

Глава 265. Тёмный Ад (Часть 1)

Дуэту не потребовалось много времени, чтобы расправиться с Дуллаханами.

Их предводитель Вантор тоже находился в смертельной опасности. Босс пришёл в бешенство, когда его здоровье достигло 20%, но это никак не изменило ситуацию. Валуны не сдвинулись с места, несмотря на натиск Вантора, и Е Цы смогла увернуться от ударов босса, когда тот вонзил свой меч в расщелину.

Укрытие Е Цы казалось просто слишком идеальным. Даже почти похоже на ошибку, которую намеренно оставили сами разработчики. Конечно, Е Цы было бы выгодно не сообщать об ошибке. Она случайно наткнулась на карту. Крайне маловероятно, что другой игрок сможет получить доступ к карте после её ухода, а это означало, что сообщение об ошибке не принесёт ей никакой пользы.

Святылище, закрытое двумя валунами, стояло твёрдо, несмотря на атаки Вантора. Бессильная ярость босса не причиняла никакого вреда его врагам, а наоборот, ослабляла его самого. Монстры уровня босса в Судьбе, как правило, сходят с ума при низком уровне здоровья, что значительно усиливает их атаку и защиту. Однако это состояние не будет длиться вечно. Это было похоже на временный бафф, который по истечении срока действия приводил босса в ослабленное состояние.

Берсерк, можно сказать, был актом оплаты за дополнительную статистику заранее, и цена, которую босс должен был заплатить, была его здоровьем. Это была азартная игра, которая могла бы изменить ход битвы, если бы удалось победить своего противника во время неистового состояния.

Для победы над берсерком Вантором в обычной ситуации потребовалось бы не менее сотни игроков 90 уровня, но с их неподвижной каменной крепостью всё, что нужно было сделать дуэту, это подождать, пока Вантор ослабнет после эффекта Берсерка.

Возможно, поняв уловку Е Цы, атака Вантора стала ещё более неистовой. Он размахивал мечом в шквале атак и даже направил своего коня топтать копытами по валуну в попытке создать отверстие. Все его усилия оказались тщетными.

Это была односторонняя бойня, которая закончилась смертью Вантора.

Убедившись, что враги в их окружении уничтожены, Е Цы вывела Алаунара из их укрытия. Мальчик, несмотря на ограниченное место в инвентаре, всё ещё мог хранить некоторые предметы для Е Цы. Она передала часть добычи с лучшими характеристиками Алауну и заполнила свои собственные ячейки оборудованием синего качества.

Она также смогла получить значительное количество древних руд от Дуллаханов, что позволяло ей купить арфу для Лии и многие предметы у торговцев НПС.

Предметы, сброшенные с Вантора, как со второстепенного босса, были не опознаны, но Е Цы могла сказать с первого взгляда, что они предназначались для танковых персонажей. Она положила их все в свой инвентарь, чтобы передать Баю Мо, когда, наконец, вернётся на Восточный континент.

Как только вся добыча будет разобрана, Е Цы сможет, наконец, войти в святылище Ша'Цзя.

Она медленно поднялась по лестнице и остановилась перед массивными дверями храма. Е Цы

смотрела в непроглядную тьму святилища, глубоко вздохнула и прошла через вход.

Два системных уведомления появились перед Е Цы в тот момент, когда она вошла в храм.

В первом уведомлении говорилось об изменении её оборудования: "Ваше оборудование, кажется, немного изменилось, пожалуйста, обратите внимание" Она тут же подняла руку и посмотрела на особое кольцо на своём пальце. Простое на вид кольцо излучало слабое свечение, когда она вызвала окно статистики своего предмета.

Таинственное Кольцо (Редкость: Нормальное):

Сила +20

Интеллект +2

Требование к уровню: 0

Специальная черта: позволяет пользователю активировать навык: Падение пера.

Продолжительность: 3 минуты. Время перезарядки: 20 минут

Как и в первый раз, когда он появился, под статистикой кольца было написано краткое описание. "Жизнь вернулась в кажущееся мёртвым кольцо, когда Вы вошли в святилище Ша'Цзя. Что же вызвало эту перемену?"

Е Цы не удивилась такой перемене. Ша'Цзя считался демоном, подчинённым Нага. По словам Фродо, кольцо считалось артефактом Нага. Реакция кольца на демоническое святилище была бы, конечно, естественной. Е Цы хотела знать, как будет выглядеть кольцо на заключительном этапе его роста, но она всё ещё не была уверена в будущем своей игровой карьеры.

Буду ли я продолжать быть преданным последователем Богов, или же я в конечном итоге стану последователем Нага?

Но оставалось кое-что, что не могло измениться: желание Е Цы стать сильнее.

Ей нужна была сила. Сила, чтобы защитить людей вокруг неё.

Свет или тьма, божественность или испорченность – для игрока не существовало ни добра, ни зла. Это был всего лишь выбор игры. Единственное, что будет продолжаться – это конфликт между людьми.

Е Цы была полна решимости, чтобы не позволять системе диктовать ей свой выбор после реинкарнации. Она хотела стать сильнее благодаря знанию игры. Добро и зло не имели для неё никакого значения, только её желание защитить. Даже когда она знала, что кольцо пытается заманить её на путь разврата, это не имело значения, пока у неё была хоть какая-то в этом выгода.

Другое системное уведомление появилось в виде низкого голоса, рассказывающего историю точно так же, как это делал Сиэль. Голос был слышен Е Цы, но не Алаунару, стоявшему рядом с ней.

"Я не могу забыть тот день, когда мы впервые встретились, мой господин, мой король. Вы стояли передо мной и моими последователями один и сказали мне: "Ты поклянёшься мне в верности или умрёшь от моего меча" Учитывая разницу в нашем положении тогда, я мог бы

отказаться от Ваших требований, но вместо этого я выбрал рабство. Я бросил всё и стал Вашим самым преданным последователем. Это не имело никакого значения, если мы шли вниз по тропе к самому аду или к небесам. Пока Вы здесь, мой Господин, я, Ша'Цзя, всегда буду следовать за Вами. Пожалуйста, не прячьте от меня своё лицо. Пожалуйста, направьте меня и дайте мне силы. Я, Ша'Цзя, всегда Ваш, в этой жизни и в следующей" сказал андрогинный голос.

Голос стал мягче, но яснее, когда Е Цы направилась вглубь храма.

Внутренность святилища мгновенно осветилась после громкого "Бах!" Е Цы наконец-то смогла ясно видеть своё окружение, как только храм был освещён бесчисленными факелами на стенах. Она могла видеть красный ковёр с тонкими узорами в центре зала святилища, с двенадцатью тридцатифутовыми колоннами по обе стороны ковра. На полу за колоннами валялись подушки. Это были, по-видимому, молитвенные алтари для тех, кто предан Богу. Стена позади молитвенного алтаря была увешана рисунками.

Рисунки, выполненные в уникальном стиле, запечатлели первую встречу Ша'Цзя и Нага. Эти два демона были изображены на рисунках как благожелательные божества, полные Праведной Славы. Призрак улыбки появился на губах Е Цы. Только слабые могли записать историю своей жизни в виде картин, чтобы их можно было запомнить. Они не знали, что это бесполезно. Эти картины могли храниться долго, но они не могли храниться вечно. Однажды они будут потеряны из-за неумолимых сил природы.

Она развернулась и направилась к передней части храма. Здесь не было ни портретов, ни рисунков, ни статуй, только письменный стол. И на этом столе лежала стрела.

Да. Это была стрела.

Е Цы не могла поверить своим глазам. Это же стрела! Но почему здесь оказалась стрела? Разве это не святилище Ша'Цзя? Почему они поклоняются здесь чему-то подобному?

Судя по её прошлым воспоминаниям, Ша'Цзя считался последним боссом подземелья Смертельной Бездны. Сам демон был магом, а не лучником, искусным в наложении заклинаний с высоким уроном. Вот почему присутствие этой стрелы в святилище Ша'Цзя казалось Е Цы таким неуместным.

Е Цы чувствовала, как температура её кольца повышается, когда она приближалась к стреле, и, в конце концов, оно вспыхнуло чёрным пламенем, которое окружило золотое кольцо в ужасающем зрелище. Она ещё раз проверила статистику своего кольца, но, похоже, ничего не изменилось.

Конечно, изменение его внешнего вида само по себе было шоком для Е Цы. Она могла сказать, что кольцо вело её к скрытому квесту в Судьбе.

"Стойте! Откуда вы взялись? Как вы смеете, паразиты, осквернять святилище Ша'Цзя!" раздался голос в пустом холле.

Е Цы повернула свой взгляд в направлении голоса и увидела женщину в чёрной мантии, стоящую у главного алтаря. Когда она посмотрела на незваных гостей, в её глазах появился слабый красный огонёк. Она стояла с золотым посохом в руке, глядя на Е Цы холодным взглядом, её глаза слегка светились красным. Выглядело так, как будто эта женщина убьёт Е Цы, если бы она сделала ещё один шаг вперёд.

Обнаружение даже не требовалось для статистики НПС. Она была доступна для всеобщего обозрения.

Слуга Ша'Цзя, Сисс. Уровень: 95. Она была НПС уровня босса.

Если предположение Е Цы оказалось верным, Сисс являлась хозяйкой святилища Ша'Цзя. Она не волновалась, несмотря на их разницу в уровнях. Она знала, что для того, чтобы сразиться с Сисс лицом к лицу, потребуется группа, по меньшей мере, из 100 игроков. По сравнению с Сисс она казалась всего лишь пылинкой.

Но это вовсе не означало, что у Е Цы не было возможности уничтожить Сисс.

Если бы она хотела моей смерти, то убила бы меня сразу же, как только я вошла в святилище. Но почему именно сейчас? Е Цы смотрела на чёрное пламя, окружавшее её кольцо, и её глаза сузились. Это открытый квест, который может быть легко пройден, если я смогу дать правильный ответ.

Возможно, я даже получу нечто неожиданное.

Затем взгляд Е Цы переместился на стрелу. У неё появилось сильное желание проверить её, как будто всё её существо было обращено к стреле.

В конце концов, это было как-то связано с её классом персонажа, немногие игроки могли оставаться спокойными, когда они натыкались на предмет, который имел какое-то отношение к их классу. Е Цы, конечно же, была одной из них.

"Святилище, говоришь?" Е Цы презрительно усмехнулась Сисс. "Как смеет низкоуровневый демон изображать Бога? Это же смешно!" Е Цы не хотела сердить Сисс, но в таких обстоятельствах любой ответ мог вызвать её гнев. И всё же, когда Е Цы смотрела на своё кольцо, она почувствовала непреодолимое желание рискнуть. Это была азартная игра на верность Сисс Ша'Цзя и верность Ша'Цзя Наге. Это была также азартная игра, чтобы проверить, действительно ли кольцо являлось артефактом Нага.

Самым худшим сценарием после её потери была смерть. Она не боялась умереть, так как не получила бы никакого снижения уровня в таком подземелье, как это. Большинство монстров были повержены, а это означало, что возвращение любых предметов будет лёгкой задачей. Она всегда могла оживить Алаунара с помощью Восстановления души с помощью 24-часового дебаффа. Но это её не очень беспокоило.

Поскольку это была азартная игра, то и риск должен быть оправдан. Но вознаграждение, которое она могла получить, выиграв эту игру, перевешивало её проигрыш. Это был шанс, который она никогда не упустит.

"Что ты говоришь? Как ты смеешь оскорблять Ша'Цзя! Ты заплатишь за свою дерзость!" Сисс начала направлять заклинание.

Сисс могла убить Е Цы очень легко из-за разницы в уровнях: "Беги!" прошептала Е Цы Алаунару.

"Ну и что же?"

Мысли Джимми

Привет, Минна-Сан! Новая глава здесь! Надеюсь, всем понравилось!

Я обещаю вам, что часть 2 будет очень интересной. Оставайтесь с нами, я выпущу её как можно скорее только для контента XD. Скорее всего, 1 апреля. Но никаких забот, никаких шалостей в этом году. Планировал что-то большее, но из-за этого... .. Определённые опасения... Мы решили всё отменить.

Не забудьте прочитать тизер на следующей странице! Я обещаю, что часть 2 будет интересной.

Опять же, извините, если качество не очень... не на должном уровне. У меня был какой-то ментальный туман, когда я читал эту главу. Я изо всех сил старался не связываться с англичанами, но Янно... Пожалуйста, простите меня, если получилось ужасно XD

<http://tl.rulate.ru/book/2945/800012>