

Глава 225. Идеально подходит. Перевод и редакция Rokville.

Что же мне выбрать?

«Электрический Фантом» достаточно неплох. По моей оценке, я могу создать в бою до трёх проекций.

Клоны смогут на время отвлечь противников, что может значительно повлиять на исход битвы.

Но иллюзии не совсем мой стиль.

Думаю, эту Тауматургию можно исключить.

Теперь осталось два варианта: «Скованность» и «Усиление потенциала».

Подумав какое-то время, Гу Цин Шань в итоге выбрал «Скованность».

«Усиление потенциала» конечно же полезная способность, но так как у меня есть Божественный Навык «Сжатия Земли», увеличение скорости передвижения для меня фактически бесполезно.

Ну а скорость атаки мне даёт титул «Генерал-майора». 15%-в увеличения скорости атаки мне пока вполне хватает.

С другой стороны, «Семь Оков» настоящий туз в рукаве, спасший меня во множестве битв.

«Скованность» увеличит продолжительность ошеломления до 2 секунд.

Возможно, в будущем «Скованность» сможет эволюционировать ещё раз, и тогда время увеличится ещё больше.

Для культиватора меча 2 секунды более чем достаточно, чтобы убить врага мощной атакой.

Если когда-нибудь моя Тауматургия сможет оглушать врагов на пять секунд...

... нет мне хватит даже трёх.

За три секунды я смогу одним махом завершить все «Семь Звёзд».

Каждая атака из Семи Звёзд должна выполняться, как небольшой отдельный навык, поэтому на неё уходит чуть больше времени, чем на обычный взмах мечом.

И так как я скоро прорвусь на стадию Золотого Ядра, моя сила увеличится, и я смогу быстрее выполнять «Семь Звёзд». К тому же, Речной Дракон больше не будет столь тягостно восприниматься моим телом.

Раз я скоро смогу выполнять «Семь Звёзд Речного Дракона» без вреда для здоровья, то Тауматургия ошеломления идеально мне подойдёт.

Мне нужно будет лишь раз попасть по врагу, чтобы потом закончить за 2 секунды оставшиеся удары Семи Звёзд.

После Семи Звёзд появится Речной Дракон, и битва мгновенно будет завершена.

«Скованность» идеально подходит для Семи Звёзд Речного Дракона!

И это даже без учёта того, что молнии вызванного дракона тоже станут сильнее вместе с ростом моей силы.

- Система, следом за «Семью Оковами» и «Скованностью» идёт ещё более сильная Тауматургия для контроля противников?

- [Да.] - система Бога Войны дала самый простой ответ.

Получив ответ, Гу Цин Шань без колебаний выбрал «Скованность».

~ Дзинь! ~

[Пользователь выбрал эволюцию Тауматургии Молнии, Семь Оков эволюционировали в Скованность.

Описание навыка Скованность: когда по живому существу попадает молния, оно теряет контроль над своим телом. Длительность: 2 секунды.]

Гу Цин Шань облегчённо вздохнул.

Наконец его усилия принесли плоды.

У него появился более сильный козырь.

После начала эволюции Тауматургии, два круга рулетки на интерфейсе Бога Войны снова загорелись.

Вскоре маленький круг погас, ознаменовав, что «Семь Оков» успешно эволюционировали в «Скованность».

Большой серый круг тоже изменился, засияв ярким 5-цветным оттенком.

[Поздравляю.

Вы завершили квест по эволюции Тауматургии.

Вы активизировали рандомайзер для нового квеста Тауматургии. (п.п. рандомайзер – генератор случайностей.)

После того, как вы пробьётесь на стадию Золотого Ядра, вы станете одним из немногих культиваторов, кто смог пробудить более одной Тауматургии.

Рандомайзер начинает генерировать ваше следующее задание.]

После этих уведомлений, большая рулетка, сияющая 5-цветным оттенком, завращалась.

Гу Цин Шань занервничал.

Этот квест будет для него очень важен.

В обычных обстоятельствах, получить даже одну хорошую Тауматургию уже считалось удачей.

Элементалисты, Мастера Боевых Искусств и Избранники Богов имели бесчисленное множество различных видов Тауматургий. Учитывая, насколько широким был спектр выбора, было необычайно сложно получить навык, который бы тебе идеально подошёл.

В прошлый раз ему даже предоставили выбор между Молнией Жизни и Громом Смерти.

Без его прошлой Тауматургии «Семи Оков», Гу Цин Шань мог бы уже множество раз умереть, так и не выбравшись из нескольких очень опасных ситуаций.

И сейчас решалась судьба его следующей Тауматургии, и квеста, который нужно будет выполнить для её получения.

Но что бы ему не пришлось сделать, Гу Цин Шань был уверен, что он справится.

Он был готов поставить всё на кон, чтобы выполнить квест на максимальной сложности, и получить как можно больше вариантов выбора.

Потому что, чем больше вариантов ему предоставят, тем больше у него будет шансов вытянуть мощную Тауматургию.

Когда рулетка остановилась, её круг превратился в сферу.

Это была пустая кристальная сфера.

Над сферой появились строки текста.

[Предпосылка к квесту: ваш квест начнётся только после того, как вы вернётесь в мир культивации.]

Описание квеста: результат будет оцениваться в зависимости от процента завершённости задания, от этого будет также зависеть количество Тауматургий, из которых вы сможете выбрать.

Примечание: война между двумя мирами приведёт к невиданным ранее последствиям. Пожалуйста, будьте готовы к любой ситуации, покрепче держите своё оружие и ждите подходящего момента для его использования.]

Даже после того, как Гу Цин Шань закончил читать, текст на интерфейсе не исчез, оставшись парить над кристальной сферой.

Гу Цин Шань был шокирован начальным описанием, пробормотав: - Квест начнётся только после того, как я вернусь в мир культивации? Как странно, с чем же он будет связан.

Но он не смог долго об этом думать, так как его ноющие раны внезапно напомнили о себе.

Понимая, что он пока ничего не сможет сделать со своим новым квестом, Гу Цин Шань решил сосредоточиться на текущих проблемах.

Вынув высококлассную лечебную пилюлю, он проглотил её.

Взглянув на нефритовую бутылочку, Гу Цин Шань заметил, что внутри почти ничего не осталось.

Эти пилюли были лично приготовлены Святой Бай Хуа. В мире культивации даже за одну такую пилюлю начнётся рьяная битва между экспертами, а Гу Цин Шань ел их, как будто они были обычными конфетками.

Конечно же, Гу Цин Шань совершенно ни о чём не жалел.

Ему были нужны эти пилюли для исцеления тяжёлых ран.

Прошла ночь.

С восходом солнца пришёл рассвет.

Выйдя из комнаты, Гу Цин Шань почувствовал себя гораздо лучше, чем вчера.

- Как ты? – заботливо спросила Анна.

- Я могу заниматься всеми обыденными вещами, помимо сражений.

Осмотревшись вокруг, Гу Цин Шань спросил: - Где Е Фэй Ли?

Ляо Син ответил: - Он снова пошёл убивать монстров, которых назначила ему Беспристрастная Богиня, скорее всего ему нужно будет зачистить город, или даже несколько.

Гу Цин Шань вздохнул: - А я только хотел обрадовать его, что ещё одна сыворотка пробуждения Избранника Богов готова.

- Да ладно, просто отдашь её, когда он вернётся, – прокомментировал Чжао Ин Хао.

- Богиня, сколько прошло времени с прошлой вспышки боли ушей Е Фэй Ли?

- [Приблизительное время каждой из вспышек от 21 до 39 часов. С момента последней прошло 35 часов.]

- Как проблемно.

В этот момент неожиданно прозвучал голос уже знакомого старика.

Игра Вечной Жизни снова началась.

□ Люди этого мира, Апокалипсис пришёл и его катаклизмы обрушиваются на ваши земли.

Ваши судьбы ничем не лучше муравьёв перед волнами великого цунами. Ничтожно маленькие и не способные распоряжаться собственной судьбой. Вы хотите изменить судьбу?

Сражайтесь, продолжайте двигаться вперёд через лужи крови, и лишь сильнейший получит право на жизнь.

Если желаете получить вечную жизнь, тогда бросьте вызов судьбе. Как только вы добьётесь успеха, вам даруют вечную жизнь!

Четвёртый раунд Игры Вечной Жизни начинается. Примите же вызов! □

Как только голос закончил говорить, перед каждым человеком появилась большая строка текста с выбором.

[Желаете принять участие в игре, чтобы обрести вечную жизнь?]

[Да] [Нет]

Обновление игры закончилось, и она вернулась с новыми силами.

Гу Цин Шань сразу подготовил ответ: - Беспристрастная Богиня.

- [Жду ваших приказов, господин.]

- Начни трансляцию последних кадров с Клоуном-убийцей.

В следующее мгновение все приборы голографического проецирования включились по всему миру.

Перед всеми на экране вновь появилась жуткая и холодная улыбка ужасающего клоуна.

<http://tl.rulate.ru/book/29646/1052954>