потому что все морские монстры знали, что представители данного вида почти всегда обладали невероятно мощной способностью.

Но, помимо этого, была и другая причина.

Морские монстры боялись заразиться кровью Демонического Дракона, что привела бы их к превращению в его сородичей.

Верно, кровь Демонического Дракона могла заражать других существ, меняя их родословную.

Как только кто-то заражался этой кровью, менялась сама суть эссенции его жизни.

Заражённые становились зародышами Демонического Дракона и получали мощную способность Мистического типа, что делала их чуть ли не повелителями своей территории.

Вот только никто не радовался этому.

Каждые несколько сотен тысяч лет Демонический Дракон просыпался.

И после своего пробуждения все заражённые его кровью существа притягивались таинственной силой, собираясь вместе в одном месте.

Там Демонических Дракон пожирал всех зародышей, поглощая созревшую эссенцию их силы.

Наевшись до отвала, он возвращался в спячку.

Но если этого не случилось...

То весь Мир Призраков становился его шведским столом.

Для морских монстров, заражение кровью Демонического Дракона было тем же самым, что принять свою неизбежную смерть.

Выжить было возможно только в том случае, если кто-то мог использовать кровь Демонического Дракона, чтобы очень быстро эволюционировать и стать существо сильнее его самого за несколько сотен тысяч лет.

Таким образом он смог бы победить пробудившегося Демонического Дракона, и даже поглотить его самого и других зародышей.

В результате последний выживший мог бы стать новым Демоническим Драконом!

Вот только... такого не случало, ни разу.

Поэтому все древние морские существа в Демоническом Море Хаоса не хотели даже близко приближаться к представителям родословной Демонического Дракона. Ведь даже победа над ними не гарантировала выживание.

Продолжительность жизни морских монстров легко могла преодолеть порог в 10 миллионов лет, но после заражения, они могли жить только до пробуждения Демонического Дракона.

После того как аура Демонического Дракона и его когтя окутала корабль Владыки Абсолютного Искажения, он вновь продолжил плыть дальше.

Теперь, чем сильнее были морские монстры, тем дальше они держались от корабля.

Несмотря на то, что Владыка потерял нескольких ценных подчинённых, в результате он получил коготь Демонического Дракона, чья аура позволила продолжить путешествие, ставшее на удивление гладким.

Владыка был вполне доволен таким исходом.

Да и для Гу Цин Шаня это тоже была хорошая новость.

Без необходимости останавливаться и постоянно сражаться с морскими монстрами, их плавание стало спокойным и безопасным, что позволило ему свободно сконцентрироваться на своих делах.

Например, таких как готовка морепродуктов на кухонном озере.

Не прилагая никаких усилий, он уже получил там ещё 30 000 очков души.

Необходимые 200 000 были собраны очень быстро.

А после этого...

Гу Цин Шань собрал 210 000.

280 000.

370 000.

400 000!

Несмотря на то, что иногда к нему выпрыгивал нефритовый кулон тыквы прося ещё очков души, их общее число продолжало увеличиваться.

В таком духе прошло 6 дней.

Корабль всё ещё продолжал свое путешествие по демоническому морю.

Но с этого дня, ленное спокойствие, что окружало корабль раньше, полностью исчезло.

Даже Владыка Абсолютного Искажения был начеку. Он уже облачился в личные доспехи и принял непосредственное участие в прямом командовании экипажем.

Пока он раздавал приказы один за другим, и корабль двигался вперёд, его лицо становилось всё более серьёзным.

Некоторые злые существа, что не успели перестроиться к резкой смене настроения на корабле были наказаны. И наказание было смертельным – они были напрямую впихнуты в стены собора.

Среди них был даже один Король, что был публично казнён у всех на глазах.

Столь жестокая расправа шокировала оставшийся экипаж.

Никто не понимал, почему их Мастер был так обеспокоен и чего он так опасался.

Но кое-что было очевидно.

Они приближались к чему-то страшному.

Гу Цин Шань закончил с готовкой последнего морского монстра и вышел из озера.

-[]Вы хорошо потрудились, Король Се Ци.[]- похвалил его шеф-повар кухни.

- Можете не благодарить, всё-таки убийства это необходимость для активации моей способности, - с улыбкой ответил Гу Цин Шань.

-[]Как только покинешь нас, не забудь всегда быть в доспехах - иначе, если ты попадёшься, то это добром не закончиться[]- по-дружески напомнил ему другой повар.

- Ага, я знаю.

Так как они много времени провели вместе, впечатление поваров об их нежеланном госте, способном убить зародыша Демонического Дракона, заметно улучшилось, теперь они даже немного переживали о нём.

Прощавшись с поварами, что также как и он любили готовку, Гу Цин Шань покинул кухню.

Выйдя за дверь, он вынул карту таро Лазурного ранга и взмахнул ей.

Доспехи Чёрного Дыма.

Комплект из чёрных дымящихся доспехов прикрепился к его телу, скрыв его за собой.

Я всё ещё не знаю, чего так сильно опасается Владыка Абсолютного Искажения, но лучше быть осторожным.

Думая об этом, Гу Цин Шань шагнул к банкетному залу.

Скоро должен был наступить ужин Монарха Зла.

Команда поваров уже заканчивала приготовление, чтобы подать его на стол. Чтобы прибыть в зал до Владыки, Гу Цин Шаню следовало поторопиться.

В банкетном зале собралось множество злых существ.

Несмотря на их количество, сюда допускались только самые сильные члены экипажа.

Увидев, как Гу Цин Шань вошёл в зал, облачённый в чёрные доспехи, некоторые из них поздоровались с ним.

Среди них была и Королева Безмолвия, что просто кивнула ему.

Поладить злым существам было довольно легко – до тех пока они, конечно, не плели интриги и заговоры против друг друга. В общем пока их целью не было сожрать своих друзей целиком, всё было в порядке.

Когда все собрались, появился Владыка Абсолютного Искажения.

Как только он показался, стол заполнили многочисленные блюда.

Но сегодня, он не стал сразу садиться за стол, вместо этого спросив всех собравшихся:–□ Кто-нибудь знает, куда мы сейчас направляемся? □

Все были рады это услышать.

Наконец-то они узнают цель их путешествия.

Первым ответил секретарь Владыки: - □Мастер, если мы продолжим плыть с нынешней скоростью, то скоро достигнем Древа Игл.□

Древо Игл.

Исторически, это было самым дальним местом, куда злые существа могли доплыть на своих кораблях.

В этом месте росло одно единственное демоническое дерево, но его корни проросли так сильно, что они были высотой более десяти миллионов метров. Выходя с самого морского дна, они доходили до поверхности, образуя вокруг себя остров пышной зелени.

Корни росли прямо на краю Морской Пучины – дальше этого места море становилось настолько глубоким, что никто даже не знал, где находится дно. Никто никогда не достигал его.

Ни одно злое существо не могло пройти дальше этого места.

Карта всего, что простиралась дальше, была совершенно пустой, никто не мог её исследовать.

Это было невозможно, потому что любимой пищей морских монстров были злые существа, а Морская Пучина была фактически задним двором для тех из них, кто считался древним хищником, прожившим более сотни миллионов лет.

Из-за этих монстров исследовать дно Морской Пучины не удавалось ещё никому.

Эти твари были не только невероятно сильными, но и умными. Им были известны многие тайны, в том числе и те, как избежать заражения кровью Демонического Дракона.

В безбрежной Морской Пучине нельзя было гарантировать выживание, даже если бы к твоему кораблю был привязан сам Демонических Дракон.

Против таких древних морских монстров драться в открытую было невозможно, и всё, что могли делать злые существа, это избегать их.

- [Верно, через три дня мы достигнем Древа Игл, где разобьём лагерь и отдохнём. Это также означает, что с сегодняшнего дня наш корабль ступил в действительно опасные воды.

Здесь собрались сильнейшие злые духи и дьяволы, и пока вы на корабле, я приказываю вам всегда оставаться на чеку. Вы должны сформировать команды по списку, который вам предоставят, чтобы постоянно патрулировать окрестность на расстоянии 300 миль вокруг корабля.

Если кто-то увидит что-то необычное, то не задавайте вопросов – убивайте о на месте!]

Услышав объявление Владыки Абсолютного Искажения, все снова удручённо повесили головы.

Их Мастер так и не сказал, чего он хочет добиться.

Он просто приказал им убивать.

Но что убивать?

Морских монстров?

Похоже Владыка не откроет им правды до самого последнего момента.

Вскоре был оглашён список команд.

Владыка разделил всех самых сильных членов экипажа на 10 отрядов.

Первый отряд сразу отправился на патруль.

Остальные пока должны были отдыхать в своих комнатах, поддерживая своё тело в лучшем состоянии, пока не придёт время их смены.

Гу Цин Шань попал в предпоследний отряд.

А значит, его очередь на патруль не наступит до рассвета следующего дня.

Гу Цин Шань вернулся в свою комнату и начал ждать.

Время шло.

Немного заскучав, Гу Цин Шань достал нефритовый жетон с техниками мечи и тяжело вздохнул.

Я могу уже управлять 700-а мечами, одновременно применяя ими Секретные Искусства.

Но объединить их силу в один удар чрезвычайно трудно.

Что же до моей культивации...

Гу Цин Шань посмотрел на интерфейс Возгорания.

Индикатор прогресса, что должен был достигнуть только 200 000 тысяч уже переполнился, перевалив за 510 000 очков души.

К сожалению, пока я не завершу задание по повышению уровня хотя бы раз, я не смогу эволюционировать Порядок Короля Демонов, даже если у меня будет необходимое количество очков души.

Треволение Огня и Ветра, да...

Гу Цин Шань впервые за обе жизни предстоял столкнуться с Треволением Огня.

Он был крайне осторожным человеком, и поэтому уже заранее ко всему подготовился и даже убедился, что находится на пике силы.

Вот только текущая ситуация...

Он не мог инициировать прорыв в такой обстановке.

В Демоническом Море Хаоса было слишком много глаз. Даже малейший порыв ветра или шелест травинки будет мгновенно замечен этими злыми существами.

Что уж и говорить о прорыве человека-культуратора!

Как можно было назвать человека, у которого хватило наглости прийти в Первоначальный Мир Призраков, да к тому же на территорию одного из трёх Монархов Зла, чтобы начать прорыв прямо перед его лицом?

Самоубийцей.

Такой человек должно быть устал от жизни.

<http://tl.rulate.ru/book/29646/2292896>