

Глава 11 Массовое убийство слизи

Вернуться назад в логово не составило для меня и малейшего труда. Я держался в тени растений, что бы избежать очередного нападения. Как обычно большинство слизей спали в логове, когда не охотились. Лишь некоторые из них продолжали движение.

Я продумал свои действия наперед, так как бесцельное продолжение пути могло притупить мою решимость. Приблизившись к входу в логово, я использовал тот же навык, который помог мне пробраться к гоблину.

«RRRRR»

Я закричал изо всех сил. Крик был устрашающим как у гоблина. Другими словами, с помощью устрашения я объявил о своем намерении напасть. Я рассчитывал запугать своего врага.

Именно таким образом и следует проверять действие навыков. Существует небольшое количество навыков, действие которых остается неизвестным до тех пор, пока не испытаешь их.

Эти слизи не были моим главным врагом, поэтому я решил потренироваться на них.

Они проснулись от моего рева, но нападать не стали. Как только я посмотрел на них, лишь некоторые из них попадали в обморок, постепенно число упавших увеличилось. По всей видимости, данный навык стал причиной такой реакции. Помимо этого навыка, я хочу испытать и другие, поэтому буду уничтожать этих слизей в логове беспощадно.

Уровень повышен до 14го. Были приобретены следующие способности : □ Генерирование паралича - □□Паралич - высокая□

Приобретение навыков данного вида завершено.

□Жидкая манипуляция телом□□Шипы□□Бросок□□Хлыст□□Плевков парализующего яда□
□Истребитель слизи□□Истребитель вида□- приобретенные сверхнавыки.

Способности средней мощности□Техника жидкой манипуляции телом□□Ядовитый плевков□
□Парализующий плевков□□Истребитель слизи□□Истребитель вида□были присвоены.

□Имя: нет

Семейство: Парализующая слизь (Уровень 14)

Навыки: □Плевков парализующего яда□□Иммунитет к яду - слабый□□Язык Слизей□□Возможность преждевременной эволюции□□Каннибализм□□Пожиратель вида□□Ядовитая генерация - слабый уровень□□Ядовитая генерация высокий уровень□□Истребитель слизи□□Прыжок - низкий□□
□Удар□□Увеличение□□Определяющий глаз□□Увеличение атаки низкий уровень □□Защитное увеличение□□□Увеличение скорости- минимальное□□Магическое увеличение□□Увеличение физической силы□ минимальное□□Увеличение удачи□минимальное□□Истребитель Гоблина□
□Атака□□Язык Гоблинов□□Устрашающий крик Гоблина□□Физическое уменьшение□минимальное□□Ловец стрел (Восприятие)□□Спасательная помощь□□Мощная сила□
□Угнетенность□□Генерация паралича - минимальная□□Генерация паралича - максимальная□
□Шипы□□Бросок□□Хлыст□□.

Хлыст

Место битвы с маленькими с мелочью ничто другое как потеря времени.

Удар, бросок все эти методы атаки хлыстом осуществляются с помощью щупалец. Все способы хороши и удобные, но самый лучший это удар.

Если твой враг это слизь, тогда он может проникнуть, используя жидкостную манипуляцию что бы заострить кончики щупалец, если же кончики круглые, то убить противника невозможно. Также, парализующая жидкость и яд выделяются из кончиков; я могу непосредственно ввести яд в тело врага.

Я смогу также без проблем очистить тело в случае необходимости, хочется запомнить это быстро.

Позже, навык убийцы станет более ясным. Он соответствует своему названию, вред предназначенной расе увеличен. Атака на слизь стала более эффективной, чем раньше.

Возможно, улучшить эффект получится убив как можно больше слизи.

Если же враг будет обладать подобными способностями, это станет значительной угрозой. Нужно запомнить то.

Следующее, что нужно сделать, это проанализировать эволюцию.

«Она стала более предсказуемой»

То, что я перевоплотился в слизь в этом мире слегка проблематично.

Я знаю, что все происходит не так легко как в игре, но мне бы хотелось более инновационное событие.

Хотя и не прошло трех дней с тех пор, как я перевоплотился.

Теперь, когда я думаю об этом, это слишком честолюбиво. Нужно сделать все возможное и подумать о том, как поскорее стать номером один.

Когда я вышел из логова, меня не заметили, пошел дождь. Он был достаточно сильным, и даже густые деревья не помогли остаться сухим.

Затем спустился туман, при такой погоде даже лес раздражал.

«Прямо сейчас выходить опасно»

Слабая видимость увеличивает риск нападения из засады. Думаю, им будет легко устроить засаду, человеческое чутье из моего прошлого существования никогда не изменится.

Другими словами, я не могу сделать это в настоящих условиях, это почти невозможно разглядеть окружности без видимости.

Остается вопрос – неуязвимы ли слизи к смене температуры. Обычно, они слабы перед огнем или теплом, не могу представить, что произойдет, если они намокнут или переохладятся.

Итак, я вытянул одну щупальцу и слегка поддержал под дождем. Казалось, ничего не происходило. Однако холод начал постепенно проступать по телу. Чувство потери сил пришло одновременно, способность двигаться исчезла.

Лучше остановиться.

Возможно это из-за жидкости, слизь ведь все еще уязвима перед изменением температуры. Если это не так, тогда пребывание в логове было намеренным.

Если подумать, то они создали логово, что бы не намокнуть и отдохнуть, по-моему, у них нет братских отношений, совершенно ясно, что они монстры, которые готовы убить человека.

Конечно, просто так гулять в открытую опасно, поэтому я решил использовать мудрость древних людей и укрыться где-нибудь, что бы отдохнуть.

Я спал довольно много, поэтому решил не тратить время на сон, а использовать его для тренировки навыков, которые приобрел, но еще не овладел.

Контроль щупалец. Битва здесь изменило их ширину, но я все еще мог изменить их ширину или же вытянуть, но это не работало так хорошо, как я думал. Уровень, на котором я смогу создать руку, был все еще очень далеко.

Я думаю невозможно привыкнуть к обращению с щупальцами, и я решил тщательно попрактиковаться пока дождь не прекратится.

Итак, ночь наступила неожиданно, а дождь не прекращался, я был вынужден оставаться в своем логове.

<http://tl.rulate.ru/book/2951/166849>