

## Глава 32. Пройдена! Жестокая Шахта!

Жестокая Шахта была одним из подготовительных подземелий Болот Чилли. Ее дизайн отличался от других подземелий Болот Чилли. Само подземелье было тематически связано с готическими ужастиками. Все подземелье вызывало жуткую атмосферу и игроки входившие в него в первый раз, в большинстве случаев поддавались страху и панику, становясь легкой жертвой для монстров.

Это была одна из причин, из-за которой затормаживалось развитие миллионов игроков в Судьбе.

Е Цы вспомнила как ей было страшно, когда она впервые вошла в это подземелье. На форумах предлагали почаще смотреть ужастики, но было бесполезно. Ощущение между просмотром фильма и нахождением в этой жуткой шахте слишком отличалось. Единственный способ преодолеть этот страх - это чаще посещать подземелье. После десятков посещения, люди постепенно привыкают к гнетущей атмосфере и к клочкам плоти на скелетах.

Помимо храбрости, для успешного прохождения подземелья, от игроков требовалось наносить большой урон.

Нанесение минимального урона было проблемой для многих игроков. Согласно знаниям Е Цы, средний игрок должен обладать не менее 130 GS, чтобы пройти это подземелье. Если они не будут соответствовать этому минимуму, они не смогут даже пробиться сквозь защиту Босса.

Хоть у Временного Дождя и Когтя Феникса было меньше 100 GS, а у парочки Ручек было по 140 GS. С мастерством Е Цы, они должны смочь пройти это подземелье.

Группе Е Цы не составило труда одолеть первого босса. Второй Босс хоть с трудом, но тоже был убит.

Спустя три часа группа привыкли к страшной атмосфере подземелья. В конце концов, они достигли к третьему и последнему Боссу Жестокой Шахты.

Третьего Босса Жестокой Шахты звали Главный Надзиратель Тито.

Жестокую Шахту было трудно пройти не только из-за ее ужасной атмосферы, но из-за последнего босса. Этот босс был вершиной ИИ(Искусственный Интеллект) Судьбы. Он был первым высоко-интеллектуальным Боссом, с которым впервые сталкиваются игроки.

Поведение обычных боссов уже запрограммированы, но Тито мог максимально эффективно использовать навыки, благодаря своему интеллекту. Игроки не могли понять, как будет действовать Тито в различных ситуациях.

"Временный Дождь, ты изучил Изнурение?"

Изнурение было единственным дебаффающим навыком Колдуна. Изнурение уменьшает урон помеченной цели на 30% в течении 8 секунд и перезаряжалось 20 секунд. Это был один из самых важных навыков Колдуна.

"Да".

Хоть он и изучил навык, но не сказал, что еще никогда его не использовал.

"Хорошо, у Тито есть навык под названием Злость. Когда ты увидишь каст этого навыка, кинь на него Изнурение. "

"Понял."

Временный Дождь узнал много нового о позиционировании от Е Цы. Он начал эффективнее использовать навыки и следить за их временем перезарядок. Он многому у нее научился.

Когда они зашли в подземелье, способности этой Охотницы его очень впечатлили. Он не мог себе представить, что бы они делали без ее помощи и приказов

"Коготь Феникса, ты изучил Ослабление?"

Е Цы спросила его, потому что у большинство новичков были не так богаты и были ограничены в выборе изучения навыков. Часто случалось так, что у них не оказывалась нужных навыков во время прохождения подземелья или ПвП.

"Дай мне посмотреть, насколько помню, вроде он у меня есть."

Лицо Когтя Феникса покраснело от смущения. В конце концов, он нашел Ослабление в своей панели навыков:

"Да, я его изучил."

"Когда закончиться эффект действия Изнурения, ты должен сразу же повесить на босса Ослабление. У Ослабления быстрое время перезарядки, поэтому ты можешь чаще его использовать. Дождь и Коготь, вы должны следить за действиями друг друга. Если один из вас наложит навык когда действия другого не прошло, эффект ваших навыков сойдет на нет. Это значительно увеличит давление на Основного Танга и Целителя."

За исключением Когтя Феникса, все члены группы быстро обучались. Несмотря на то, что до него долго доходило, Коготь Феникса отлично следовал приказам.

"Я понял."

"Гунцзы, почему они не будут атаковать Босса?"

Маленькие Холодные Ручки заметил, что Е Цы приказала парочке только навешивать дебаффы на босса, но не сказала ни слова о том, чтобы его атаковать.

Е Цы покачала головой:

"У этого Боссаа есть высокое требование к GS. Игроки, чей GS не ниже 130 и не достигшие 15-го уровня, не смогут оставить и царапины Боссу. Это будет пустой тратой маны. Будет лучше, если они потратят всю свою ману на дебаффы. Это единственное, что они смогут сделать полезное."

Четверо из них испугались, увидев, что только Маленькие Холодные Ручки и Е Цы достигли 15-го уровня. Игроки начали сильно потеть.

"Гунцзы, если это так, то как мы сможем пройти это подземелье?"

В голосе Временного Дождя отчетливо слышалось его неуверенность.

Е Цы могла понять его чувства. Она посмотрела на него и ответила:

"Этого всего лишь прохождение очередного подземелья. Даже если мы умрем десять раз, мы потеряем только половину опыта. Это всего лишь вопрос времени, чтобы вернуть потерянный опыт. Тут нечего бояться."

После ее слов, группа воодушевилась и не стала отступать.

Коготь Феникса высказался:

"Ты мужчина и действуй как мужчина! Ты идешь или нет? Сундук с сокровищами ждет нас, не будь трусом! "

Временный Дождь был застенчивым человеком, но после слов Когтя Феникса он стиснул зубы и сказал:

"Поехали!"

Группа смело вошла в комнату Босса и начала сражение.

Холодные Маленькие Ручки, Временный Дождь и Коготь Феникса стояли в 20 метров от Маленьких Холодных Ручек. Е Цы встала между ними.

Все, что им нужно было делать в начале сражения, это стоять на месте и наносить урон. Спустя пять минут Тито внезапно взмахнул рукой, пытаясь схватить танка, но тому удалось быстро среагировать и уклониться. Попытка Босса отбросить его не удалась.

Тито громко закричал:

"Проклятые муравьи, вы меня разозлили!"

Е Цы очень удивилась, во время многочисленных прохождении этого подземелья она никогда не видела, чтобы Тито одновременно использовал навыки Ярости и Дыхание Огня. Она тут же закричала:

"После каста Изнурения вы трое, должны побежать за мной, не попадите в его зону атаки."

Временный дождь немедленно бросил Изнурение. Как только Е Цы договорила, из рта Тито вырвалось пламя. Игроки в зоне поражения навыка пострадали от продолжительного урона и ожогов.

Трое игроков арьергарда сразу же запаниковали, получив урон. Заметив, что Маленькие Холодные Ручки вот-вот погибнет, Е Цы выпила зелье Ярости и несколькими попаданиями перевела агро Босса на себя. Она тут же отправила Ол'Три вперед, чтобы он стал ее щитом.

"Поторопитесь и восстановите здоровье при помощи зелий и бинтов. Мы еще можем продолжить сражение!"

Е Цы не собиралась сдаваться и умирать, когда у Босса оставалось всего 37% здоровья.

К тому времени четверо из них полностью выдохнулись. Тройке игроков арьергарда было стыдно за свои действия. Они использовали лучшие расходные материалы, которые дала им Е Цы.

После исцеления Маленькие Холодные Ручки добрался до Тито и перехватил агро с помощью Когтя Феникса. Е Цы немедленно приказала Ол'Три отступить и вернулась на свою позицию.

Спустя некоторое время они немного привыкли к действиям Босса.

Хоть прошло всего тридцать минут, группе показалось, что прошла целая вечность. Когда здоровье Тито достигло 1%, Е Цы сразу же напомнила остальным:

"Будьте осторожны, скоро он использует Ультимативный Навык!"

В этот момент Тито начал каст навыка Уничтожение Всего!

Е Цы чуть не вырвало кровью, у никого в ее группе не было навыка, способного отменить каст этого навыка. Если Босс успешно закончит каст навыка, то он нанесет 999,999 единиц урона, уничтожив все в этом районе! Она выпила еще одно зелье Ярости.

"Пожалуйста Боженька, не дай мне умереть сейчас. Мне! Нужен! Критический удар! Пробитие!"

Е Цы отчаянно закричала и скастовала Скоростной Огонь, в это же время на Тито навесили дебаф Ослабление.

Критический удар! Пробитие! -3749 !!

<http://tl.rulate.ru/book/2945/94484>