

Глава 235. Исследование Во'сока (Часть 2)

"Посмотри на карту". С каких это пор он в сети? Я даже не заметила его присутствия.

"Я на крыше через дорогу. На карте написано, что ты должна быть поблизости, но почему я тебя не вижу?" Мимолётное время был озадачен. Его карта показывала, что Е Цы была в доме через дорогу, но её нигде не было видно.

Е Цы перевела взгляд на дома, находящиеся перед ней, и быстро заметила Мимолётное время, который скрывался в одном из домов в руинах. "Я прячусь под окном. Компас гоблинов предупредил меня о приближающейся опасности на 45 градусов влево, и я тоже услышала шаги, но ничего не вижу. Можешь посмотреть вокруг?"

Мимолётное время заметил Е Цы и посмотрел в направлении, которое она указала. Он увидел большие группы орков, марширующих по улицам.

"Что ты видишь?"

"Группа орков-солдат." Мимолётное время уже был в невидимости, "Около 50. Элитные монстры, которые выше 60 уровня, и, кажется, что их агрессия связана. Если встревожить хотя бы одного из них, вся группа обязательно пойдёт за нами."

"Здесь есть механические собаки?" Е Цы была очень внимательна к механическим собакам после их первой встречи. Механическая собака обладала чувствами настоящей собаки и могла легко заметить их присутствие. Если нас заметит механическая собака, нас ждёт только верная смерть.

"Пока никого из них нет, - заметил Мимолётное время, - не двигайся и не издавай ни звука. Мы должны быть в безопасности, пока вокруг нет кровожадной нежити."

Каждая раса в Судьбе имела свою специальность. Эльфы были мастерами скрытности, в то время как люди имели высокий уровень интеллекта. С другой стороны, у нежити был очень высокий уровень восприятия.

Даже если они были классифицированы как монстры, кровожадная нежить всё ещё была частью расы нежити. Они разделяли то же высокое восприятие, которым обладала раса нежити, и могли легко обнаружить запах злоумышленников... особенно живых...

Е Цы спряталась под окном, когда Осквернённые Орки приблизились к ней, и задержала дыхание, пытаясь скрыть своё присутствие.

Мимолётное время, с другой стороны, спрятался за лозами и наростами, окружающими дом, и наблюдал за войсками орков. В отличие от монстров, которые бродили по Кровавой пустыне в рваных шкурах, орки носили сияющие доспехи и были вооружены сверкающим оружием. Они двинулись вперёд, представив внушающее благоговение зрелище любому зрителю. Было очевидно, что они намного превосходили орков в Кровавой пустыне.

Орк-солдат ещё более высокого уровня следовал за своими сородичами, верхом на синем звере Кодо. Шлем орка был украшен двумя длинными перьями и зубами. Мимолётное время бросил обнаружение на орка, чтобы знать чёткую оценку его статистики.

Капитан орков (элитный): уровень 63, уровень здоровья: 500,000/500,000

Мимолётное время проанализировал ситуацию для Е Цы, так как он знал, что она не может определить орков со своей позиции, "Капитан в задней части группы. Он элитный монстр 63 уровня со здоровьем 500,000."

"Это безумие." Е Цы закатила глаза. Хотя уровень здоровья орка был для них мелочью, он всё равно оставался элитным монстром 63 уровня. Было нелегко иметь дело с капитаном-орком, особенно вместе с его подчинёнными.

"Мы никак не сможем с ними справиться. Подождём, пока они пройдут." сказал Мимолётное время.

Орки резко остановились, когда прошли между ними. Орки впереди начали принохиваться к воздуху и заговорили на своём языке, который не был известен Мимолётному времени: "О чём они говорят? Они обнаружили наше присутствие?"

Е Цы, которая понимала Оркский язык, прислушалась к разговору. То, что обсуждалось орками, было не в пользу дуэта.

"Это плохо. Они обнаружили запах диких зверей на улицах. Должно быть, его оставила Старая Четвёрка."

Орки были прирождёнными охотниками. В отличие от эльфов, орки были очень хороши в выслеживании своих жертв, поэтому они очень чувствительны к запаху зверей.

"Ты ещё не вступила в бой. Выйди из игры прямо сейчас." сказал Мимолётное время. Игрок может выйти из игры в автономном режиме до тех пор, пока не участвует в бою. И если команда не была распущена, игрок всё равно останется в своём первоначальном положении, когда он или она снова войдёт в игру "Войди обратно через 30 минут."

"Окей." У Е Цы не было других вариантов. Запах Старой Четвёрки остался на её теле. Если ситуация затянется, солдаты-орки наверняка обнаружат её местоположение. Единственный способ преодолеть ситуацию - выйти из игры.

Мимолётное время продолжал скрываться, а иконка Е Цы стала серой. Он не вызывал Маленькую Пятёрку после входа в игру несколько минут назад, что означало, что он был в безопасности от обнаружения. Он будет в безопасности, пока его не найдут.

Когда Е Цы отключилась, орки сразу потеряли источник запаха. Это вызвало смятение в их рядах. Проведя некоторое время, принохиваясь, орки доложили своему капитану, который, казалось, не был заинтересован в этом вопросе. Помахав рукой и говоря на языке, которого Мимолётное время не мог понять, капитан приказал своим людям продолжить марш.

Клак Клак Клак

Орки немедленно вернулись в строй после получения приказа от своего капитана, и вся группа орков возобновила свой марш по улицам.

Мимолётное время вздохнул с облегчением после того, как орки отошли на безопасное расстояние. Это было слишком близко! Если бы Гунцзы Ю не перешла в автономный режим на время, они бы обнаружили нас обоих.

После ухода войск орков улица снова стала тихой и лишённой жизни. Убедившись, что не было никаких признаков врагов, Мимолётное время вышел из укрытия и направился к последнему

местоположению Е Цы.

Он услышал хриплый голос, как только вошёл в дом: "Эй, посторонний, что ты здесь делаешь?"

Е Цы воспользовалась возможностью, чтобы найти немного еды на кухне после выхода из игры. Хотя питательный пакет, соединённый с кабиной, мог обеспечить Е Цы всем необходимым, он мало что делал, чтобы удовлетворить её желание хорошо поесть.

Когда Е Цы вернулась в игру ровно через 30 минут, первое, что она увидела, было огромное зелёное лицо, которое смотрело прямо на неё. Испуганная Е Цы отпрыгнула назад и вытащила меч.

"Вау! Почему кто-то появился из ниоткуда? Ты меня до смерти напугала!" - крикнул чей-то голос.

Это был Гоблин. Нормальный гоблин (судя по гоблинским стандартам, конечно). Лицо Гоблина казалось огромным, когда он стоял прямо перед точкой возрождения Е Цы.

"Она - моя подруга" сказал Мимолётное время, стоявший позади Гоблина, с улыбкой. Затем он отправил сообщение Е Цы через командный чат: "Я только что столкнулся с ним. В отличие от других НПС, этот маленький парень на самом деле дружелюбен, и его психическое состояние вполне нормальное по сравнению с другими Гоблинами."

"Ах, ты тоже Эльф." Гоблин начал изучать Е Цы с широкой улыбкой на лице, "Привет, я Никки!"

"Приятно познакомиться. Я Гунцзы Ю." Е Цы убрала меч, выслушав объяснение Мимолётного времени, и поклонилась Никки в знак уважения.

"Ха! Так это тот компаньон, о котором ты говорил, верно? Значит, теперь ты можешь мне помочь?" Никки кивнул на Е Цы, и заговорил с Мимолётным временем.

"Конечно. Это вообще не проблема." ответил Мимолётное время, и начал объяснять ситуацию Е Цы через канал команды: "Я столкнулся с ним только сейчас, и он дал мне задание. Он хотел, чтобы я пошёл во двор дворца гоблинов и забрал для него посылку. Я принял задание, раз уж мы направляемся туда. Ты не против?"

"Вовсе нет. Мы всё равно направляемся во дворец." Е Цы кивнула. Она была полна решимости выполнить любые побочные квесты, предлагаемые в подземелье.

Никки с радостью вручил дуэту два красных камня, когда он получил ответ от Мимолётного времени: "Это силовые ядра, используемые танками гоблинов. Я уверен, вы знаете, что мы, гоблины, хороши в инженерии, и именно поэтому Во'сок оказался таким. Моя посылка находится во дворе дворца, но там очень много орков и нежити. Отнесите эти энергетические ядра в здание на северо-западе дворцового двора. Там находится много танков гоблинов. Эти тупые орки и нежить не знают, как управлять танками, поэтому они оставались неиспользованными в течение длительного времени. Они не знают, что для активации танков нужны силовые ядра."

Никки был разговорчивым Гоблином. После приставания к Е Цы и Мимолётному времени с кучей ерунды, он, наконец, перешёл к главному: "Есть несколько типов танков гоблинов. Некоторые из них могут быть использованы для обороны, некоторые имеют высокую огневую мощь, в то время как некоторые используются для ремонта. Сделайте свой выбор мудро, и вы

сможете победить орков и нежить во дворе Дворца гоблинов."

Когда Е Цы и Мимолётное время увидели ряд танков, они начали дискуссию о том, какие из них выбрать.

"Оборонительные модели, безусловно, будут иметь более высокие значения защиты и здоровья. Мы будем жертвовать огневой мощью. Опять же, если у нас не будет того, кто способен к обороне, мы долго не протянем." сказала Е Цы, когда остановилась между наступательным танком и оборонительным танком.

"Захвати наступательный. Я смогу починить твой ремонтным танком." сказал Мимолётное время, когда вставил силовое ядро в один из ремонтных танков.

Е Цы вздохнула, если станет на одного члена меньше в команде, это действительно поставит нас в невыгодное положение. Но если я пойду с защитной моделью, у нас не будет большого урона. Думаю, я пойду с наступательным танком. Она села в свой танк после установки силового ядра.

Машины войны были довольно редки в Судьбе на ранних этапах игры. Однако на более поздних этапах игры будут введены такие машины, как танки, катапульты, пушки и даже самолёты. Игроки могли наслаждаться, управляя такими машинами, но линия обучения эксплуатации машин считалась высокой. Машины, найденные на ранних стадиях Судьбы, были проще в эксплуатации. С опытом, который Е Цы получила в своей прошлой жизни, у неё не было проблем с управлением танком. Мимолётное время, с другой стороны, столкнулся с этим впервые. Несмотря на это, он смог быстро ознакомиться со своим ремонтным танком после нескольких попыток.

Затем дуэт направился в самое сердце двора Дворца гоблинов

Впечатляющее зрелище ожидало Е Цы и Мимолётное время, когда они вошли во двор. Двор был заполнен огромным количеством нежити и орков. Дуэт был в состоянии уничтожить противника, бросая обнаружения. Хотя нежить и орки не были элитными монстрами и находились на более низком уровне, они всё ещё могли сокрушить Е Цы и Мимолётное время с помощью своей численности.

"Хех, это интересно"- сказал Мимолётное время, сузив глаза. На его губах появилась лёгкая улыбка. У Мимолётного времени всегда было такое выражение лица, когда его интерес был затронут.

Е Цы глубоко вздохнула: "Я начну с угла, чтобы не привлекать внимание всей Орды. Давай выберем некоторую часть из них в первую очередь."

Мимолётное время кивнул. Осторожность была правильным выбором, когда возможности их врагов оставались неизвестными.

Е Цы начала убирать монстров с одного угла двора. Наступательный танк имел три навыка, которые включали одну атаку цели, среднюю атаку АОЕ и большую атаку АОЕ. Большая атака АОЕ наносила наибольшее количество урона на очень большой площади, но у неё также было самое длительное время восстановления. Атаки с меньшим количеством урона восстанавливались почти мгновенно. Е Цы начала стрелять как снайпер в странных отставших с одной целевой способностью, которая была в состоянии уничтожить нежить и орков противника одним ударом, несмотря на небольшой урон.

Когда одиночные атаки Е Цы привлекли внимание большой группы, она начала стрелять способностями АОЕ танка по приближающимся целям. Несмотря на внушительную огневую мощь, наступательный танк имел низкую оборонительную ценность. Танк Е Цы был бы уничтожен, если бы не ремонтный танк Мимолётного времени.

Е Цы пришла к внезапному осознанию после 5 минут в битве. Она могла складывать атаки танка в комбо-удары, а высокий рейтинг комбо мог бы уменьшить время восстановления атак АОЕ её танка. Кроме того, её танк также мог восстановить определённое количество энергии, когда комбинация ударов была сложена. Когда датчик энергии был полностью восстановлен, танк Е Цы выпускал энергетическую волну, которая оглушала врагов в радиусе 50 ярдов от её танка в течение 10 секунд.

Е Цы была вне себя от радости. Она всё лучше управляла своим танком с каждым мгновением, нанося урон своим врагам с безжалостной эффективностью. Вскоре весь двор был заполнен трупами нежити и орков.

Ладно, народ! Вот ещё одна глава потрясающего романа в переводе потрясающего переводчика (это я, кстати!). Надеюсь, вам понравилось!!!

Как поживает FGO? Много интересных роликов в эти дни! Ребята, вы катались на Энкиду? Или, может быть, Горгона и Кецалькоатль? Я, вероятно, сделаю 10-кратный бросок для Мерлина xDD и сохраню остальное для короля Хассана.

Большое количество людей задают мне следующий вопрос: "Эй, Джимми, каково это - видеть вещи без твоих спецификаций?"

И вот мой ответ: "Ну, вы пробовали смотреть видео на 160p?"

Если вы хотите вознаградить меня за мою тяжёлую работу, нажмите кнопку "спонсор" в правой части страницы, если вы на ПК, и в нижней части страницы, если вы на мобильном телефоне! Вы также можете поддержать меня в моей группе, нажав здесь!

Если у вас есть свободное время... почему бы вам не написать обзор для Власти Охотников на странице обновлений романа? Нажмите на ссылку здесь, чтобы оставить нам отзыв!

Не забывайте, что у нас есть тизер на следующей странице! Первый в комментариях пишет: Первая кровь! Остальные, кто не в первой пятёрке... пишут: На то воля Божья!

<http://tl.rulate.ru/book/2945/416177>