

Глава 246. Друг гоблинов (Часть 1)

"Айо!" земля задрожала после громкого звука, как раз когда Авессалом радостно делился своей новостью с Мимолётным временем. Авессалом едва мог стоять, когда земля содрогнулась от землетрясения десятой величины, и он обнаружил, что падает лицом на землю.

Конечно, то же коснулось и всех остальных, находящихся на улицах Светлого Святого города.

Земля продолжала дрожать. Не только Светлый Святой город пострадал от землетрясения. Дюжина карт, примыкающих к Кровавой пустыне, также пострадала от той же участи.

Многие из игроков в Светлом Святом городе потеряли равновесие из-за внезапного землетрясения. Некоторые даже расстались с жизнью. В магазинах НПС дела обстояли не лучше. Разбитые фляжки валялись на полу, изливая своё драгоценное содержимое; витрины и ряды полок с оружием высшего качества, выкованным кузнецами, находились в беспорядке; драгоценные товары в аукционных домах были разбиты вдребезги. Многие здания в городе рухнули, и Светлый Святой город оказался на грани разрушения.

Некогда славный Светлый Святой город превратился в руины в считанные мгновения. Воздух был наполнен воплями отчаяния НПС и криками сбитых с толку игроков.

Авессалом стоял на нетвёрдых ногах, когда дрожь, наконец, утихла. "Что случилось?" воскликнул он, увидев нынешнее состояние Светлого Святого города.

Авессалом встряхнул волосами, стряхивая с головы густую пыль. Его великолепное оборудование стало теперь покрыто пятнами и грязью. Я похож на бездомного! чихая, Авессалом думал про себя. Затем он вытер грязь с лица и осмотрелся.

То, что предстало перед глазами Авессалома, потрясло его до глубины души. "О Боже! Господи Иисусе! Что, чёрт возьми, случилось!?"

"Поздравляем с завершением исследования скрытого подземелья: Потерянный город со 100% скоростью. Ваши подвиги навсегда останутся в истории Судьбы. Вы хотите вывести на экран информацию о Вашей личности?" системное уведомление появилось на экранах Е Цы и Мимолётного времени, когда взрыв утих.

Мимолётное время поднял голову и с большим усилием разглядел неподалёку силуэты Сиэля и Де'Фрея. Хотя гоблины покрылись толстым слоем серой пыли, придававшей им вид двух маленьких статуй, их лица оставались спокойными.

Дуэт, наоборот, оставался в оцепенении. Сама Е Цы частично потеряла слух. В ушах у неё звенело, когда Мимолётное время поднял её и заговорил с ней.

"Ты собираешься выставлять информацию о своей личности?" сказал Мимолётное время громким голосом, после нескольких попыток поговорить с Е Цы. "Нет! Моё присутствие на Западном континенте считается тайной. Разве это не значит напрашиваться на неприятности?" послышался ответ.

"Хех, я думал, ты не будешь бояться после своего решения отправиться на Западный континент в одиночку" предвидя выбор Е Цы, Мимолётное время выбрал вариант, чтобы скрыть личность.

Е Цы поджала губы: "Мне не нужны неприятности прямо сейчас. Когда я уходила, чёрные

железные гномы исследовали жилу мифриловой руды. Что, если кто-то ещё наткнётся на них до того, как я смогу вернуться?"

Мимолётное время кивнул. Он сделал бы то же самое, если бы оказался на месте Е Цы.

После подтверждения их выбора, возникло системное уведомление в Мировом канале: "После захватывающего путешествия, полного сюрпризов, игроки ХХХ и ХХХ обнаружили Во'сок, королевство гоблинов. Они завершили исследование подземелья "потерянного королевства" и заслужили уважение гоблинов".

"Исследование скрытого подземелья, Потерянного города завершено (завершение: 100%). Новое подземелье, "Падший Во'сок" теперь доступен для игроков. Уровень: 60, Вместимость: 100 игроков. Сложность: Легко, Трудно, Эксперт. Входы в подземелье будут обновляться каждую неделю. Игроки могут исследовать подземелье".

Е Цы очень удивилась, смотря на системное уведомление. Как только мы завершили исследование скрытого подземелья, появилось новое подземелье? Почему я не слышала о чём-то подобном в своей прошлой жизни? Она всё ещё помнила информацию, выпущенную игроком, который выполнил тот же квест в её прошлой жизни, но никогда не было упоминания о появлении нового подземелья.

Я ошиблась?

После короткого раздумья Е Цы убедилась, что это не было ошибкой с её стороны. Подземелья "Падший Во'сок" даже не существовало в её прошлой жизни. Она ни за что не забыла бы о подземелье на 100 игроков 60 уровня. Если это так, то что, чёрт возьми, вызвало появление этого подземелья?

Она быстро поняла крошечную деталь, которая была повторена в системном объявлении: скорость завершения.

Её завершение подземелья с Мимолётным временем выполнено на 100%, в то время как скорость завершения игрока во время её последней жизни не была известна. Одно, однако, было ясно. Игрок должен исследовать подземелье с определённым уровнем скорости завершения, чтобы разблокировать новое подземелье, и игрок, который завершил квест во время последней жизни Е Цы, скорее всего оставил Сизля во дворце.

На лице Е Цы появилась улыбка. Кажется, что моя реинкарнация медленно приносит изменения в мир.

Как только Е Цы вздохнула с облегчением, её сбило с толку ещё одно системное уведомление.

"Я – Сизль, король Гоблинов. Во'сок был домом гоблинов, который оставался скрытым в течение очень долгого времени, забытым многими и неизвестным большинству" Система продолжала повествование мягким и успокаивающим голосом, как будто читала сказку: "Я всегда думал, что наш дом останется скрытым, но я убедился в обратном, когда двое посторонних отважились войти в это запретное место. Правильно, Во'сок – это место, которое несёт смерть любому, кто осмелится войти. Я никогда не подумал бы, что эти чужаки покинут его живыми, но их упорство превзошло моё самое дикое воображение. Они смогли найти Во'сок и проникли в мой дворец... это был большой великолепный дворец, который спрятан глубоко под землёй. Я жил в этом месте веками с моей любимой и моими верными подданными, но их присутствие, наконец, нарушило спокойствие моего дворца. Возможно, кто-то скажет, что я стал самодовольным... возможно, я тиран, который принёс гибель моим

подданным в глазах многих..."

Авессалом почесал в замешательстве затылок, "Чёрт возьми! Кто такой этот Сиэль? Что такое "Король Гоблинов"?". Название "Во'сок" сразу же напомнило ему о Мимолётном времени, и он мгновенно попытался связаться с этим человеком. Однако его попытки не увенчались успехом.

"Что происходит? Китайский телефон?" Авессалом на мгновение впал в уныние, но потом его любопытство сменилось тревогой за лагерь гильдии, и он поспешил вернуться в лагерь. Если Светлый Святой город находится на грани разрушения, интересно, что случилось с лагерем гильдии?

"Когда я сражался с чужаками, меня пробудило от моих эгоистичных грёз их чувство справедливости, сочувствие и доброта. Однако было слишком поздно... моя родина... мой дворец ... всё теперь в руинах. "Что мне теперь делать?" спросил я себя, и эти двое дали мне надежду. Кончилось тем, что я разрушил Во'сок скипетром, доверенным Богами гоблинам. Земля задрожала, когда край, благословлённый Богами, был уничтожен, и эта земля теперь навеки проклята. Это всё моя вина. Теперь я поведу свой народ на поиски нового дома" и повествование закончилось.

Затем системное объявление продолжилось следующим сообщением: "Исследование подземелья" Скрытый город" привело к сильному землетрясению на Западном континенте, причинив огромный ущерб Светлому Святому городу. Это повергло граждан Западного континента в пучину страданий. В настоящее время континент находится на первом уровне готовности".

Е Цы улыбнулась Мимолётному времени: "Система оправдывает себя, чтобы скрыть свои недостатки?"

"Никогда бы не подумал, что система окажется такой бесстыдной" кивнул Мимолётное время, который был так же озадачен. Разве система не обвиняет нас в том, что только что произошло?

"Так что же нам делать?"

"Мы можем сослаться на невежество. Наши личности всё равно остались скрытыми" сказал Мимолётное время с хитрой улыбкой, "но если континент находится на первом уровне готовности... я тоже жертва!" его улыбка сменилась печальным выражением.

И почему ты не похож на жертву? подумала Е Цы про себя, украдкой взглянув на лицо Мимолётного времени.

Сигнал тревоги уровня 1 объявляется в Судьбе, когда главный город континента или весь континент в целом пострадал от крупномасштабных разрушений. После того, как сигнал тревоги уровня 1 станет активным на континенте, сила защитных барьеров городов значительно увеличится, но количество солдат, размещённых в городах, уменьшится. Игроки на континенте получают на 25% больше очков опыта и на 15% больше добычи во время сражений, но их защитная ценность против враждебных игроков уменьшится на 35%.

Конечно, это был всего лишь незначительный побочный эффект.

Сигнал тревоги уровня 1 означал, что континент пострадает от катастрофы. Землетрясение, опустошившее Светлый Святой город, стало одним из таких примеров. При таких обстоятельствах прибыль, получаемая Светлым Святым городом, уменьшится на 50%. Это

означало, что игроки получают на 50% меньше вознаграждения от квестов, и многие из НПС пропадут без вести, что обернётся катастрофой для игроков, поскольку они не смогут выполнить свои квесты. Единственной альтернативой было бы потратить большое количество золота, чтобы обратиться за помощью к другим НПС для завершения квеста.

Такая ситуация означала, что игроки будут страдать в долгосрочной перспективе при сигнале тревоги уровня 1. К счастью для игроков, однако, система автоматически наносила любой ущерб инфраструктуре города в течение месяца, и ситуация на континенте возвращалась в нормальное русло. Несмотря на получение большего количества очков опыта и падений добычи в течение месяца, игроки Западного континента всё равно будут страдать.

За исключением зелий, оружия, слияния драгоценных камней и заклинаний, многие магазины НПС заряжают игрока со значительно более высокой скоростью.

Вот почему сигнал тревоги уровня 1 – это то, что игроки никогда не захотели бы испытать в течение всей жизни.

Е Цы до сих пор помнила расширение "Армагеддон", которое было выпущено во время её последней жизни, и ужасы, которые она видела. Именно тогда сигнал тревоги впервые стал известен игрокам. Всё это произошло благодаря таланту Ван Цзяннаня, который смог изобразить, казалось бы, простое событие как нечто, внушающее страх в сердца игроков.

Если подумать, именно тогда я по-настоящему выросла как игрок. Рост игрока от уровня эксперта до высшего уровня происходит не только за счёт усилий. Изменение окружающей среды также является важным фактором.

Е Цы скрестила руки на груди и забарабанила пальцами. "Ну, раз уж ты на первом уровне готовности, - заговорила она после долгого молчания, - то с этого момента тебе придётся нелегко. Думаю, если жизнь станет слишком трудной для тебя, я не буду возражать, если ты переедешь на Восточный континент. Я буду заботиться о тебе, пока на Западном континенте всё не придёт в норму" хотя Е Цы хотела уклониться от такой ответственности, глубоко внутри она знала, что из-за неё был вызван сигнал тревоги уровня 1 на Западном континенте. Что-то подобное не произошло бы, если бы они не достигли 100% скорости завершения.

В некотором смысле, Е Цы должна была взять на себя некоторую ответственность.

Е Цы было бы всё равно, если бы это был кто-то другой. В конце концов, она была из тех, кто сметает снег со своего порога. Однако, когда дело касалось Мимолётного времени, она слегка раскисалась. Он был человеком, который прекрасно заботился о ней во время её пребывания на Западном континенте, а быть в долгу Е Цы не нравилось. Она хотела расплатиться со своим долгом за короткое время и никогда больше не иметь ничего общего с этим человеком.

Конечно, приглашение Е Цы было совсем не искренним. В китайской культуре было принято быть вежливым и в то же время уклончивым. Она ожидала, что Мимолётное время вежливо отклонит её приглашение, что даст ей возможность заключить сделку. Это означало бы, что она сделала всё возможное, чтобы вернуть долг, и никогда больше не увидит его лица.

С другой стороны... реальность имеет тенденцию отклоняться от ожиданий.

Мимолётное время усмехнулся про себя, когда он заметил противоречивое выражение Е Цы. Изображать доброту, делая такое лицо, не было лёгкой задачей для Гунцзы Ю. Он кивнул, делая вид, что глубоко задумался. "Ты права. В ближайшие дни жизнь на Западном континенте

определённо станет тяжёлой. Я обязательно приму твоё предложение, если найду способ попасть на Восточный континент"

Е Цы подняла брови и поджала губы. Эй, у тебя совсем нет совести, правда? Я просто пыталась быть вежливой! Почему ты воспринимаешь мои слова буквально? Ты не можешь просто вежливо отклонить моё приглашение? Ты хоть китаец?

"О? Ты не хочешь принять меня? Твоё приглашение не было искренним?" Мимолётное время бросил взгляд на Е Цы.

"Нет, я обязательно присмотрю за тобой, если ты приедешь на Восточный континент" Е Цы закатила глаза, вспоминая личные подробности о Мимолётном времени из турнира PVP в её прошлой жизни. Аааа... он из Америки. Так вот почему он такой бессовестный.

Мимолётное время кивнул и улыбнулся ей: "Я так тронут"

Ты тронут? Почему я не вижу признательности на твоём презренном лице? Е Цы, кипя от злости, отвернулась от Мимолётного времени.

Дуэт терпеливо ждал, пока Де'Фрей и Сизель неподвижно стояли неподалёку от них. Всегда нужно терпеливо относиться к эпическим квестам. Игрок никогда не должен предполагать, что не будет никаких последующих заданий от НПС, когда задание, казалось бы, было завершено. Конечно, игрок был свободен, чтобы закончить задание прямо здесь и сейчас, но он или она определённо заплатит за нетерпение.

Даже после грандиозной демонстрации силы Сизеля и даже когда Е Цы и Мимолётное время стали козлами отпущения, она не забыла главную цель своего поиска. Целью Е Цы никогда не был Сизель, как и Во'сок. Она была здесь из-за Де'Фрея. Её поиски не были бы завершены до того момента, пока она не приведёт его к Ортусу. Пока Де'Фрей молчал, Е Цы продолжала ждать.

Е Цы даже пыталась начать разговор с Де'Фреем, но единственный ответ, который она получила, был в виде системного уведомления: "Де'Фрей, кажется, глубоко задумался. Сейчас лучше всего набраться терпения и ждать".

Мысли Джимми

Эту главу перевёл для вас потрясающий переводчик Джимми! Надеюсь, вам понравилось!

Если вы хотите вознаградить меня за мой тяжёлый труд, нажмите кнопку "Пожертвовать" или вы можете поддержать меня на Patreon! (кнопки справа, если вы находитесь на ПК, и внизу, если вы на мобильном телефоне!)

Не забывайте, что у нас есть тизер на следующей странице!

<http://tl.rulate.ru/book/2945/513114>