

Глава 6. Грубый Черный Волк

Хотя Золо был депрессивным, он очень хорошо относился к своим обязанностям. После того как Е Цы отдала письмо от Лемии он подняла уровень до 5. Зол сразу же обучил ее 2 навыкам "Слэш" навык "Лучницы".

Более того Золо дал ей награду "Зеленый Лук", так как в деревне новичков она показала себя с положительной стороны.

"Резвый Лук" Урон: 4-10. Скорость Атаки: +1%. Требуемый Уровень 5. Касс: Охотник.

Хотя инструкторы дают в качестве награды "оружие", но их качество зависит от их предрасположенности. Большинство получают "Белое" оружие, но есть и везунчики которые получали "Зеленое" оружие. Но только по настоящему везучий человек имеет шанс получить "Синее" оружие.

По видимому удача Е Цы была средней.

Она не жаловалась, ведь с прошлой жизни она научилась ценить то что имеет. Она научилась не быть жадным, и не стараться прыгнуть выше головы. Это принесло ей покой и близость.

Она открыла панель Характеристики и посмотрела на статистику.

ID: Ю Гунцзы

Раса: Эльф

НР: 250

МР:120

Стойкость: 12

Выносливость: 25

Сила : 15

Интеллект: 12

Ловкость:26+2 (расовый признак)

Скорость: 2

Баланс: 12+1(расовый признак)

Восприятия :6+1(расовый признак)

Навыки: Стелс (расовый признак), маскировка (классовый атрибут), ловкость, дипломатия, прыжок, Торговля, Раздел добычи.

Статистические очки каждого класса автоматически распределялись системой игры. Из всех статистик лишь ловкость нужно было увеличивать с помощью "оборудования". Когда уровень персонажа поднимается ему дается 16 очков, при каждом повышении уровня.

Каждый класс получал 16 очков. Но была проблема их распределения.

Например каждый раз когда Охотник или Охотница повышали уровень система будет распределять очки таким образом:

Выносливость 3.Стойкость 2; Сила 2; Интеллект 2; Ловкость 4; Баланс 2; Восприятия 1.

Все статистики были идеально сбалансированы. Такое автоматическое решение имело свои плюсы и минусы.

Плюсом было то что, при создании персонажа было идеальное сбалансированность что исключало не равенство среди игроков. Минусом было что игроки зависели от оборудования и навыков, таким образом одолеть противника становилось сложнее.

Но Е Цы могла видеть сквозь хитрый механизм "Корпорации Слава". Когда игроки поняли насколько важна "Экипировка" и "Навыки", Корпорация запустила обмен валют. Толпы игроков вкладывали реальные деньги в эту игру.

Закрыв окно статистики Е Цы подправила одежду новичка и направилась к "Ледяной Пещере".

До того как дойти до "Ледяной Пещере " ей нужно было, пойти к месту называемой "Пересечение Дорог".

Все классы в "Судьбе" кроме класса ближнего боя, нуждались в различных расходных материалах. Магам требовались материалы для заклинаний, целителям для медитации, охотникам и рейнджерам стрелы.

На покупку этих материалов уходило много денег.

Конечно же Е Цы это не касалось. Ее проблема заключалось в качестве материалов. Ведь высококачественные материалы нельзя было купить в обычных магазинах.

А что касалось специальных мест.....

Только Е Цы и сам Бог знали это место.

Когда Е Цы покидала деревню она видела множество игроков. Некоторые играли соло(в одиночку) некоторые объединились в группы по 2-3 человека. Они размахивали оружием новичка что была выдана системой и повышали свой уровень.....ну точнее крали монстров друг у друга.

Е Цы вздохнула, она была рада что вошла в игру на пол часа раньше. Если бы она зашла в 14:00 то скорее всего она так же действовала бы, и вероятнее всего ей пришлось бы отказаться от похода на "Ледяную Пещеру" .

Базовая скорость Охотника было равна 2. Это было быстрее чем у воинов ближнего боя и магов. Но все же это было по прежнему медленно.

"Пересечение Дорог" что находилось не далеко от Деревни Новичков, она добиралась больше полу часа.

После прибытия она почувствовала голод. Она замедлилась и направилась к деревянному домику что находилось на другой стороне "Пересечение Дорог". Эльфийка Наташа сидела в углу дома, вокруг ее ног были разбросаны материалы для создания стрелы, так же было

несколько готовых наборов стрел лежавших на столе.

Е Цы поприветствовала Эльфийку, и сразу сказала что ей нужны стрелы. Эльфийка не поднимая головы дала ей стрелы.

Е Цы улыбнулась, посмотрев на стрелы она покачала головой и сказала: " Наташа мне нужны лучшие стрелы".

Класс Охотника мог использовать 3 вида стрел в начальном этапе игры. Грубая стрела (1 урон), Деревянная стрела(3 урона), Медная стрела(6 урона), разумеется что цена на них были разные. Грубая стрела стоила 1 медную монету, Деревянная стрела 20 медных монет, Медная стрела 1 серебрянная монета.

Новички на 5 уровне имеет максимум 10 серебрянных монет. У них останется еще меньше после покупки некоторых материалов первой необходимости. Разумеется она могут выбрать только дешевые стрелы.

Стрелы которые передала Наташа были самые дешевые"Грубая стрела".

Тем не менее она недооценила Е Цы. Хотя у нее была экипировка новичка, но все же она выполнила достижения "Первая Кровь" 2 раза подряд.

Е Цы был богатой, естественно она хотела купить лучшие стрелы.

Е Цы вынула 10 серебряных монет и что бы получить 10 комплектов "Медных Стрел". Объем колчана был минимальным, если бы она могла вместить 100 комплектов то она с радостью купила бы их.

Это вызвало реакцию от Наташи. Она подняла свои холодные фиолетовые глаза и вручила 10 комплектов стрел.

Она с благодарностью приняла их, и аккуратно положила в колчан. Прежде чем она хотела уйти она услышала неизвестный голос. "Юная Охотница, как бы ты хотела начать свой путь?"

Это была Наташа. Е Цы была удивлена, она считала что этот NPC был немым. Из воспоминаний Е Цы Наташи ни с кем не разговаривала.

После некоторого размышления, она вспомнила слова старосты и решила ответить так:

"Я буду следовать по стопам Эльфийского короля Дау'эра"

Наташа подняла брови ее уши внезапно дернулись. Она закрыла глаза и глубоко вздохнув она сказал: " Не сворачивай с пути Юная Охотница, быть может Король Дау'эр, благословит тебя."

После чего она продолжила делать стрелы, будто бы ничего не происходило.

Е Цы ожидала долгого разговора, но этого не было, она вышла деревянного дома разочарованной. Двигаясь по скрытому северному пути она вышла на густой лес.

Эльфийский лес, так же известный как Лес деревни новичков. Лес был настолько большим что казалось будто оно бесконечное. Е Цы знала об этом лесе. В нем было несколько "Деревня новичка" а так же 3 подземелья.

Деревья в Эльфийском лесу были огромные. Когда поднимаешь голову можно было увидеть

стволы деревьев и плотные листья. Только маленький отблеск солнечного света мог пробраться сквозь эти листья, и эта картина напоминала ярко светящиеся звезды в ночном небе. Так как множество листьев лежало на земле, при ходьбе возникали чувство что ходишь по мягкой земле.

Неизвестные растения и грибы прорастали сквозь листья.

Е Цы шла по секретной тропинке, что была похоронена под листьями и вела в самую глубокую часть Эльфийского леса.

Была мертвая тишина, за исключением монстров 4-5 уровня разгуливающих то тут то там.

Обязательные условия задания должны быть завершены до входа в "Ледяную Пещеру".

Избегая монстров по пути, Е Цы добралась до Алтаря Моро, что находился в середине Северного Эльфийского Леса.

Несколько священников, одетых в длинные робы сидели у подножья Алтаря.

"Юная Охотница, я уверен Вы здесь что бы помочь нам. Эльфийский Король не оставил нас" Лидер Священников был рад видеть Е Цы.

"Чем я могу помочь вам, уважаемый Священник?"

" пока я спал "Крысо-человек" украл мой значок. Ой! Это важный значок. Через несколько дней прибудет, Великий Жрец, если он узнает что я потерял значок, мне настанет конец!" Страдальческое выражение появилось на лице Священника, и он бросил лукавый взгляд на Е Цы. Он засмеялся и сказал: " Охотница, если вы могли бы мне помочь, вернуть этот жетон, то я бы не остался в долгу....."

Е Цы приняла задание(квест), но внутренне вздыхала. Эти NPC высокого уровня, но все же они используют игроков в качестве "бегунов".

Как только Е Цы собиралась войти в "Ледяную Пещеру" она услышала голос за спины.

"Хэй, Вы там подайте мне руку!"

Обернувшись она увидела Черного Волка, а за ним по пятам шли стая пауков.

"Не стой столбом, останови нескольких из них." грубо проговорил Черный Волк продолжая бежать.