

Мастер-ключ оказался очень странным предметом.

Сундуки в "Судьбе" были заперты, и ни один из замков не имел сходной конструкции. Несмотря на такой факт, мастер-ключ мог поместиться в любую замочную скважину. Сердце Е Цы наполнилось тревогой, когда её рука зависла всего в нескольких дюймах от замочной скважины с мастер-ключом. Она была потрясена тем, что ключ поместился прямо в отверстие, как будто он был специально приспособлен, чтобы открыть именно этот сундук.

Тут же появилось системное уведомление: вскрытие сундука: 3%... 7%... 39%...

Открытие сундука высокого уровня, естественно, займёт больше времени, и это правило применимо к разбойникам и любым игрокам с ключом. Е Цы смогла спокойно открыть сундук из-за отсутствия монстров в её окружении.

Игроки любят сундуки с сокровищами, независимо от того, в какую игру они играют. Сундук с сокровищами означает обещание добычи и прилив адреналина от напряжённого момента, когда сундук будет открыт. Каждый был азартным игроком, единственное различие между игроками заключалось в ставках.

Висячий замок на сундуке распахнулся с громким "треском" через 3 долгих минуты, и Е Цы вытащила свой мастер-ключ. Ключ сразу же испортился, а его статус стал серым.

Е Цы открыла сундук с сокровищами, который уже был наполнен золотым песком. Она опустила руки в мягкий песок и, немного пошарив вокруг, нашла три предмета. Она положила всё это в свой инвентарь, высыпала песок из сундука и начала вертеть его в поисках ещё одной возможной добычи, пока не убедилась, что он действительно пуст. Сундук, из которого было вынуто всё содержимое, исчез буквально через несколько мгновений.

Затем Е Цы начала внимательно рассматривать три предмета, которые она вытащила из сундука.

Два из трёх предметов оказались снаряжением: неопознанное ожерелье и неопознанная защита. Предметы, выпавшие из сундука с сокровищами на такой карте, безусловно, были бы высокого качества. У Е Цы не было никакой возможности оценить эти предметы, а это означало, что ей придётся оценить их позже.

Последний предмет оказался неполной книгой. Первая половина книги была закончена, но остальные страницы разорваны до неузнаваемости. На тёмно-красном кожаном переплёте книги виднелось несколько слов, написанных золотым цветом: "Восстановление души".

Е Цы была потрясена. Восстановление Души! Очень редкая книга даже в её прошлой жизни. Наткнуться на такую книгу умений в таком месте, было выше её самых смелых ожиданий.

Она немедленно просмотрела статистику книги.

Фрагмент восстановления души: может быть использован для воскрешения НПС, но из-за его неполного состояния воскресший НПС войдёт в 24-часовое ослабленное состояние и потеряет случайное количество лояльности. Класс: Все. Требование к уровню: 5.

Сама книга умений была неполной, но статистика, написанная на ней, всё ещё оставалась

шокирующей. Е Цы помнила систему НПС и наёмников из своей прошлой жизни. Игроков обычно сопровождали гуманоидные НПС, которые могли помочь им в битве или создать необходимые расходные материалы. Обычные НПС, однако, не обладали высоким интеллектом, что означало, что они сталкивались с высоким риском потерять свои жизни. Игроки очень дорожили своими НПС, поскольку гуманоидных НПС было очень трудно приобрести.

Были ещё моменты, когда тщательное планирование не удавалось из-за непредвиденных несчастий, приводящих к гибели компаньонов НПС. Всё произошло тогда, когда Восстановление души было введено в игру, и это стало облегчением для игроков Судьбы.

Согласно внутриигровой легенде, Восстановление души считалось одним из немногих редких навыков, оставленных Богами на континенте. Это делало навык чрезвычайно ценным, и он становился доступен не всем игрокам. Книга умений Восстановления души не может быть получена от НПС, и может быть получена только через случайное выпадение из наград за квесты и сундуков с сокровищами. Удача действительно была решающим фактором в такой встрече. Но многие ли из игроков могли бы насладиться такой удачей?

Восстановление души может быть использовано для оживления мёртвых НПС без перезарядки и ограничений. Это даже не уменьшило бы статистику ожившего НПС. Этот навык можно было даже использовать для оживления НПС, которые не принадлежали игроку. Вот почему умение считалось непреодолимым существованием в игре.

И из-за этой подавляющей статистики первый игрок, который приобрёл Восстановление души, смог получить небольшое состояние, просто оживив мёртвых НПС.

Копия книги умений была всего лишь фрагментом, который ограничен множеством запретов, но Е Цы всё ещё находилась вне себя от радости. Она боялась, что Алаунар может умереть. 24-часовое ослабленное состояние и небольшая потеря случайного количества верности и близости были меньшим злом, чем постоянная смерть.

И, без малейшего колебания, Е Цы немедленно овладела этим навыком.

Это была лучшая добыча, которую она смогла заполучить с тех пор, как прибыла сюда.

Предыдущее сражение дуэта сильно истощило Алаунара. Он сел на землю и принялся жевать кусок жареного мяса. Несмотря на то, что она сохранила большую часть своей выносливости, Е Цы всё ещё страдала от голода после их долгого путешествия, и даже Старая Четвёрка смотрел на еду в руке Алаунара. У Е Цы не оставалось другого выбора, кроме как развести костёр и начать готовить еду. Вскоре послышалось шипение жареного мяса, и воздух наполнился чудесным ароматом.

Даже Алаунар открыто уставился на жирное жареное мясо. По-видимому, свежеприготовленная еда привлекательнее той, что уже начала остывать.

"Ещё немного" усмехнулась Е Цы, глядя на Алаунара. "Мясо ещё не готово"

Смущённый Алаунар почесал в затылке и продолжил жевать жареное мясо. Внезапная мысль мелькнула в голове мальчика, и он бросил кусок мяса Старой Четвёрке, который рефлекторно поймал мясо ртом. Затем зверь внезапно осознал это и выплюнул мясо. Затем он свирепо посмотрел на Алаунара и зарычал на мальчика. Старая Четвёрка чувствовал, что с ним обошлись несправедливо, и если бы Е Цы не было рядом, зверь набросился бы на мальчика, чтобы поставить его на место.

"Взаимодействие" между Старой Четвёркой и Алаунаром было полностью проигнорировано Е Цы, и Старая Четвёрка, чувствуя, что его обидели, толкнул Е Цы головой. Алаунар не стал тратить ни секунды, и высмеял зверя за его истерику: "Ты можешь бросить это занятие. Посмотри, какой ты большой, это отвратительно"

Старая Четвёрка немедленно оскалил клыки на Алаунара, но мальчик не прекратил своих провокаций. Для Е Цы это выглядело как дружеское подшучивание между детьми. Она улыбулась этой паре, продолжая жарить мясо. Именно тогда Е Цы заметила движение неподалёку. Её противник двигался так быстро и бесшумно, что её совершенно застигли врасплох. Рефлекс Е Цы немедленно сработал, когда она одним движением запястья выхватила свой короткий меч, чтобы прижать его к шее нападавшего.

"Аааа! Не делай мне больно!" прозвенел голос.

Голос прозвучал настолько неожиданно, что Е Цы была потрясена и вложила свой меч в ножны. Она посмотрела на силуэт, который приближался к ней, и обнаружила, что тощий мужчина смотрит прямо на неё. Мужчина смотрел на Е Цы так, словно она была чудовищем, а не эльфом, известным своей добротой.

Е Цы внимательно изучила этого человека, но не смогла определить его возраст. Его кожа была тёмной, а тело – очень худым. Казалось, что кожа мужчины свободно свисает с его костей. Этот человек был буквально грудой движущейся кожи и костей с несколькими ключьями ткани, свисающими с его тела. Он стоял босиком и протягивал к Е Цы согнутую руку.

"Кто ты такой?" голос Е Цы оставался спокойным, но выражение её лица говорило об обратном. Она не могла ослабить свою бдительность против НПС, который мог подкрасться к ней незамеченным, особенно в таком ослабленном состоянии!

"Я всего лишь торговец. Пожалуйста, мне нужно немного воды" ахнул мужчина. Было очевидно, что он не так уж далёк от смерти.

Алаунар уже подскочил и пристально смотрел на этого человека. Даже когда мальчик был ещё нормальным НПС, он был более осведомлён о своём окружении после того, как он провёл время с Е Цы. Старая Четвёрка тоже был начеку. Зверь уставился на человека, стоящего перед Е Цы, как будто тот был самой опасной формой жизни, с которой он когда-либо сталкивался. Он был готов наброситься на человека и разорвать его на куски.

"Торговец?" Е Цы прищурила глаза, "Караваны проходят через этот дворец?"

"Да, да" мужчина кивнул, ответил хриплым голосом и начал сильно кашлять. Было очевидно, что он умрёт, если не получит воды.

После недолгого раздумья Е Цы положила перед мужчиной мешочек, наполненный водой: "Вода твоя, если ты ответишь на все мои вопросы, или..." Е Цы постучала мечом по мешочку: "Ты ничего не получишь"

"Ладно, ладно!" глаза мужчины расширились, когда он увидел мешочек. Выглядело так, как будто самый большой алмаз в мире лежал прямо перед его глазами. Он испустил вопль отчаяния, когда Е Цы медленно приблизила свой меч к мешочку: "Нет! Ну, пожалуйста! Я расскажу всё, что ты хочешь знать! Просто дай мне воды!"

Реакция мужчины была вполне естественной. И Е Цы бросила мешочек мужчине, как только убедилась, что это не игра. Она бросила Обнаружение на мужчину, и увидела, что он НПС по

имени Марк. Такие НПС, как Марк, не были одарены высоким интеллектом, что означало, что его реакция была подлинной. Вот почему Е Цы ослабила свою бдительность.

Марк немедленно проглотил содержимое мешочка.

Алаунар молча подошёл к Е Цы и тихо спросил: "Этот человек опасен?"

Е Цы покачала головой, показывая мальчику, что она тоже не уверена. Её инстинкты подсказывали ей, что эта встреча была напрямую связана с событиями, которые могли произойти на карте, и её единственным источником информации был НПС. У неё появилось такое ощущение, что Марк был не единственным НПС на карте. Многие НПС, как и Марк, были разбросаны по всей карте, ожидая, когда к ним подойдут игроки.

"Подойди" Е Цы протянула Марку маленький кусочек мяса.

Марк был вне себя от радости, но не решался протянуть руку за мясом.

"Ешь, если будешь пить только воду, это не поможет. Тебе нужно поесть тоже" сказала Е Цы более дружелюбным тоном.

"Благодарю! Спасибо!" Марк немедленно выхватил кусок мяса из рук Е Цы и сунул его себе в рот.

Из-за этого Старая Четвёрка начал рычать на Марка, и он тут же отпрыгнул назад, услышав этот звук. Е Цы погладила своего любимца и раздала куски жареного мяса Алаунару и Старой Четвёрке. Несмотря на недовольство Старой Четвёрки из-за того, что Марк взял свою долю мяса, зверь успокоился, как только получил огромный кусок мяса.

Марк оживился после приёма пищи и напитков от Е Цы. "Спасибо, что выручила меня" он тут же выразил свою благодарность Е Цы.

"Тебе не нужно меня благодарить. Кстати, откуда ты родом? И куда же ты направляешься?" судя по внешнему виду Марка, Е Цы казалось, что НПС не сможет убежать от неё. Вот почему она переключила своё внимание в другое место, чтобы успокоить НПС, что могло бы хорошо сработать, чтобы расслабить его.

"Я торговец с континента Мацзя, направляюсь на Нефритовый остров" Марк вздохнул, "Я надеялся, что смогу привезти с собой на континент Мацзя кое-какие редкие товары"

"Нефритовый остров?" Е Цы нахмурила брови. Она была удивлена. Нефритовый остров был записан в книгах по истории континента Цзяма, а также продвигался разработчиками Судьбы в последней жизни Е Цы. Однако ни один из игроков не смог проникнуть на остров, что делало его одной из величайших загадок Судьбы в то время.

"Да, Нефритовый Остров" Марк, похоже, не был заинтересован в том, чтобы объяснять детали о Нефритовом острове Е Цы. НПС сидел на земле с болезненным выражением лица. Было очевидно, что он находится в состоянии изнеможения и печали.

"Ты что, в первый раз идёшь по этому маршруту?" спросила Е Цы, изучая вид Марка.

"Н-нет. Я часто пользовался этим маршрутом, но в первый раз со мной случилось что-то настолько ужасное!" на лице Марка тотчас же появился ужас – верный признак того, что он стал свидетелем неопишуемого ужаса.

"Что бы ни случилось с Марком, это случится и со мной, если я буду продолжать идти вперед" подумала Е Цы, глядя на НПС. "Что ты видел за холмистыми песками?"

Марк закрыл лицо тощими руками и заплакал. Даже Е Цы растерялась, когда увидела печальное выражение лица НПС.

Мысли Джимми

Мы снова отправляем сообщение! И это будет продолжаться, потому что Малайзия находится в изоляции.

Будьте осторожны, мои дорогие малазийцы, и оставайтесь дома. Уровень соответствия приказа об ограничении движения составляет 60-70%, что действительно разочаровывает. Продление срока изоляции не пойдёт на пользу всем, ясно? Не упрямитесь, не двигайтесь, если это не нужно, и... Просто... Просто оставайтесь дома, ладно? Мы можем это сделать, люди! Всего лишь 2 недели!

(Извините, если там много грамматических ошибок, я всё немного подзабыл)

<http://tl.rulate.ru/book/2945/800009>