

Сегодня было 10 сентября 1999 года. Я дремал на ветке дерева. Я медленно открыл глаза. Мне было скучно. Спать весь день было хорошо, но когда-нибудь вы устанете просто спать. Здесь не было ничего интересного. После некоторого раздумья я взлетел и начал исследовать остров.

Первым делом я отправился к дереву шисо, чтобы посмотреть, не прибыли ли новые игроки. Когда я приехал туда, там никого не было. Я прождал три часа, и наконец кто-то вошел в игру. Это был молодой парень с длинными колючими черно-зелеными волосами и большими карими глазами. Он был одет в зеленую куртку с красноватыми краями, скрывавшую под ней черную или белую майку, зеленые короткие шорты и зеленые ботинки на шнуровке. Конечно же, это был он, наш главный герой, Гон Фриксс. Он был первым, кто вошел в игру из своей партии. Он подождал, пока появится Киллуа, и они оба двинулись в путь. Вскоре после этого появился персонаж толпы А и напал на них. Но он до смерти перепугался, когда Киллуа разозлился и убежал.

Я действительно хотел бы троллить их, если бы мог, но я ничего не могу изменить. Или я навсегда останусь в ловушке в мире охотников. - Подожди минутку! А что будет, если я провалю задание? Миссии помогают мне путешествовать в разные миры, поэтому я всегда предполагал, что окажусь в ловушке в мире, если не завершу миссию. Это была огромная проблема. Я должен знать наказание за то, что не выполнил задание. Я могу даже потерять свою жизнь, если не выполню задание. Все возможно.

Я снова посмотрел на свою панель управления и сосредоточился. Ничего не изменилось. Но я продолжал сосредотачиваться на своей панели задач. И снова ничего не изменилось. Посмотрев на это, я выдвинул две гипотезы. Во-первых, это то, что подобные системе сущности ненавидят таких людей, как я, поэтому нет никакого дальнейшего объяснения. Во-вторых, будучи системой, я не имею никакой функции объяснения.

У меня не было другого выбора, кроме как оставить эту проблему на потом. Я сосредоточусь на заданиях и никогда не позволю себе их провалить.

Мне стало скучно смотреть на главных героев, так как я уже все видел на экране. Поэтому я улетел.

Через 3 дня!

Я исследовал весь остров и нашел там Фейтана и Финкса. Прежде чем покинуть игру, я должен был рассказать им секрет, как и обещал.

Я приземлился рядом с ними и сказал: "я закончил играть в эту игру. Хотите узнать секретную информацию?"

Фейтан посмотрел на меня и сказал: "Говори!"

На меня не подействовали его грубые слова, и я спокойно сказал: "Это не игра, а настоящая

жизнь. Если бы эта игра была виртуальной реальностью, наши души вошли бы в игру, но тело осталось бы на том же месте. Мы были телепортированы сюда с нашими телами, показывающими, что это не игра виртуальной реальности, а реальный мир. Мы просто телепортировались сюда, используя какую-то способность!"

-И это вся информация?- Спросил Фейтан, явно не удовлетворенный полученной информацией.

-Я еще не закончил, просто продолжай слушать!- Я ему ответил. После этого я снова заговорил: "именно расположение делает это место важным для вас. И именно это место находится к востоку от Йоркнью-Сити! Это означает, что здесь вы можете найти экзорциста, который может помочь вашему боссу избавиться от Нэн, надетой на него!"

Фейтан помолчал с минуту и спросил: "Откуда ты знаешь, что случилось с нашим боссом?"

Я посмотрел на него и ответил: "я просто случайно услышал это. Когда я летел над Йоркнью-Сити!- Сказав это, я достал транспортный билет. Я получил его после того, как избил начальника порта.

Когда я выходил из игры, меня приветствовало пространство выхода. Это было то же самое, что и вступительное пространство. Я огляделся вокруг и был встречен сестрой-близнецом Эта, Еленой. Название острова жадности происходит от первых букв всех имен мастеров игры. Две буквы "Е" принадлежат двум сестрам. Елена объяснила, что я потеряю все свои карты, когда выйду из игры. Я выбираю местом своего отъезда пустыню Гордо, где стоял мой особняк.

Меня перенесли недалеко от моего особняка, и я быстро добрался до своего дома. Теперь мне нужно было сделать одну вещь, а именно найти прекрасную возможность отправиться к муравьиной королеве.

Я не хочу быть съеденным слишком рано и переродиться в кого-то вроде Королевской гвардии. Я также не хочу идти слишком поздно, так как если бы это случилось, я был бы убит Пуату. Если бы меня просто убили, это было бы нормально. Но что будет, если я превращусь в такую же куклу, как Кайт? Мы все знаем истинную причину, по которой Кайт был реинкарнирован. У меня нет сумасшедшей способности, которая перевоплощает меня, поэтому я должен быть осторожен. Если же нет, то я навсегда превращусь в марионетку, которую используют для обучения Муравьев-химер.

После тщательного обдумывания я придумал наилучший из возможных вариантов осуществления своего плана. Теперь единственное, что пришлось сделать, это ждать. - Подожди! Пока не наступит этот роковой день!