

Глава 747. Тауматургия Непостижимого Духа. Перевод и редакция Rokville.

Небесное Треволнение, которое должно было занять всего час, продлилось целых четыре.

Однако и хозяин, и гости, остались довольны.

Пирушка наконец закончилась.

Заброшенные горы вновь погрузились в тишину.

Гу Цин Шань сделал пару глотков супа, приготовленного им, чтобы протрезветь, но его голова всё ещё кружилась.

Слегка вернувшись в чувство, он огляделся и убедился, что никого из злых духов и дьяволов больше не осталось.

После этого он проциркулировал духовную энергию внутри своего тела и вывел из него алкоголь.

Из него вышел густой хмельной туман, который раздул по округе чёткий запах спиртного.

Он в одиночку выпил пять бочек духовного алкоголя.

Но злые существа были гораздо хуже него, то, что они смогли вернуться обратно на своих двоих иначе как чудом и не назовёшь.

Шань Ну появилась рядом с ним, сказав зажав нос: - Молодой господин, этот запах алкоголя ужасен, ты должно быть через многое прошёл.

- Я в порядке.

- Но ты ведь мог пить, одновременно изгоняя алкоголь из тела, тогда бы твоя голова не кружилась так сильно.

Гу Цин Шань горько улыбнулся: - Они бы заметили и тогда гулянка вместе потеряла бы смысл.

Шань Ну заскрипела зубами: - Может в следующий раз мне стоит выйти и сразиться с ним, чтобы разогнать их по домам. Иначе молодому господину придётся каждый раз проходить через это.

Гу Цин Шань отрешенно помахал рукой: - Да ладно тебе, это была лишь обычная пирушка.

Видя, что она всё ещё недовольно, Гу Цин Шань серьёзно сказал ей: - Шань Ну, из того, что я уже пережил, будь то Эпоха Древности или наша эра, я понял, что бесконечные миры всегда взаимосвязаны и в них существует три разных вида существ.

- А? Всего три? И кто же они?

Гу Цин Шань тяжело вздохнул: - □Боги, люди, или точнее будет сказать все живые существа, а также злые создания.

Быть Богом проще всего, они могут создать так много вещей и существ, сколько только захотят. До их побега, им поклонялись везде, куда не глянь. Да и после него, живые создания всё ещё боготворят их.

Что до людей, им приходится жить очень тяжёлой жизнью, где им не только нужно поклоняться Богам, но и также постоянно пытаться стать сильнее, чтобы помочь им остановить их ужасающих врагов. В то же время можно сказать, что судьба живых существ зафиксирована - они могут быть лишь использованы и унижены Богами, на которых они должны работать всю свою жизнь, без единого лучика надежды.

Но злые создания иные. Я считаю, что большинство из них не были созданы Богами, и одним из доказательств моей теории будет то, что обычные люди никогда не смогли бы найти мир, где они скрываются, даже если бы захотели.

Более того, злым создания не нужно подчиняться воле Богов, они живут и существуют благодаря совокупности Мировых Законов бесконечных миров. Просто взгляни, даже Небесное Треволнение призывает их, как наёмных работников. Поэтому, я верю, что у злых созданий гораздо больше свободы, чем у людей, им по крайней мере не нужно сгибать спину по любой божьей прихоти.□

- Молодой господин, откуда ты знаешь, что злые создания не обязаны подчиняться приказам Богов?

- Когда Небесные Дьяволы помогли Порядку Короля Демонов украсть наследие Старых Богов, я уже понял это. Сама подумай, они украли нечто очень важное Старым Богам, чтобы помочь их самому ненавистному врагу, Порядку. Один этот поступок доказывает, что Небесным Дьяволам наплевать на желания Старых Богов.

- Ты поэтому решил с ними сблизиться?

- Не совсем, это не единственная причина. Если быть честным, я просто хотел быть им другом,
- Гу Цин Шань улыбнулся: - Если однажды им с чем-то понадобится моя помощь, я помогу им.

И точно также, если нуждаться в помощи буду я, они могут прийти мне на выручку. В результате это может стать решающим спасательным фактором.

Гу Цин Шань продолжил серьёзным тоном: - Вот почему, когда мы вот так вот выходим во внешний мир, нам следует заводить как можно больше друзей. Это важно, особенно в Эру Апокалипсиса. Нельзя просто сражаться с каждым встречным, просто потому что ты можешь. Мы не должны считать себя главными героями какой-то там фантастической новеллы, мы в реальном мире, где нам не стоит лишний раз создавать себе проблемы на пустом месте.

- Так вся эта длинная речь заключалась в том, что ты просто хотел сказать мне не драться с ними. Ладно, я поняла.

Шань Ну решила немного подразнить его: - Да и с другой стороны, молодой господин слишком одинок. Тебе правда стоит завести себе побольше друзей, например, как та Королева Дьяволов.

Видя, что намерение убийства девушки испарилось и она даже нашла время для шуток, Гу Цин Шань успокоился.

- Она не совсем в моём вкусе, она слишком много флиртует, - тяжело вздохнул он.

Поговорив с Шань Ну, Гу Цин Шань уставился в пустоту перед собой.

Перед его зрачками прокручивались системные сообщения.

[Вы достигли стадии Непостижимого Духа]

[Ваш общий запас духовной энергии значительно увеличился.]

[Став культиваторов Непостижимого Духа, вы получили право пробудить ещё одну Тауматургию.]

На интерфейсе зажглась иконка - Тауматургия Бога Войны.

Над иконкой появился сверкающий текст.

[Вы достигли стадии Непостижимого Духа. Теперь вы можете активировать квест Тауматургии, хотели бы вы сделать это сейчас?]

- Да.

[Пожалуйста, выберите один из двух предложенных ниже вариантов.]

[1) Выполнить цепочку квестов и пробудить новую Тауматургию в качестве награды.]

[2) Выполнить один единственный квест для эволюции уже имеющейся Тауматургии Молнии Жизни.]

Гу Цин Шань задумался.

Новая Тауматургия — это точно неплохой вариант.

Но моя Тауматургия Молния эволюционировала уже трижды.

И Отсечение, являющееся третьей эволюцией, очень хорошо показало себя в первом застывшем фрагменте Эпохи Древности.

Только благодаря Отсечению армия культиваторов смогла победить Демонических Злобоглазов Опустошения.

К тому же, я выяснил, что культиваторы текущей эры не знают ничего об элементе молнии.

Что означает, что Отсечение после эволюции станет ещё полезнее в бою.

Всё ещё думая над ответом, Гу Цин Шань не мог не спросить у системы: - Что за Тауматургию я смогу пробудить, если выберу пробудить новую?

[Новая Тауматургия - это возможность. Она будет определена также как и прошлая, путём прокрутки рулетки и выбора случайного результата.]

- То есть точно также, как я сначала получил Тауматургию Молнии?

[Верно, если хотите, я могу запустить для вас симулятор рулетки, чтобы помочь с принятием решения.]

- Хм, давай попробуем разок, мне интересно, какие могут быть итоговые варианты.

[Пожалуйста, заплатите очки души.]

- Ты хочешь взять очки души за симуляцию? Я лишь хочу посмотреть один раз, неужели ты не можешь помочь мне бесплатно?

Система на мгновение замолчала.

А затем с холодом ответила.

[Систем навсегда отключает функцию симуляции.]

- СТОЙ! Я всё понял, сейчас я перечислю очки души.

[Очки души получены, призываю одноразовую проекцию симулятора рулетки.]

[Примечание: имейте в виду, что это лишь симуляция, результат на вас никак не повлияет.]

В центре интерфейса появилась уникальная иконка рулетки.

[Рулетка Тауматургии завершена, в соответствии с ней были сгенерированы три результата, зависящие от рейтинга завершения цепочки квестов.]

Гу Цин Шань посмотрел на три появившихся иконки.

Присмотревшись к ним, он обнаружил, что, когда он на них смотрит, иконка загорается и рядом с ней появляется описание.

Первая иконка была серой картой таро.

На ней был нарисован старик, стоявший на коленях в молитвенной позе.

[Карта призыва: Призыв Первородного Хаоса.]

[Вы получили возможность пробудить эту Тауматургию только потому, что вы превратились в карту.]

[Призыв Первородного Хаоса: вы призываете существо из тумана первородного хаоса себе на помощь в бою.]

[Примечание 1: из-за ограничений уровня вашей карты, вы не сможете контролировать призванное существо, которое может быть как маленькой ящерицей, так и чудовищем равным по силе Богу.]

[Примечание 2: если призванное существо окажется в 10 раз сильнее вас, то на ваше тело обрушится отдача, которая может вызвать чрезвычайно негативные последствия.]

Прочитав описание Гу Цин Шань отрешённо помотал головой.

Это слишком хаотичное умение.

Его результат как бросок кости, никогда не узнаешь удачным окажется результат или нет.

Но само наличие данного навыка показывает, что в рулетке я могу получить навыки мастеров карт таро.

Это уже что-то новенькое.

Далее Гу Цин Шань посмотрел на следующую иконку.

На ней были изображены доспехи.

[Защитная Тауматургий: Ледяные Доспехи (первичные)]

[Описание: одевая эти доспехи в бою, вы можете активировать Тауматургию, увеличивающую защитные способности вашей брони на 30%]

Гу Цин Шань сделал глубокий вздох.

Пометка "Первичные" означает, что Тауматургия может эволюционировать.

Как и Отсечение, позже она может стать гораздо сильнее.

Её появление означает, что после стадии Непостижимого Духа и далее, я могу получить ещё одну эволюционирующую Тауматургию – это очень полезная информация.

Но с объективной точки зрения, нынешняя стадия Отсечения уже невероятно полезна на поле боя против монстров Опустошения, так что её эволюция может стать ещё более решающей силой.

Гу Цин Шань посмотрел на последнюю иконку.

Хм...

Это выглядит знакомо.

На третьей иконке был изображён женский портрет.

Однако в этот раз у женщины на голове была корона.

[Божественное Умение: Превращение в Императрицу.]

[Описание: использовав это умение, вы превратитесь в Императрицу. Привлекательность +1800%, общая сила +130%]

□ . ° ° . □

Гу Цин Шань чуть слюной не подавился.

Ему пришлось силой воли отвести взгляд от части со 130% увеличением силы, снова и снова повторяя себе, что это лишь симуляция и всё не по-настоящему.

- Я всё понял, можешь убрать симуляцию, - сказал Гу Цин Шань системе.

[Пожалуйста, сделайте свой выбор.]

Система торопила его выбрать один из двух предложенных вариантов действий.

- У меня остался последний вопрос, что будет сложнее, цепочка квестов на новую Тауматургию, или один квест на эволюцию?

[Квест на эволюцию Тауматургии Молнии сложнее.]

Гу Цин Шань понял.

Если он сложнее, значит он признан системой Бога Войны более мощным, чем большинство возможных новых Тауматургий.

- Я принял решение. Я выберу один квест на эволюцию Тауматургии Молнии.

[Вы уверены?]

- Я уверен.

[Хорошо, очень скоро вам предстоит столкнуться с самой сложной битвой в своей жизни, где даже самый мелкий промах будет стоить вам всего. Вы точно уверены, что хотите начать это задание?]

Система вновь спросила его о подтверждении.

Гу Цин Шань замолчал.

Система дала мне предупреждение.

Похоже этот квест и правда сложный.

Но это и так бы понятно – улучшить Тауматургию в четвёртый раз никак не может быть легко.

- Я решил непременно пройти этим путём, раскрой мне детали квеста.

Перед его глазами раскрылась строка текста.

[Квест Тауматургии: Молния Жизни.]

[Описание квеста: Эпоха Древности – это эра, когда мир Опустошения обладал ужасающим могуществом. Чтобы пробудить 4-й уровень вашей Тауматургии вам придётся побороться с монстрами, которых бояться даже Боги. Но это неизбежно, потому что только с их поглощённой силой ваша Молния Жизни сможет эволюционировать.]

[Цель квеста: преодолеть разницу в силе и убить 100 монстров Опустошения.]

[Награда: пробуждение 4-го уровня Тауматургии Молнии жизни.]

Гу Цин Шань был слегка удивлён описанием.

Ему нужно было убить 100 монстров Опустошения.

За короткое время с таким не смог бы справиться даже великий культиватор, потому что убийство слишком многих врагов на поле боя несомненно привлекло бы внимание, из-за чего убийца стал бы целью атак противника.

Это задание и правда было несравненно трудным и опасным подвигом.

Однако...

Как армейский повар, он с завтрашнего дня заступал на дежурство на скотобойне....

<http://tl.rulate.ru/book/29646/2004147>