

— Поняла, сейчас свяжусь! - Ответила мне Мими, подпрыгнув на кресле оператора, а после принялась возиться с панелью управления корабля.

Она быстро получила разрешение на запуск Кришны. Через несколько секунд на основной панели отобразился обратный отсчет до запуска. В отличие от процедуры стыковки, взлет автоматически проводится И.И, мне нужно было просто запустить двигательную систему Кришны и дождаться окончания отсчета.

Медленно, но верно, корабль начал подниматься в космос: шасси спряталось под корпусом, а корабль наконец-то покинул пределы колонии Тэрмайн Прайм и вновь оказался посреди открытого космоса.

— Как завораживает... - Удивленно протянула Мими.

— Да, здесь в космосе открываются удивительные виды на мир. Куда ни взгляни, а увидишь невероятные горящие звезды...

— Ага! Ничего себе... вот как выглядит на самом деле колония...

— Смахивает на велосипедное колесо, да?

— Велосипедное?

— Ну, транспортного средства с двумя колесами. На нем можно быстро ездить.

— Ясно... - Отстранено ответила Мими.

"Похоже она ничего не знает о велосипеде. А это вообще-то один из самых экологичных транспортов в моем мире! Как по мне, такой транспорт не мешает для передвижения по колонии. Может быть, такого нет внутри колонии из-за внутренней гравитации, мешающей нормально их использовать? Не ясно..." - Я посмотрел на мини-радар, расположенный на панели управления. Там горело несколько точек - это корабли, пилотируемые наёмниками и ожидающие уже дальнейших указаний Селены-самы. По сути их корабли мало чем отличаются друг от друга - космические корабли одной модели, не считая разного покраса корпусов в зависимости от вкусов своих пилотов.

— Ничего себе, так много разноцветных кораблей! - Воскликнула Мими.

— Это для того, чтоб выделяться. Понимаешь, произвести впечатление на заказчиков, дабы именно их наняли на работу и все такое.

Кстати говоря, Кришна покрашена в матовые тона темно-синего цвета, что помогает слиться цветом с космоса. В Stella Online можно было свободно красить свое судно в любые цвета и наклеивать узоры. Из-за этого на просторах игры было огромное количество причудливых транспортных кораблей или боевых судов с набитой на весь корпус обнаженной аниме-героиней. Я такой фигней не маялся.

— Что-что?.. Не думал, что тут такие найдутся...

Среди наёмников мой взгляд зацепил полностью белый корабль. У этого судна была изящная и тонкая конструкция, внешним видом он больше напоминал лебедя. Расположенные сзади двигатели размером и видом кричали, что перед вами гепард среди космических кораблей. И да, меня зацепил своим "корпусом" ориентированный на скорость звездолет.

Полное и правильное название этого судна звучит, как "SSC-16 Галактический Лебедь", но игроки Stella Online называют его коротко и лаконично - "Белый Метеор" (что оправдывало для меня незаложенный игроками посыл к быстрому 'падению' таких кораблей, как звезд на землю). Его еще называли "Ferrari среди космических кораблей" (все из-за роскошного и дорогого вида, подобного спортивным машинам известных марок), также "Скоростной смертью" и много-много какими еще другими названиями.

— Ого-го... какой красивый корабль!

— Тебе он нравится?

— Да... а что-то не так?

— Нет, все нормально...

Он очень быстрый и мобильный, притом у него хорошая огневая мощь и довольно крепкий корпус, поддерживаемый мощный щитом - узнав это, все сразу побегут его брать, как горячие пирожки с прилавка. Но одна из главных его проблем как раз заключается в вышеупомянутой мобильности.

По сути, это корабль слишком однобокий в бою. Он настолько быстро разгоняется и движется, что маневрировать им в бою почти нереально - он летит только по прямой из-за высокой скорости, что, как по мне, абсолютно ужасно. Таким кораблем невозможно вести нормальный бой и выполнять обманные маневры против нескольких оппонентов. Мой друг по игре как-то дал погонять такой корабль. А на следующий день я всучил "Белого Метеора" ему обратно, ибо за целые сутки не сумел свыкнуться и справиться с его управлением.

Также, стоит упомянуть соотношение цены и качества. Дабы достичь такой скорости в корабль понапихали огромное количество дорогих деталей, в результате чего его цена стала смехотворно высокой даже по меркам мне известных кораблей в игре. Да боже мой, он стоит намного дороже полной починки раздолбаного линкора - а если не забыли, то ремонт в игре и без того очень недешевый.

И, также, отдельного внимания стоит самое худшее что есть в этом корабле - оно способно убить своего владельца. Не подумайте, я говорю не про И.И, зацикленные на полное истребление рода людского, а про сам корабль. Если вы помните системы самоуничтожения из фильмов, то здесь похожий принцип, только без каких-либо сигналов уведомления. И происходит это после расходования всего топлива, влекущего за собой огромную нагрузку на систему корабля, полностью ориентированного на скорость. Он банально пытается использовать ресурсы корабля, которых нет, рушит систему и взрывается. Когда игроки зафиксировали первый подобный случай в игре, форумы разразились огромным потоком криков на разработчиков. "Это что, баг игры, или как?! Вы сбрендили!" Подобное не обошло вниманием тех самых "сбрендивших" разработчиков. Проанализировав коды игры, файлы и так далее, понять в чем дело они не смогли, но заверили, что такого никогда не случится с другими моделями кораблей. Назвав все "странной изюминкой" SSC-16 Галактического Лебеда, они оставили его в игре.

Самоуничтожение в сочетании с плохой управляемостью и маневренностью в бою, а также непомерно высокой ценой за покупку и такой же космической за ремонт оставили за бортом всех желающих накопить на него денег... Редко находились те, кто смирились с недостатками и пытались не доводить корабль до смертного одра. И да, если говорить на языке техники - он на голову превосходит по некоторым характеристикам мою прокаченную Кришну... только вот у

моего корабля нет недостатка, способного убить владельца.

— Хиро-сама, вы считаете, что это плохой корабль?

— Не совсем. Если ты мастер своего дела, то в твоих руках он будет грозной машиной. Но сборка и полировка системы оставляет желать лучше... Если говорить простым языком это мощный неисправный корабль.

— Неисправный корабль?

— При соблюдение некоторых вещей, он просто сойдет с ума и взорвется вместе с хозяином. И дабы избежать такого исхода, нужно соблюдать несколько важных правил: не гнать на всех порах, это раз; не затрачивать всю боевую мощь и не попадаться под выстрелы точечного оружия, это два. Если соблюсти эти два условия, то ничего плохого не случится.

— Но разве это все равно не слишком опасно?

— Очень опасно. Скорее всего, им управляет бывалый наёмник, разбирающийся в технике и знающий обо всех опасностях. Либо отпетый дурак, который выбирал его, глядя лишь на хорошие характеристики. Или решивший покончить с собой.

— Понятно.

— Давай даже посмотрим, кто его пилот. - Предложил я и, наведя радар на корабль, я узнал известную информацию о судне. Его владельцем оказалась... Капитан Эльма. - Ой-ой...

— Что-то не так?

— Похоже, это корабль Эльмы.

— Чтооооооо?!

— Она ведь сама говорила, что довольно опытный наёмник и пилот. Она должна с ним управиться... наверное...

"Она же не перегрузила свой корабль до зубов лазерным оружием, да? Да ведь?! Надеюсь... Очень сильно надеюсь. Хотя кого я обманываю?! Им пилотируют обделенная космо-эльфийка - в её духе творить сумасбродные вещи. Потому нацепить на космический корабль с десяток несовместимого оружия она может. А значит может быть и худший исход..."

— Давай помолимся за её безопасность... это наша первая совместная вылазка, Мими.

— Да, согласна. Я тоже хочу верить, что с ней будет все хорошо.

"По правде говоря, я не хочу, чтоб кто-то из знакомых мне умирал, но, если подумать, живущие ремеслом наёмника зачастую встречают смерть глупо на поле боя. Садясь на космический корабль и отправляясь на выполнение опасного поручения, ты прекрасно понимаешь, что можешь умереть. И как бы я не хотел ей помочь сейчас - это невозможно. На данном этапе я абсолютно бессилен, а потому мне не остается ничего, как помолиться за её безопасность."

— Тридцать минут до начала операции. Координаты, где вы должны занять свою позицию были высланы каждому пилоту кораблю отдельно. Пожалуйста, успеете занять позицию перед тем, как операция будет начата. - На мой корабль поступили координаты моей позиции высланные оператором Вооруженных сил звездной системы. Благодаря отправленным до начала операции

разведовательным дронам, у нас имелись наиболее полные данные о количестве противников в секторе и общей силе пиратов.

— Вот черт... - Цокнул языком я.

— Что-то случилось? - Поинтересовалась Мими.

— Не забивай этим голову. Просто нас ждет хлопотная работка.

Посмотрев на свои данные я увидел, что попал в один из самых загруженных секторов - он был переполнен количеством пиратов.

"Мне случайно досталось это место... или может быть Капитан Селена так решила отомстить за мою выходку на брифинге? Сейчас этого никак не понять."

— Не переживай, с нами ничего не случится.

"Даже если она специально меня туда забросила, я могу просто сбежать, если будет очень опасно. Хотя, сомневаюсь, что до опасности вообще дойдет дело."

<http://tl.rulate.ru/book/29583/748400>