

Поскольку мой дом находился недалеко от пустыни гордо, мне потребовалось совсем немного времени, чтобы добраться до своего дома. Я поспешно положил труп в холодильник и убедился, что он не начнет гнить.

Поскольку у меня уже есть труп способного бойца, у меня нет никаких причин вмешиваться в сюжетную линию. Я убедился, что он следует за аниме. Мафия нанимает убийц, чтобы убить Хроло и других членов призрачной труппы. Члены призрачной труппы инсценируют свою смерть, Курапика встречается со своими друзьями. Позже он понимает правду, и Гон, Леорио, Киллуа (своего рода) добровольно помогают ему убить пауков. Курапика захватывает Чролло, но Гон и Киллуа тоже попадают в плен. Обе стороны соглашаются на обмен пленными. Но перед этим Курапика запечатывает Нен Чролло. Хисока получает отказ(мне действительно жаль его). Пакуноду убивает "цепочка суждений" после того, как она раскрывает способности Курапики оставшимся членам труппы. И на рассвете 5 сентября Чролло начинает путешествие на восток.

На следующий день я должен сделать шаг, чтобы завершить одну из моих миссий. 6 сентября - первый день аукциона "Южное украшение". Именно в этот день Финкс и Фейтан крадут экземпляр "острова жадности" и вступают в игру.

Их копия игры - это мой билет на исполнение моей миссии.

Тогда вы можете спросить, почему я не украл копию игры до того, как это сделали Фейтан и Финкс?

Если я украду эту игру, это может иметь серьезные последствия. Скорее всего, если Фейтан и Финкс не получат копию игры, они потеряют интерес и не будут играть в эту игру. Если бы они не начали игру, Шальнарк никогда бы не узнал, что остров жадности-это реальное место, которое существует. И самое главное, он расположен к востоку от Йоркнью-Сити. Затем Призрачная труппа вступает в игру нелегально, но их останавливает бритва. Позже, когда Хисока войдет в игру в поисках экзорциста, с ним свяжутся члены труппы, чтобы он мог договориться с Абенгане(парнем-экзорцистом).

Проще просто сотрудничать с пауками, чем рисковать изменить сюжетную линию и провалить свою миссию. Я завладел птицей и полетел за машиной, которая везла дичь. Вскоре после этого игра была украдена, а люди, которые ее несли, убиты. Когда Фейтан и Финкс уходили, я приземлился рядом с ними.

Я поднял свои крылья и сказал: "Эй!"

Они оба посмотрели на меня, и Финкс спросил: "Что ты здесь делаешь? Неужели ты так сильно хочешь умереть?"

Я сделал испуганное лицо и поспешно ответил: "Пожалуйста, не надо, я пришел заключить сделку!"

Тогда я начал говорить: "Я хочу войти в игру, которую ты украл, и за это я скажу тебе кое-что важное! Я уверен, что вы были бы счастливы это услышать."

Фейтан с быстротой руки схватил птицу, которой я обладал, и сказал: "Мы воры, и если нам что-то нужно, мы берем это, мы не торгуемся!"

Я улыбнулся и ответил ему: "вы можете попытаться убить меня, но будьте осторожны, что один из вас потеряет свою жизнь сразу после меня. Сказав это, я вызывающе посмотрел на Фейтана и сказал: "я уверен, что вы знаете, о чем я говорю."

Фейтан-фокусник, и с помощью способности "упаковщик боли" он создает доспехи, которые защитят его от последствий последующей техники. Одна из его техник называется "Восходящее солнце". Сила этой техники зависит от боли и травм, нанесенных в бою. Судя по всему, это был навык противодействия. Противодействующие способности Нэн активируются после того, как пользователь получает урон и возвращает его нападающему. Поскольку пользователь способности наносит второй удар, они подвергаются большему риску, что увеличивает силу способности. Чем больше был нанесен урон, тем сильнее была последующая контратака. Наиболее эффективные способы нейтрализовать пользователя Нэн контрактного типа-вывести его из строя, не причинив вреда, или убить одним ударом; однако некоторые из них могут даже использовать смерть в качестве условия активации.

Рассказывая все это Фейтану, я даю ему подсказку, что у меня есть противодействующий навык, который активируется после моей смерти.

Фейтан сердито ответил Мне: "тогда мы просто должны тебя помучить!"

Я улыбнулся ему и сказал: "Вы можете пытаться меня, если хотите, но информация, которой я располагаю, гораздо более ценна, чем я сам! Я не думаю, что ты захочешь тратить время и мучить меня!"

- Какую информацию?- спросил он меня

Я посмотрел на них и сказал: "я могу сказать вам это после того, как сыграю в эту игру!"

Они оба посмотрели друг на друга и ничего не сказали.

- В этом мире единственный человек, которому я не стал бы лгать, - это ты, потому что я тоже из метеоритного города!"

Люди из метеоритного города разделяют замечательные узы, которые были описаны как "мягче воды но гуще крови", до такой степени, что они готовы отдать свои собственные жизни за своих собратьев-жителей. Это ясно показал случай с Бродягой. Около 10 лет назад бродяга без документов был арестован за убийство. Когда местные правоохранительные органы

попытались найти информацию о бродяге, они ничего не нашли. Именно тогда бродяга признался, что он из Метеор-Сити. Они вырвали у него "признание" и казнили его. Но позже выяснилось, что бродяга был невиновен и это преступление совершил наркоман.

Вскоре после того, как эта информация была обнародована, в общей сложности был убит 31 человек, состоящий из полиции, судей, инспекторов, свидетелей, присяжных заседателей и адвокатов, которые принимали участие в ложном обвинении бродяги. В одном из них у ног трупа было найдено послание, гласившее: "мы примем все, что вы здесь оставите, но никогда ничего у нас не отнимайте." Убийцами были 31 житель метеоритного города, который прикрепил бомбу к своей груди, а затем взорвал себя вместе со своими жертвами, все в одно и то же время, в разных местах. Все потому, что один из их товарищей был ложно осужден, 31 человек пожертвовали собой, а 31 другие были убиты во имя мести.

Я посмотрел на Фейтан и спросил: "У нас получится договориться?"

<http://tl.rulate.ru/book/29532/797767>