Глава 271. Честная сделка (Часть 1)

Мистер Шу уже пошёл в сторону выхода, Чжан Пинь последовал за ним. Уже у выхода с третьего этажа он обернулся и обратился к Бризу: "Охотницу зовут Гунцзы Ю"

"Гунцзы Ю?" Бриз удивлённо поднял брови.

"Да. Вы слышали это имя раньше?" Мистер Шу изучал выражение лица Бриза.

Бриз пожал плечами и развёл руками: "Нет, извините. Я впервые слышу это имя"

Улыбка появилась на губах мистера Шу, когда он указал на Бриза: "Вы слишком высокомерны. Мне это нравится"

Бриз промолчал и с улыбкой проводил их взглядом.

"Эй, эй, эй! Чья это забота? Почему он припаркован здесь? Разве ты не видишь, что он блокирует движение?" громкий голос прозвучал в ушах дуэта, когда они спускались по лестнице. Бриз выглянул из окна и увидел даму из соседнего магазина на мотоцикле. Дорогу ей преграждала машина, а лёд в её пакете, предназначенном для того, чтобы держать замороженные продукты холодными, таял под палящим солнцем, и это приводило даму в отчаяние.

Когда на её крики никто не ответил, дама отошла от мотоцикла и хлопнула ладонью по чёрному, как смоль, кузову. Затем она крикнула в сторону водительского сидения: "Ты что, оглох? Разве ты не слышал, что я сказала? Пошёл ты к чёрту! Ты загораживаешь мне дорогу! Ты думаешь, что только у тебя есть большая машина? Если ты сейчас же не уберёшь свою машину с дороги, я уберу её вместо тебя своей машиной!"

Расцвет Смерти, вернувшаяся в комнату с напитком Бриза, тоже украдкой взглянула в окно. Она протянула бокал Бризу и усмехнулась: "Разве это не машина мистера Шу?"

"Да. Кто ещё может позволить себе такую машину?" Бриз кивнул.

"Он что, с ума сошёл? С такой машиной даже царапина будет стоить целое состояние" хихикнула Расцвет Смерти, радуясь разыгравшейся перед ней сцене.

Бриз обнял её за плечи, и парочка наслаждалась зрелищем, разворачивающимся внизу. Чжан Пинь и мистер Шу изо всех сил старались сохранять спокойствие, но слегка растрёпанные волосы мистера Шу выдавали его истинные эмоции.

Дама, заметив их присутствие, немедленно направила шквал оскорблений в сторону дуэта. Как человек, который привык к роскоши и общался с людьми аналогичного социального статуса, мистер Шу не привык, чтобы его ругали подобным образом. Он ошеломлённо уставился на даму, не произнеся ни слова в ответ.

Когда мистер Шу и Чжан Пинь наконец вернулись в машину и умчались прочь, Бриз и Расцвет Смерти разразились смехом: "Я не думаю, что мистер Шу когда-нибудь захочет вернуться в этот район до конца своей жизни" сказала Расцвет Смерти.

Бриз, очевидно, тоже разделял эту мысль: "Ты очень умна, дорогая"

……

На тройном дисплее крутилось видео. Происходила битва между двумя охотниками. Их расположение казалось превосходным, а точность и своевременность очень впечатляли.

Бриз барабанил пальцами по столу, пока смотрел видео. Он был в хорошем настроении.

Расцвет Смерти, которая переоделась в ночную рубашку, поставила тарелку с нарезанным арбузом на стол, бросила соблазнительный взгляд на Бриза и села к нему на колени: "Айя, пойдём спать, муженёк. Почему ты всё ещё не спишь?" замурлыкала она.

Бриз просунул руку в её ночную рубашку, слегка сжал её грудь и усмехнулся: "Я смотрю на красивую девушку"

"Чёрт возьми! Ты смотришь на других девушек, даже когда рядом такая красавица, как я?" Расцвет Смерти закатила глаза и посмотрела на монитор. Она мгновенно поразилась тому, что увидела.

Бриз распахнул её ночную рубашку, прижался губами к нежным холмикам и начал ласкать их языком. Расцвет Смерти оттолкнула его: "Отстань!"

Бриз крепче сжал Расцвет Смерти и начал водить рукой по её гладкой коже: "Милая, пойдём спать, почему ты всё ещё не спишь?" Он подражал её тону.

Расцвет Смерти указала на экран: "Кто они?" она была полностью сосредоточена на видео.

"Девушка – это Гунцзы Ю, игрок с Восточного континента, а парень – Мимолётное время, игрок с Западного континента" рассеянно ответил Бриз, "Сможешь ли ты победить в битве с ними?"

Глаза Расцвета Смерти были прикованы к экрану, "Я дам себе шанс 50 на 50" ответила она после минутного раздумья.

Бриз тоже разделял это чувство. Он был потрясён, увидев охотников в действии. Игроки в Судьбе действительно настолько хороши? Он всегда отвергал титулы "король-одиночка" и "лучший игрок" как уловки, придуманные разработчиками. То, что он увидел, превзошло все его ожидания. Если они так хороши в видео, то мне интересно, каково это – бороться с ними.

"У тебя будет шанс сразиться с ними" прошептал Бриз на ухо Расцвету Смерти, заметив возбуждение в её глазах.

"Жаль, что таких шансов будет очень мало" поморщилась Расцвет Смерти "Мы играем не для развлечения. Я не думаю, что мы действительно сможем побороться с ними"

"Кого это волнует? Пока ты этого хочешь, я сделаю всё возможное, чтобы воплотить твоё желание в реальность" на губах Бриза появилась улыбка.

Расцвет Смерти улыбнулась в ответ: "Если ты сделаешь это, боюсь, я привыкну к твоему баловству"

"С превеликим удовольствием" Бриз придвинулся к ней поближе и нежно прикусил её губы. Когда его язык скользнул по её губам, руки Бриза тоже были заняты. Расцвет Смерти застонала от удовольствия, когда с неё сняли остальную одежду.

Ночь ещё только начиналась. И есть много, очень много вещей, которые нужно сделать.

Е Цы стояла в плаще на пристани Дор Ами. Красная подпись вражеских игроков заполнила её зрение вместе с зелёным свечением игроков из всех фракций. Равнины Дор Ами являлись единственной нейтральной зоной на Северном континенте, заполненной игроками со всех четырёх континентов. Игроки наводнили карту, несмотря на отсутствие города. Они прибыли на торговый рынок в центре равнин Дор Ами.

Торговый рынок был населён НПС, которые могли ремонтировать оборудование игроков и торговцев, пополняющих свои запасы. Кроме того, на торговом рынке были размещены солдаты для поддержания мира.

Игроки со всех четырёх континентов собирались на рынке и продавали товары. Поскольку каждый из континентов имел очень разную погоду и географию, они, естественно, имели свои собственные специальные товары, и эти предметы были очень востребованы игроками жизни, стремящимися повысить свои навыки.

Конечно, на рынке присутствовали и другие игроки. Игроки всегда нуждались в хорошем снаряжении, независимо от того, с какого континента они родом. Берег Дор Ами был хорошо известен своими жемчужинами и драгоценными камнями, которые были необходимы для модернизации оборудования.

Равнины Дор Ами считались значительно более мирными, чем Болото Скорби, даже в сравнении с населением игроков на нескольких континентах. Большинство игроков пришли сюда торговать, и никто не хотел усложнять себе жизнь. Несмотря на относительный мир, конфликты всё равно возникали бы между игроками, сражающимися за места возрождения монстров и сундуки с сокровищами.

Е Цы оказалась в одной из таких ситуаций. Две группы игроков с противоположных континентов сцепились в бою. Их численность, состав команды и уровни были довольно схожи, что делало эту битву битвой на истощение. Такие сражения стали обычным зрелищем в нейтральной зоне, поэтому Е Цы проигнорировала шум и призвала своего коня.

И тут же: "Наше подкрепление прибыло! Вперёд, братья мои! Давайте выбьем этих ублюдков с Северного континента!" крикнул игрок, и Е Цы обернулась как раз вовремя, чтобы заметить красные огни вражеских игроков в непосредственной близости.

Они довольно энергичны, не так ли? Е Цы никогда не была заинтересована в участии в подобных боях. Действительно ли места возрождения монстров стоят всего этого? С таким же успехом они могли бы потратить время и энергию на поиски лучшего места.

Таинственная ракета упала на Е Цы, когда она всё ещё была глубоко погружена в свои мысли.

И тут же появилось системное уведомление: "На Вас напал игрок Северного континента: Поцелуй меня, детка. Вам разрешено мстить в этой зоне без ограничений по времени"

Е Цы подняла бровь и заметила колдунью 45 уровня, когда посмотрела в направлении заклинания.

За это короткое время на Е Цы упали ещё две таинственные ракеты.

Заклинание едва наносило урон Е Цы, но её ответом на такие атаки всегда было уничтожение агрессора. Она натянула лук и выпустила несколько стрел в заклинателя. Класс Чародеев был известен своей низкой живучестью и манёвренностью. Эти факторы, наряду с огромным преимуществом Е Цы в плане уровня, означали, что маг умрёт сразу же, как только первая

стрела попадёт в цель.

Такое явление уже стало привычным, поскольку игроки всегда погибали от случайного выстрела или двух в ближнем бою между двумя группами бойцов.

Е Цы больше не обращала внимания на агрессора и продолжила свой весёлый путь к торговому рынку.

Ещё больше атак приземлилось на Е Цы, а затем последовало ещё одно системное уведомление: "Вы были атакованы игроком Северного континента: Поцелуй меня, детка. Вам разрешено мстить в этой зоне без ограничений по времени"

А? Это имя кажется мне знакомым. Подумала Е Цы, когда заметила имя злоумышленника. Погоди, разве это не та колдунья, которую я только что убила? Она не проявляла никакого интереса к битве, но колдунья полностью завладела её вниманием. Она огляделась вокруг и заметила неподалёку кладбище. А... значит, она возвращается на поле боя после того, как приходит в себя на кладбище, и видит меня. Конечно, ей не потребуется много времени, чтобы забыть урок, который я ей преподала.

Колдунья была одета в тёмно-серую мантию, испещрённую светящимися рунами. С первого взгляда можно было сказать, что мантия очень дорогая. Посох, который она крепко держала в своих руках, Е Цы легко могла оценить. Это был посох 45 уровня, посох Скитальца. Значит, она не только глупа, но и богата.

Если бы уровень мастерства не был фактором, Е Цы всегда предпочла бы богатого противника тому, кто был беден. Вы никогда не узнаете, какую награду можно получить от богатого игрока. Если подумать, у меня не было возможности увидеть, что она только что уронила. Какой позор.

Поцелуй меня, детка направлялась на поле боя в тот момент, когда появилась на кладбище. Она уведомила членов своей партии о поясе, который упал после её смерти, и он был успешно извлечён. Она была смущена событиями, которые разворачивались перед её смертью. Единственное, что она сделала – это атаковала вражеские подкрепления, и её тут же убили. Она вызвала свой боевой отчёт, но он уже был обновлён после её пробуждения. Это означало, что она оставалась в неведении относительно личности нападавшего.

Она не ожидала встретить на своём пути того же игрока, и гнев немедленно вскипел в ней. Тебе повезло, что вокруг тебя есть союзники. Теперь, когда ты одна, пришло время преподать тебе урок. подумала Поцелуй меня, детка, выпустив в игрока таинственную ракету.

Таинственная ракета приземлилась на свою цель, но Поцелуй меня, детка была потрясена величиной урона, который появился. 300? Вы что, издеваетесь надо мной? Мои таинственные ракеты имеют 20%-ный урон атаки! Он должен наносить не менее 1500 единиц урона! Какого чёрта?!

Ей не потребовалось много времени, чтобы понять, что уровень игрока оказался намного выше, чем у неё, и что только один игрок был ответственен за её предыдущую смерть.

Страх сжал сердце Поцелуй меня, детка, и в тот же миг её осенило осознание. Она ошиблась в личности своего убийцы в драке, поэтому у неё хватило смелости даже бросить вызов игроку. Но, осознав это, она начала паниковать.

Поцелуй меня, детка не считалась сильным игроком, так как она привыкла сражаться в

группе. Идти против другого игрока в 1x1 – это совсем другая история. Она знала, что хорошие результаты в большинстве её боёв были связаны с присутствием других товарищей по команде, которые обеспечивали ей безопасность, когда она стреляла заклинаниями без особой заботы.

Её мозг превратился в кашу, когда игрок начал менять направление движения в её сторону. Что же мне делать? Что же мне делать? Ей потребовалось довольно много времени, чтобы оправиться от шока, и она начала убегать от игрока. В паническом состоянии Поцелуй меня, детка даже забыла призвать своего коня.

Мысли Джимми

Хорошо, Минна-Сан! Надеюсь, вам понравилась эта глава!

Не забудьте, тизер на следующей странице!

http://tl.rulate.ru/book/2945/991640