

У меня еще оставалось время до начала дуги острова жадности. Вот почему я хотел исследовать мир охотника Икс Хантер.

В мире охотников есть 6 континентов, как и на Земле из моей прошлой жизни. Но только два из них были названы в самом аниме. Один из них-Йорбианский континент, а другой-Азианский континент. Большая часть истории происходит на континенте Йорбиан, где расположен город Йоркнью. Это также место, где впервые была найдена отрезанная часть тела королевы муравьев-химер. Йорбианский континент примерно похож по внешнему виду на Североамериканский континент Земли.

Азиан-это другой названный континент в аниме. Империя Какин расположена в центре Азийского континента. Гон и Киллуа посетили Какин, используя карту "сопровождать" из игры остров жадности. После того, как вы закончите игру, вы можете взять три карты из игры в реальный мир. Они использовали карточку "сопровождающий", чтобы передать себя человеку по имени "Нигг", который, как они думали, был отцом Гонса Гинга. Это было также место, где Призрачная группа была изгнана бритвой, после того как они попытались неофициально проникнуть на остров жадности.

Я хотел бы отправиться на континент Йорбиан, а именно в пустыню гордо. Это место, где происходит битва между фантомной группой и мафией. После первого нападения фантомной группы на подпольный аукцион мафии мафиозное сообщество преследует и противостоит им в пустыне Гордо. Увогин убивает преследователей, в том числе четырех из 10 теневых зверей. Когда Курапика захватывает Увогина, Шизуку, Мачи, Шальнарк, Фейтан(лучший мальчик), Нобунага и Франклин гонятся за ним, но их останавливают оставшиеся теневые звери. Итак, Шизуку и Фейтан (все еще лучший мальчик) добывают оставшихся теневых зверей, взяв в плен сову-теневого зверя. Пустыня гордо-это также место, где Куропика сражался с Увогиным и позже похоронил его.

Я хотел посетить пустыню Гордо по нескольким причинам. Главная причина заключается в том, что это довольно близко к Йоркнью-Сити, где я должен присоединиться к игре Greed Island. Другая причина - расположенный там "храм пустыни". Это одна из запретных зон, куда я имею доступ из-за лицензии охотника. Говорили, что это древний храм, в котором обучались многие пользователи Нэн. Это место духовного просветления.

Прошло много лет, и постепенно это место было всеми забыто. Храм пустыни сейчас находится в руинах, и почти никто не посещает это место. Я заказал билет на дирижабль. Моим пунктом назначения был аэропорт Лингон, который находится в пригороде Йоркнью-Сити. Приехав в аэропорт Лингон, я взял такси и поехал в пустыню Гордо.

Как и следовало ожидать от пустыни, она была повсюду покрыта песком. Когда я огляделся вокруг, то вспомнил одну цитату, которая всегда вызывает у меня смех. Он говорит: "Я не люблю песок. Он грубый, грубый и раздражающий, и он проникает повсюду."

Вот почему создание приквелов к "Звездным Войнам" было одним из худших решений в истории кинематографа.

Я был довольно далеко от пустынного храма пустыни, поэтому я пошел пешком. Через два дня я наконец добрался до древних развалин. Передо мной стоял некогда величественный пустынный храм. Непонятно, почему храм остался в руинах. Одна из теорий предполагает, что древний практик Нэн однажды пожертвовал своими друзьями, чтобы получить высшую силу. Он пытался украсть жизненную энергию всех своих друзей и стать самым сильным пользователем Нэн и править миром. Интересно, что ему это почти удалось. Он принес в жертву всех в храме и, используя свою способность Нэн, впитал их жизненную энергию. Но в конечном счете он потерпел неудачу. Его тело не могло вместить столько силы, и он медленно сходил с ума. Постепенно его тело превратилось в тело монстра после поглощения такого количества жизненной энергии. После этого многие монстры начали появляться возле храма, но они никогда не покидали его. Они всегда оставались поблизости от Храма, как бы защищая что-то. Позже эти монстры были уничтожены охотниками, и там же было проведено расследование. Но охотники там ничего не нашли.

Позже, хотя монстры были уничтожены, храм стал запретной зоной, поскольку те, кто входил в него, никогда не могли покинуть его.

Я начал исследовать храм. Первое, что меня потрясло, - это огромные размеры храма. Он был просто гигантский. И большая часть его уже была разрушена, менее 20% оставшегося храма не было уже таким большим. Кроме того, меня заинтересовали рисунки на стенах. На них была изображена вся история храма. С момента его постройки и до момента разрушения. Если бы он не был ограничен, то был бы отличным живописным туристическим объектом. Чтобы испытать свою удачу, я вызвал "призраков-сталкеров". Они идеально подходили для исследования руин. Их можно было вызывать на долгие периоды времени. Они могли перемещаться между стенами и погружаться глубоко под землю, поскольку были неосязаемы. Самое главное, что я поделился с ним своим зрением.

Я нашел хорошее место, чтобы сесть и управлять своими "призраками-преследователями", чтобы исследовать руины. Я искал тайные ходы или глубокие подземные базы. Там должно быть что-то, поскольку эти монстры явно что-то защищали. Я осмотрел все в пустынном храме и нашел.....Ничего.

<http://tl.rulate.ru/book/29532/795979>