

Малиновые миллионы медленно барабанил пальцами по столу. Звук был мягким, но становился похож на вой демонов, жаждущих крови, для ушей Затаившегося Дракона.

Затаившийся Дракон молча сидел у стола, затаив дыхание и глядя на пальцы Малиновых миллионов. Игрок с превосходными механическими навыками и оборудованием считался элитой гильдии. Он также являлся человеком, который, казалось, окутан тайной. Хотя Затаившийся Дракон знал, что Малиновые миллионы не был таким, как Нулевой мышьяк, они определённо относились к одному и тому же типу людей.

"Ты уверен, что встречался с Жасмин в святилище малых демонов, когда у тебя был 40 уровень?"

"Я... Я..." даже сам Затаившийся Дракон забыл о деталях встречи с Жасмин. Резкие слова членов команды также посеяли в нём семена сомнения, и он начал сомневаться в своём собственном суждении.

Малиновые миллионы посмотрел на Затаившегося Дракона: "Я хочу услышать адекватный ответ, но, пожалуйста, будь честным со мной" он напомнил о добродетели оставаться честным.

Затаившийся Дракон почувствовал, как по его спине пробежал холодок. Он чувствовал, как на его плечи давит невиданное давление. Он кивнул и продолжил, сделав глубокий вдох: "Я был на 40 уровне, когда это произошло. Я наткнулся на святилище малого демона, но не смог принять ни одного задания на карте из-за низкого уровня. Я помню, что видел Жасмин в лагере, но она ответила мне только несколькими стандартными фразами, как обычный НПС. Но когда я вернулся на гору Чёрного ветра несколько дней назад, Жасмин там уже не было".

Он рискнул украдкой взглянуть на Малиновые миллионы из страха, что разозлит его ненужным повторением того, о чём уже упоминалось ранее.

Малиновые миллионы оставался равнодушным. Он продолжил барабанить пальцами по столу.

Так как Малиновые миллионы молчал и никак не реагировал, Затаившийся Дракон продолжил своё повествование: "Я знаю, что НПС не ограничиваются определённой областью, поэтому я не слишком много думал о её исчезновении. Но позже я столкнулся с ней в другом углу святилища малых демонов с двумя чёрными железными гномами, которых я никогда раньше не видел! Они никогда не отвечали мне, сколько бы я ни старался начать разговор с ними. Однако по их поведению я понял, что они что-то ищут. Вот почему я пригласил туда свою команду, но мы не нашли ничего необычного".

Винтики в сознании Малиновых миллионов проворачивались, когда он слушал слова Затаившегося Дракона. Что пытаются найти чёрные железные гномы? Он никогда не возражал бы против чего-то подобного, если бы речь шла о другой расе, но в Судьбе существовало негласное правило, что присутствие чёрных железных гномов будет означать присутствие ценных руд. Такие руды оказывались материалами для снаряжения на текущем этапе игры, но их ценность будет расти в дальнейших этапах игры.

Ходили также слухи, что Остров героев и семья Чёрной сливы планируют захватить заброшенный форт. Подобные инциденты определённо произойдут в ближайшем будущем, когда гильдии со всех континентов начнут бороться за обладание заброшенными фортами и городами, разбросанными по разным картам. Безусловно, возникнет необходимость в военных

и осадных машинах, которые необходимы для такого типа войны. Это приведёт к увеличению спроса на ценные руды. Дальновидная гильдия определённо будет держаться за высокоуровневые руды, пока не придёт их время.

Открытие Затаившегося Дракона давало понять, что чёрные железные гномы наткнулись на ценную руду в этом районе. Если бы Жасмин считалась обычным НПС, она бы не игнорировала общение с игроками, даже если бы нашла руду. Это означало, что произошла ошибка, которую разработчики исправят, когда о проблеме станет известно. Или... существует также возможность второго сценария...

Это может означать, что игрок уже активировал квест и запустил блокировку. Тогда ситуация означала бы совсем другое. Кто это сделал? Что это за поиски? Может ли квест быть заблокированным, если обнаруженные руды совершенно обычные?

Малиновые миллионы кипел от возбуждения. Он бросил взгляд на Затаившегося Дракона и заговорил: "Свяжись со службой поддержки Судьбы и сообщи об ошибке".

"О какой ошибке?"

"О той, из-за которой Жасмин с тобой не разговаривает. Попробуй спросить, пропустили ли разработчики часть диалога Жасмин". Малиновые миллионы понимал, что нет вероятности на получение точного ответа от службы поддержки, но их ответ стал бы ценным намёком. Если это не ошибка, то это заблокированный квест. Мне придётся отправить людей туда и заставить их убить любого, кто попытается разблокировать квест. Кровавая сталь тогда заберёт квест себе.

"Хорошо" несмотря на замешательство, Затаившийся Дракон предоставил отчёт об ошибке. Сотрудник службы поддержки сообщил, что это незначительная ошибка, и разработчики уже уведомлены о проблеме. Затем он был награждён 100 золотыми монетами в знак благодарности от разработчиков.

Реакция разработчиков не стала неожиданностью для Малиновых миллионов, но она стала подтверждением его подозрений. Такой неопределённый ответ мог означать только то, что второй сценарий вполне возможен.

Затаившийся Дракон волновался. Он не знал, что творится в сознании Малиновых миллионов. Он мог только молча смотреть на человека, ожидая дальнейших указаний.

Малиновым миллионам потребовалось много времени, чтобы заметить присутствие другого человека в конференц-зале гильдии. Он виновато улыбнулся Затаившемуся Дракону: "Ах, мне так жаль. Я настолько глубоко погрузился в свои мысли, что потерял связь с реальностью".

"Ничего страшного, босс" Затаившийся Дракон тут же встал и замахал руками. Было очевидно, что его удивил тон Малиновых миллионов.

"Это очень ценная информация. Я позабочусь о том, чтобы тебя наградили жалованьем за два месяца. Я надеюсь, что ты сможешь продолжать следить за такими вещами" сказал Малиновые миллионы с улыбкой. Жалованье третьеразрядного солдата ничего не значило для такого офицера, как он, но считалось щедрой наградой для Затаившегося Дракона.

Волнение немедленно сменилось на панику в глазах Затаившегося Дракона, которую заметил Малиновые миллионы, несмотря на все попытки Затаившегося Дракона скрыть свои эмоции. "Хорошо, сейчас ты можешь идти. Не ввязывайся больше в драки с членами гильдии".

"Хорошо, босс, я понял" Затаившийся Дракон встал с явным волнением на лице. Дела этого мира действительно непредсказуемы. В тот момент, когда Затаившийся Дракон подумал, что потерял свою зарплату за месяц, он получил бонус, который оказался в два раза больше.

"Больше никому об этом не рассказывай" напомнил Малиновые миллионы.

"Ладно, ладно. Я сохраню всё в секрете. Я уже ухожу, босс" Затаившийся Дракон едва мог сдержать свою радость, когда покидал конференц-зал.

Малиновые миллионы немедленно связался с Тысячей Закатов после ухода Затаившегося Дракона и проинформировал своего лидера о ситуации. Из-за того, что Тысяча Закатов полностью сосредоточился на попытке сбить Необузданную Иву, он оставил ежедневные операции гильдии своим доверенным советникам, которые вступали с ним в контакт только по важным вопросам. Он возглавлял элитную эскадрилью в исследованиях подземелий и оборудовании сельского хозяйства.

Сообщение от Малиновых миллионов отправило Тысячу Закатов глубоко в раздумья. Малиновые миллионы казался умным человеком, но его дотошный способ решения проблем не соответствовал стандартам Тысячи Закатов. Несмотря на отсутствие тонкости, Тысяча Закатов очень решителен в своих действиях. Нулевой мышьяк первоначально позаботился бы о более мелких деталях, если дело дойдёт до управления гильдией, дополняя то, чего не хватало Тысяче Закатов. Когда старый мастер отправил Нулевого Мышьяка на помощь Необузданной Иве, Тысяча Закатов беспокоился, что попадёт в невыгодное положение. Он не ожидал, что Малиновые миллионы окажется таким же умным и внимательным, как Нулевой Мышьяк.

"У нас пока нет большого количества информации о ситуации. Действуй, как считаешь нужным, но дай мне знать, если случится что-то серьёзное. Я оставлю это в твоих руках" Тысяча Закатов, наконец, ответил после нескольких мгновений раздумий.

С разрешения Тысячи Закатов, Малиновые миллионы немедленно отправил разбойников по координатам, которые предоставил Затаившийся Дракон, чтобы искать игроков, заблокировавших квест. Также он отправил на карту большое количество шахтёров высокого уровня для добычи любых возможных следов редких руд.

В отличие от Кровавой Стали, Эй, вперёд! решили вести себя сдержанно. Несмотря на свою репутацию, гильдия всё ещё не могла сравниться с Кровавой Сталью. Это означало, что Эй, вперёд! были вынуждены вести себя очень осторожно в этом вопросе.

Передав наблюдение за мифриловой рудной жилой Своевременному дождю, беспокойство Е Цы устранилось. Она была не из тех, кто легко может довериться, но как только её разум сконцентрируется на том, чтобы доверять Своевременному дождю, она уже не станет питать никаких сомнений по отношению к нему. Как говорится, "Человека, которого используют, невозможно подозревать, а подозрительный человек не может быть использован".

И вот на этом дело на данный момент и закончилось.

Однако разум Е Цы всё ещё не был спокоен. Оставалось ещё два момента, которые требовали внимания. Один из них был завершением её эпических поисков, а другой – предварительными поисками мифриловых рудных жил на Южном и Северном континентах. Она была уверена, что игроки с Южного континента до сих пор не знают о существовании мифриловой рудной жилы на их континенте, но это не останется секретом надолго, когда игроки перейдут порог 50 уровня. Северный континент был слишком опасен для Е Цы в данный момент игры, и не было никаких ограничений по времени для завершения её квеста эпического уровня.

Приняв решение, Е Цы немедленно направилась на Южный континент.

Хотя семья Чёрной сливы и Остров героев никак не могли ожидать, что Е Цы вернётся на Южный континент через день после отъезда, она всё ещё опасалась своего окружения. В конце концов, одна из гильдий уже пыталась следить за Е Цы, и не было никакой гарантии, что то же самое не повторится снова. Вот почему брошь обмана стала очень важной для Е Цы во время пребывания на Южном континенте. Она находилась на территории объединяющего континента, что означало, что брошь обмана может действовать до трёх часов, несмотря на время восстановления в один день.

Е Цы смогла пройти через точку телепортации Харрикейн-сити под видом охотника-мужчины в самое сердце Южного континента. Она приобрела сильную коричневую лошадь с момента её возвращения с Западного континента из-за низкой скорости её маленькой красной лошади. Её новый конь выглядел вполне нормальным среди общей популяции игроков. Скорость движения лошади 110 км/ч, что значительно ниже, чем скорость движения Старой Четвёрки (200 км/ч), но это всё равно был один из коней, любимых игроками.

Конь не привлекал внимания окружающих, что сделало его хорошим выбором для Е Цы.

Как и ожидалось, Е Цы не преследовали никакие игроки Южного континента из-за маскировки. Она была всего лишь охотником с плохим снаряжением, который не заслуживал внимания окружающих.

Равнины Каро представляли собой обширные пастбища, окаймлённые длинным горным хребтом, который ответвлялся от главного горного хребта Южного континента – гор Фрароз. Именно там располагалась мифриловая рудная жила Южного континента. Равнины Каро населяли мускулистые каннибалы, которые в три раза выше обычного игрока. Несмотря на свою способность к насилию и кровожадность, каннибалы обладали интеллектом низкосортных животных. Большинство каннибалов выше 60 уровня, но Е Цы могла справиться с пятью из них одновременно с помощью Старой Четвёрки.

Благодаря опыту на Восточном континенте, Е Цы смогла быстро найти чёрных железных гномов в лагере Каро и запустила поиски мифрила. Из-за низкой популяции монстров, низкой интенсивности и низкой вероятности выпадения карты, на равнинах Каро игроки отсутствовали.

Вот почему поиски Е Цы на равнинах Каро продвигались гладко. Ей потребовалось всего полдня, чтобы завершить предварительное задание. Когда чёрные железные гномы начали исследование рудной жилы, Е Цы покинула равнины Каро с сердцем, полным облегчения.

Е Цы легко добралась до Северного континента. Она смогла получить доступ к нейтральной карте, расположенной на Северном континенте, водно-болотных угодьях Дор'Ами, заплатив определённое количество золотых монет в гавани города Тёмной глины.

Гавань находилась на нейтральной территории между Восточным континентом и Северным континентом, что означало, что многие игроки с обоих континентов всегда присутствовали в этом районе. Используя гавань города Тёмной глины в качестве её назначения, Е Цы как раз решила вернуться к квесту.

Несмотря на крупномасштабную битву между игроками Северного и Восточного континентов в прошлом, в городе Тёмной глины до сих пор оставалось большое количество игроков Северного континента. Солдаты, размещённые в городе, однако, остановили бы любые бои между игроками на нейтральной карте. Любой игрок, который попытается начать бой, будет

выслежен и сурово наказан солдатами.

Е Цы не призывала Старую Четвёрку для того, чтобы залечь на дно. Она замаскировалась под обычного игрока и въехала в город верхом. Ни один игрок не знал, что Гунцзы Ю вошла в город. Е Цы прибыла в административное здание без проблем и смогла быстро найти мэра Ладара.

Ладар всегда держал дистанцию в общении с Е Цы, независимо от её престижа в городе Тёмной глины. У Е Цы всегда возникало странное чувство, когда она общалась с мэром. Как будто её обманул мэр.

Это чувство оставалось сильным, какой бы вежливой ни казалась речь Ладара.

Мысли Джимми

Привет Минна-Сан! Новая глава потрясающего романа здесь! Надеюсь, вам понравилось читать эту главу!

Я, наконец, решил создать страницу в Фэйсбуке для Власти Охотников:
<https://www.facebook.com/ROTHvolare/>

Вы можете проверить, если хотите, я буду публиковать обновления о романе и любые новости из Volare на странице.

Также... Если Maidtoria выйдет сегодня, я буду транслировать свои видео в 6 вечера GMT+8 (это будет 6 вечера 5/8/2019 GMT+8)! Настройтесь на мой канал twitch, а? (Ссылка: <https://www.twitch.tv/jimminx>)

Не забывайте, что у нас есть тизер на следующей странице!

<http://tl.rulate.ru/book/2945/589918>