

Сквозь сон я ощутил чьё-то близкое присутствие, это привнесло лёгкое беспокойство и я начал пробуждаться.

Приоткрыв слипшиеся веки я сфокусировал зрение там, откуда доносился шорох одежды. Зрение прояснилось. Женщина, стоявшая спиной ко мне, только что закончила подпоясывать аккуратное платье горничной в викторианском стиле. Сейчас она собирала длинные чёрные волосы в «конский хвост».

— Доброе утро, Хозяин, - Мэй каким-то образом поняла, что я уже не сплю и повернулась ко мне.

На лице её играла слабая, на грани восприятия, улыбка.

— Доброе утро, Мэй.

Всё ещё ощущая себя невыспавшимся, я решил поднять себя силой. Накинул халат и отправился в душ. И только постояв под горячей водой и сушкой я пришёл в себя. Оделся, вышел и обнаружил в кают-компании Эльму и Мими. Настроение у обеих было так себе, на моё пожелание доброго утра они еле отреагировали.

— Я освобождаю вас от вахты на сегодня, - объявил я. - Отдыхайте и не спорьте, это приказ капитана.

Я мог бы ожидать протеста, но меня лишь поблагодарили с кислыми улыбками. Эльма и Мими не были ничем больны и даже от похмелья не страдали. Просто у них одновременно настали те самые дела, которые ежемесячно донимают каждую женщину. У них были какие-то лекарства, но, увы и ах, они лишь снижали остроту симптомов. Не больше.

— Я на вахту, - сообщил я своему страдающему экипажу. - Мэй, принесяшь мне завтрак и позаботишься о них.

— Конечно.

— Слушай, я в порядке, ничего особенного, просто самочувствие не очень, - вяло запротестовала Эльма.

— Ты лучше помоги Хиро, Мэй, - поддержала Мими.

— Правда? Тогда поможешь мне с текучкой, Мэй? - спросил я.

Та кивнула и я направился на своё место, в кабину пилота.

«Психодел, как всегда;»

Я глянул на световые переливы на экране и приглушил картинку, чтобы не утомлять мозг.

«Кришна» шёл через гипер как по натянутой струне скользя, направляясь в систему звезды Брэд. Мы должны были выйти на финише через семь часов.

По сути, путешествие через гипер это «нырнуть-вынырнуть». Корабль идёт на автопилоте, вероятность происшествий ничтожно малая, а если что произойдёт, компьютер предупредит заранее. Нет никакой необходимости торчать в кабине и любоваться цветомузыкальным шоу без музыки. Но мне нравилась традиция вахт, поэтому на

«Кришне» порядок дежурств соблюдался неукоснительно.

«Семь часов, только семь часов... Как бы мне убить эти семь часов;»

Я развернул консоль со схемой галактики, просмотрел нашу трассу, проверил финиш-координаты. Всё было в порядке.

Система Брэд, куда мы направлялись, сильно напоминала мою первую систему Термайн. Центральное светило типа «жёлтый карлик», вокруг вращаются четыре планеты и один пояс астероидов. Пояс активно разрабатывался шахтёрскими компаниями, так же добывалось ценное сырьё на третьей планете, газовом гиганте. Эта система отличалась богатыми природными ресурсами.

Там, где много ресурсов, там должно быть и много пиратов. Так и... не совсем так. Помимо астеродобывающих компаний в системе базировался центральный офис и центр разработки компании Спэйс Дворф.

Казалось бы, где верфь и где пираты? Однако все трассы в системе были набиты прототипами боевых кораблей компании и едва стоило пирату высунуть нос, как он сразу становился объектом самого непосредственного интереса. Такого, после которого долго не живут.

В свою очередь, для чего бы судостроительной компании активно противодействовать пиратам? Такой вопрос не однажды задавался и ответ мог узнать любой, кого бы он заинтересовал.

«Наш инженеры постоянно предлагают новые прототипы кораблей для рынка. Они нуждаются в проверке и тестировании и нет никаких причин, чтобы не использовать тестовый стенд, который сам себя предлагает, не просит денег и даже настаивает на использовании».

Говоря простыми словами, инженеры компании рассматривали системных пиратов в качестве подопытных кроликов для испытаний новых кораблей.

Если новая модель успешно отбивалась от нападений пиратов это доказывало её эффективность. Если же пираты захватывали или уничтожали прототип – это означало неудачное техническое решение и никакого ущерба компания не несла. Благодаря этому все районы поблизости от пояса астероидов активно патрулировались и пираты не часто рисковали там промышлять. Такая картина была характерна для всех систем, в которых базировались судостроительные компании.

Из-за низкой активности пиратов их не хватало на все тестируемые прототипы, так что инженерам приходилось пускаться на хитрость и снаряжать вылазки в соседние системы под видом обычных грузовых перевозок. Напавшие пираты, как правило, уничтожались, а их самопальные космические корыта использовались как источник вдохновения для новых технических решений.

Тестовый стенд, который не потребует вложений, да ещё и пользу приносит. Я бы точно не стал упускать такую возможность.

«Стало быть, системное пространство будет до отвращения чистеньким;»

Шансы нарваться на пиратов были околонулевыми. Скучновато и денег не заработаешь. С другой стороны, хоть отдохнём по человечески. А то даже на курорте нормально оторваться не дали. А поскольку после покупки корабля его ещё нужно будет настроить под мои запросы, я, пожалуй, воспользуюсь этим и попрошу инженеров исследовать

«Кришну». Лучшего момента не представится, пока Эльма и Мими нездоровы, я всё равно ничего не могу делать.

<http://tl.rulate.ru/book/29583/3329338>