

## Глава 30 Замены

"Ты первая путешественница, ставшая гражданином нашего Города Красного Озера. Ты заслуживаешь награды."

Чиновник казался очень довольным и достал из шкафа медаль и вручил ее Е Цы.

Получив медаль, она внимательно осмотрела ее. Это была медаль гражданина.

[Медаль гражданина Города Красного Озера: восстановление 5 очков здоровья в секунду.]

Качество Медали связано с репутацией игрока. Чем больше очков репутаций, тем больше бонусов она дает. Хотя статьи медали средние, это все же лучше, чем ничего. Е Цы сразу же прикрепила ее на груди.

После этого чиновник вновь позвал Е Цы:

"Военному Ведомству не хватает людей. Гунцзы Ю, возможно, ты хочешь помочь им?"

Это оно!

Е Цы так старалась, только ради этого вопроса.

Она сразу же согласилась помочь, тем самым активировала Систему Боевых Рангов. Если бы она отказалась, то никогда не смогла бы снова активировать систему.

После ее согласия, чиновник отправил ее в Военное Ведомство.

"Гунцзы Ю, вы стали гражданином Города Красного Озера. Вы хотите защитить этот город?"

Е Цы утвердительно кивнула. После этого Офицер немедленно помог Е Цы с регистрацией, а ее медаль гражданина поменяли на медаль солдата 1-го уровня. Хотя ей поменяли медали, статьи остались прежними.

Став солдатом 1-го уровня, Е Цы получила квест по патрулированию. Ей нужно будет просто следовать всем приказам вышестоящего офицера. Квест был легким, но со своими заморочками.

У патрульных много обязанностей. Начиная от защиты граждан, до поддержания порядка, уборки улиц и т.д. Ей нужно будет патрулировать по городу не менее часа в день.

Патрулировать не то, чтобы бы тяжело, просто скучно и утомляюще.

После патрулирования, Е Цы пошла к Офицеру за ее Конвертом с Зарплатой. Внутри было пятьдесят серебряных монет и пятьдесят очков Чести.

Очки Чести были необходимы для продвижения по службе. Помимо выполнения ежедневных квестов офицера, не существовало других способов добыть очки чести. Если кто-то хочет получить повышение, ему придется терпеливо выполнять квесты.

Получив конверт, Е Цы приняла еще несколько квестов у чиновника. Спустя получаса, она выполнила их и получила 15-ый уровень. После этого Е Цы отправилась к Инструктору Охотнику.

Боевые Навыки в Судьбе не требуют мастерства, как Повседневные Навыки. До тех пор, пока уровень персонажа соответствует требованиям, за определенную плату можно повысить уровень боевого навыка.

Достигнув 15-го уровня, она уже может повысить уровни всех ее навыков. Теперь на также сможет изучить очень важный навык - Маунт.

Довольно много игроков уже путешествует на лошадях. Скачущие на полной скорости игроки на конях, очаровательное зрелище. Даже Е Цы чувствовала сильное искушение покататься на лошадях. Она не теряя времени, изучила навык.

Изучение навыков стоило много денег, Навык Маунт стоил особенно дорого. Е Цы потратил 30 золотых монет на повышение уровней навыков и изучения навыка Маунт. По сравнению с большинством игроков, Е Цы была неприлично богата и даже не обратила внимание на подобные траты.

Следующим шагом после изучения Маунта было получить коня. Лошади стоили относительно дешево. Они стоят около 10 золотых. После почти пары часов тщательного отбора, Е Цы наконец купила маленького коня, окрашенного в темно-бордовый цвет и счастливо поскакала в Город Красного Озера.

Благодаря коню она смогла быстро добраться до города.

Обкатав свою лошадь, Е Цы заметила, что уже поздно. Она вышла из игры и сделала свою домашнюю работу.

Жизнь студента колледжа очень тяжелая, разве это не так! Ежедневные скучные лекции! Нельзя пропускать уроки!

На следующий день, Е Цы раним утром зашла в игру. Она проверила почту и обнаружила посылку с партией бинтов от Фан Су Су. Е Цы взяв с собой большое количество зелий из хранилища, направилась на базу гильдии.

Е Цы пришла пораньше, но увидела, что она не одна такая. На базе гильдии уже собрались сотни игроков.

Е Цы посмотрела на список друзей. И Цань, Лю Чан и Дун Инь еще не в сети. Она села в уголке, поскольку больше никого не знала в гильдии. После нескольких минут троица друзей зашли в игру.

Как только игроки собрались, в чате гильдии зазвучал голос Синей Павы:

"Обращаюсь ко всем членам гильдии, вам нужно найти свои ники на доске объявления и присоединится к лидерам групп к которым вас определили, свяжитесь со своими лидерами и вступите в группы. Наша сегодняшняя миссия - прохождение Жестокой Шахты и получение Первой Крови! Каждая команда очистившая подземелье, будет вознаграждена. Лидер партии будет награжден 10 DKP(очки гильдии), а остальные члены группы получают по 5 очков. Если вы сможете добиться Первой Крови, лидер партии получит 200 DKP, остальные 100 очков.

Игроки были в восторге. 1 очко это 100 баксов. Разве это не круто!

Е Цы потеряла дар речи узнав о наградах. Хэ Сяо действительно был готов потратиться на гильдию. Она не ожидала, что он окажется богатеем. Даже если они не смогут получить

Первую Кровь, ему все равно нужно будет заплатить сотни тысяч юаней.

Только богач пойдет на такое.

Посмотрев на доску объявлений, Е Цы была единственной из ее друзей, оставшейся без группы.

Лю Чан скрестила брови:

"Они забыли про тебя? Почему там нет твоего ника?"

Конечно же Е Цы знала правду. Она остановила Лю Чан и сказала:

"Все в порядке, вам нужно идти, я сама справлюсь."

"Но ..."

Лю Чан была все еще недовольна, но Синяя Пава уже приказывала игроков поторопиться со формированием групп. Лю Чан не оставалось ничего другого, как присоединиться к своей группе.

Когда трое ее друзей ушли, Е Цы связалась с Синей Павой.

"Синяя Пава, я не увидела своего ника на доске объявлений."

"Я уже говорила, что у тебя недостаточно GS(рейтинг экипировки), ты всего лишь замена. Оставайся в стороне. Я позову тебя, когда кто-то уйдет из группы или выйдет от игры."

"Могу ли я сама создать собственную группу?"

"Делай что хочешь, но играй только с членами гильдии."

После ее разрешения, Е Цы заговорила в чате гильдии.

"Я собираю группу для прохождения Жестокой Шахты. Нужен танк, целитель и ДПС."

Два игрока сразу же попросились к ней в группу. Это был Гном Маг с ником Временный Дождь и Орк Колдун Маринованный Коготь Феникса.

Е Цы покачала головой. Гномы должны были быть Воинами или Рыцарями, а оркам больше всего подходил класс Разбойника, Рейнджера, Друида или Священника. Гном Маг и Орк Колдун... Это было довольно странное сочетание.

Оба были 12-го уровня и были экипированы в мусор. Они сильно страдали из-за плохого сочетания расы и класса, поэтому они стали заменой.

"Неужели мы действительно отправимся в Жестокую Шахту?" - Временный Дождь сразу же спросил ее после того, как присоединился к группе.

"Сможем ли мы пройти это подземелье?" - высказал свое сомнение Маринованный Коготь Феникса

"Попытка не пытка! Нужно попробовать, если не сможем справиться, то сразу же уйдем".

Ей не нравилось давать невыполнимые обещания.

"Даже если мы не сможем пройти подземелье, мы сможем хотя бы изучить ее. В следующий раз будет легче пройти."

Они сразу согласились.

После этой парочки больше никто не желал присоединился к их группе.

После 10 минут, Гном и Орк сдались.

"Просто забудь об этом, нам надо просто подождать, мы всего лишь замена."

"Если мы не сможем найти кого-нибудь из гильдии, мы просто пригласим любого Танка и Целителя из Мирового Чата."

"Но Синяя Пава запретила нам играть с другими игроками."

"Если в группе больше половины игроков являются членами гильдии, то все заслуги будут принадлежать их гильдии".

"Пойдемте со мной, если хотите. Если нет, вы можете покинуть группу."

Двое решили не покидать группу и решили послушаться Е Цы.

Вокруг Жестокой Шахты околачивалось множество игроков.

Е Цы обратилась в Мировой Чат.

"Жестокая Шахта, нужен танк и целитель. Три человека в группе, мы начнем, как только у нас будет достаточно членов!"

Как только она договорила, появились первые добровольцы. Е Цы сильно удивилась этому. Она думала, что ей понадобится по крайней мере полдня, чтобы собрать полную группу.

Неужели сейчас танки и целители так непопулярны?

Но, внимательно присмотревшись к никам, Е Цы быстро обрадовалась.

Это были никто иные, как Маленькие Холодные Ручки и Холодные Маленькие Ручки ....

<http://tl.rulate.ru/book/2945/93736>