Глава 232. Амбиции (Часть 1)

Что за чертовщина с погодой?

Е Цы подошла ближе к упавшему дереву, пытаясь укрыться от дождя.

Дождь стал плохим известием для Е Цы. Она ожидала дождя с тех пор, как появились тёмные тучи, вспышки молнии и грохот грома. Она всё ждала и ждала дождя, и он пошёл в самый неподходящий момент. Дождь пошёл именно тогда, когда она была истощена и собиралась съесть немного еды, чтобы восстановить выносливость.

Хотя дождь не влияет на охотников высокого уровня, он всё равно вызывает дискомфорт у Е Цы. Дождь, брызгающий на лицо, так же повлиял бы и на её кругозор.

Игроки Западного континента уже давно покинули Кровавую пустыню из-за дождя. В отличие от игроков, монстры не страдали от погоды, и это был недостаток, которого игроки хотели бы избежать.

Тишина окутала Кровавую пустыню. Единственным источником шума было бульканье дождя и редкий грохот грома.

Е Ци вытерла капли с лица. Она была подавлена. К чёрту всё! Почему дождь пошёл именно сейчас? Её хлеб стал мокрым из-за дождя, и она была вынуждена съесть последнего жареного цыплёнка в качестве альтернативы.

Она смогла восстановить выносливость, но промокла с головы до ног под дождём. Её серебристые волосы, по которым стекали капли дождя, прилипали к шее, и со всего тела капала вода. Она ничем не отличалась от утонувшей крысы.

Игроки не болели в Судьбе, но погода всё равно могла повлиять на их выносливость. У Е Цы почти закончилась еда, и её выносливость будет истощена из-за постоянного воздействия дождя. После недолгих колебаний, Е Цы решила найти новое укрытие.

В конце концов, Кровавая пустыня - это большое место. Враждебные игроки не могли её обнаружить, так как большинство игроков либо покинули карту, либо уже искали убежище.

Е Цы не теряла времени, и, войдя в невидимость, она пробралась к входу в пещеру. Это была область, которую она разведала, прежде чем остановиться и поесть. Место было хорошо спрятано и было лишено игроков и монстров. Это было лучшее место, в котором она могла остановиться.

Прежде чем она смогла сделать несколько последних шагов к безопасности, её длинные заострённые уши дёрнулись, и она увернулась, благодаря рефлексу. И неизвестный объект просвистел мимо её ушей.

Это была стрела.

Как охотница, она была очень чувствительна к звукам стрел. Несмотря на сильный дождь, Е Цы смогла услышать приближающуюся стрелу. Быстрым движением она смогла избежать попадания стрелы, которая безвредно пролетела мимо её горла.

Стрела воткнулась в землю неподалёку. Перья у основания стрелы всё ещё дрожали от силы удара. Е Цы перевела взгляд в ту сторону, откуда была выпущена стрела, и увидела силуэт с

луком в руках.

Она прищурила глаза. Этот человек был тем, кого она узнала бы, даже если бы он превратился в пепел.

Мимолётное время немедленно направился в Кровавую пустыню из светлого Святого города ради подтверждения своих подозрений. Если этим человеком на самом деле была Гунцзы Ю... и она проходила во внутренние районы Западного континента из Восточного... что бы она ни замышляла, это должно быть очень важно.

Он был уверен в своём предположении. "Это должно быть что-то такое, что может принести большую пользу. Это может быть даже эпический квест!" размышлял Мимолётное время, "Она бы не пришла сюда, если бы не эпический квест".

В конце концов, он определённо сделал бы то же самое для квеста эпического уровня, даже если ему придётся отправиться на Восточный континент.

Эпический квест был достаточно редким явлением.

Игрок Восточного континента не сможет увидеть детали карты Западного континента. Игрок должен исследовать область, прежде чем детали начнут появляться на его или её карте. Мимолётное время был уверен, что Гунцзы Ю никогда не была на Западном континенте, и её первым действием в Кровавой пустыне было изучение карты.

Кровавая пустыня была огромной картой. Несмотря на отсутствие подземелий, карта была населена большим количеством элитных монстров 60 уровня с абсурдным количеством урона, защиты и здоровья. Средний игрок не мог с ними справиться. Именно поэтому численность игроков в Кровавой пустыне была относительно небольшой. Общее количество одиночных и командных игроков было менее 200. Даже когда эти игроки были разбросаны по всей карте, они всё ещё были угрозой для игроков с враждебного континента.

Мимолётное время был уверен в способности Гунцзы Ю к бою PVP. С её надоедливыми динозаврами она могла легко победить любого игрока Западного континента, с которым столкнётся в Кровавой пустыне. Даже гуманоидные монстры не будут представлять угрозы для Гунцзы Ю.

Однако... подумал Мимолётное время про себя, Гунцзы Ю, безусловно, исследовала карту осторожно, и избегала каких-либо конфликтов, так как она не сможет пополнить свои запасы на Западном континенте. Он не знал о точке входа Гунцзы Ю на Западный континент, но он был уверен, что у неё будет мало припасов из-за долгого путешествия в Кровавую пустыню. Из-за квеста, который нужно выполнить, она определённо не будет участвовать в битвах. В любом случае, она будет пересекать карту в невидимости и избегать игроков на своём пути.

Но... всё, безусловно, перевернётся с ног на голову, если Гунцзы Ю сможет завершить квест. Не было никакой вероятности, что она отказала бы себе в шансе заработать Славу убийства в Кровавой пустыне. Вот почему Мимолётное время пришёл к выводу, что Гунцзы Ю всё ещё исследует Кровавую пустыню. Единственное, что пришло в голову в этот момент - отправиться в Кровавую пустыню и найти её.

Он был уверен, что сделал бы то же, что и Гунцзы Ю, в таких же обстоятельствах.

Временами игроки высшего уровня фактически разделяли бы аналогичные способы мышления...

Однако уровень неопределённости по-прежнему слишком высок для Мимолётного времени. Когда он увидел Гунцзы Ю на Гниющей тропе, она выглядела как разбойник Западного континента. Это означало, что у неё был предмет, который мог позволить ей замаскироваться. Есть ли ограничение по времени? Если этого не произойдёт, то я буду неправ.

Несмотря на сомнения, Мимолётное время был преисполнен решимости, чтобы цепляться за малейшую подсказку, которая позволила бы найти Гунцзы Ю.

Единорог Мимолётного времени стал беспокойным, когда вошёл в Кровавую пустыню. Единороги были священными животными, живущими в чистом лесу, и были очень чувствительны к запаху злых существ. Единорог, естественно, будет беспокойным в месте, полном злой ауры.

Мимолётное время гладил гриву единорога, пытаясь успокоить его. Зверь, успокоенный присутствием хозяина, поднял голову и издал длинное ржание.

"Так куда же она направилась... " Мимолётное время глядел вдаль, когда стоял у отверстия расщелины. Казалось, он потерялся на огромной карте без границ. После мгновения раздумий, Мимолётное время решил активировать навык Гуманоидное отслеживание, и пошёл в случайном направлении.

Использование Гуманоидного отслеживания в такой ситуации было не самым идеальным решением. В конце концов, Кровавая пустыня была полна гуманоидных монстров, а игроки с враждебных континентов также были классифицированы как гуманоидные противники. Найти Гунцзы Ю, которая, несомненно, будет в невидимости посреди огромного количества человекоподобных монстров, было как найти иголку в стоге сена.

Поиски Мимолётного времени оказались бесплодными после того, как поиск увёл его в очень далёкую и обширную точку от Гунцзы Ю. Время от времени он натыкался на трупы человекоподобных монстров, которые были далеки от любых точек возрождения, в области, которая была лишена игроков. Когда Мимолётное время приблизился к трупу гуманоидного монстра, он понял, что раны на трупах были нанесены стрелами. Даже если отсутствие ран, оставленных питомцем, может быть показателем того, что это дело рук Рейнджера, Мимолётное время был уверен, что монстры были убиты Гунцзы Ю.

Раны, нанесённые монстрам, были сосредоточены вокруг их слабого места, и Мимолётное время никогда не видел ни одного Рейнджера на Западном континенте, который мог бы поражать свои цели с такой точностью. Это определённо дело рук охотника. Охотница, которая не вызывала своего питомца в бой. Это может только быть Гунцзы Ю! Ведь её питомец динозавр определённо привлечёт внимание игроков неподалёку.

Рядом с трупами не было никаких следов. Было очевидно, что Гунцзы Ю была крайне осторожна в том, чтобы избежать обнаружения.

Это также означало, что эффект предмета, который позволил ей замаскироваться под игрока Западного континента, имел ограничение по времени, и что срок её маскировки уже истёк. Вот почему Гунцзы Ю так тщательно скрывала следы.

Улыбка появилась на губах Мимолётного времени. Это интересно. Это действительно очень интересно.

Мимолётное время заметил вдали сгущающиеся тучи, когда он услышал грохот грома. Какая досада, опять будет дождь в Кровавой пустыне. Мимолётное время нахмурил брови. Можно

сказать, что карта имеет самую высокую интенсивность на всём Западном континенте. Было бы не так уж проблематично, если бы дождь моросил только в Кровавой пустыне, но дождь на карте шёл с грозами, и он длился бы часами.

Это самая нежелательная среда для такого класса, как охотник.

Мимолётное время подстегнул своего единорога вперёд, галопом пробираясь всё глубже в отдалённые части Кровавой пустыни. Он должен найти Гунцзы Ю перед тем как пойдёт дождь, или в разгар грозы её было бы невозможно найти. Он ничего не знал о том, что Гунцзы Ю пытается найти в Кровавой пустыне, но он знал, что не мог тянуть время, так как это будет означать, что Гунцзы Ю будет всё ближе в завершении её поисков. Если бы она смогла завершить свой квест ... он, возможно, не смог бы получить такую возможность снова.

Прошёл час, и Мимолётное время был всё ещё не в состоянии отслеживать местоположение Гунцзы Ю.

Дождь начал лить с неба, и становился всё сильнее с каждым мгновением. Из-за дождя Мимолётному времени было сложнее осматривать окрестности. Он стоял под дождём и изучал местность. Он смог пройти через 80% карты, но Гунцзы Ю нигде не было видно. Эта девушка точно знает, как хорошо заметать следы…

Мимолётное время закрыл глаза, и дождевая вода начала капать с ресниц. В его взгляде был блеск волнения, когда он, наконец, открыл глаза. Это совсем не плохо. Разве будет весело, если я найду её слишком быстро?

Именно тогда он получил сообщение от Авессалома "Мимолётное время, команда направляется в подземелье через 30 минут, почему ты до сих пор не здесь?"

"Я никуда не собираюсь." Мимолётное время отверг сообщение Авессалома, даже не задумываясь.

"Что? Ты хочешь сказать, что не пойдёшь с нами в элитное подземелье? Там будет много хороших вещей! Ты уверен, что не пойдёшь с нами?" Авессалом едва мог сдержать свой гнев.

"Ты хочешь сказать мне, что Genesis не сможет очистить подземелье без меня, Мимолётного времени?" Мимолётное время никогда бы не поверил в такое. В конце концов, в гильдии было много хороших охотников, которые могли хорошо работать с командой. Они ни за что не потерпят неудачу без его присутствия.

"Это не так... " - Авессалом схватился за волосы. Кислое Яблоко уже назначила Белую сказку в одну команду с Мимолётным временем. Он определённо был бы оскорблён женой, если бы Мимолётное время решил не появляться в последний момент.

"Есть кое-что, с чем мне действительно нужно разобраться. Я присоединюсь к вам в следующем забеге." Мимолётное время был в хорошем настроении из-за процесса поисков Гунцзы Ю, поэтому он более охотно вступал в продолжительные беседы с Авессаломом.

"Что ты задумал?" любой другой человек, который проявил бы такое отношение, уже давно был бы удалён из элитной эскадрильи, "Как это может быть важнее, чем очистка подземелья?"

"Я могу присоединиться в любое время, когда захочу, чтобы очистить элитное подземелье, но некоторые возможности будут потеряны навсегда, если я не успею вовремя." Мимолётное время заметил фигуру, прислонившуюся к упавшему дереву недалеко от него. Это игрок или

просто гуманоидный монстр?

Мимолётное время был настороженным из-за низкой видимости. Он слез со своего единорога и начал подкрадываться к фигуре.

Фигура встала и внимательно изучила окрестности. Убедившись, что вокруг нет враждебных игроков, она тут же бросилась в сторону пещеры неподалёку.

Её кожа была бледной, и серебристые волосы, пропитанные дождём, были грязными, и цеплялись за доспехи. Её движения, однако, оставались быстрыми и резкими, как обнажённый клинок. Даже когда её форма, казалось, была более хрупкой, чем обычно в сильный дождь, была безошибочная аура, окружающая её проницательную форму.

Мимолётное время улыбался, когда он изучал фигуру. Он был прав, этим человеком была Гунцзы Ю.

Он даже не смел мечтать о таком дне, когда он встретит её на Западном континенте.

Она оставалась в Кровавой пустыне с момента их короткой встречи, и с того короткого момента прошло восемь часов. Долгое время она пряталась, и сильный дождь определённо притупил её разум. Вот почему она не знала о его присутствии.

Мимолётное время медленно поднялся и вытащил чёрную перьевую стрелу из колчана. Он прицелился в Гунцзы Ю, мчащуюся сквозь дождь, и пустил стрелу.

"Я должен поприветствовать её спустя столько времени, не так ли?"

Мимолётное время не выстрелил во второй раз. Е Цы не могла видеть выражение его лица, когда он молча стоял под дождём, но судя по позе, она была уверена, что он не планировал делать второй выстрел. Е Цы медленно встала и подняла брови. "Кажется, я недооценила этого парня".

Она думала, что будет в безопасности, если он ни разу не появится после их короткой встречи. Она не хотела иметь ничего общего с этим человеком. Его появление было за пределами её ожиданий.

Они были в уединённом месте Кровавой пустыни, которая находилась далеко от любых точек возрождения. Е Цы была уверена, что Мимолётное время появился здесь не для поднятия уровня, определённо. Он всегда был рядом с ней.

Е Цы глубоко вздохнула, и тень улыбки промелькнула на её губах. Теперь это интересно.

Е Цы знала, что у неё очень мало стрел и расходных материалов. Если она будет участвовать в битве сейчас, то больше не сможет продолжать исследование карты. Опять же, она не была человеком, который был бы готов отступить, несмотря на ситуацию.

Мне сражаться? Или следует отступить?

Привет, Минна-Сан! Потрясающая глава потрясающего романа в переводе потрясающего переводчика, Jimminx(это я, кстати)! Надеюсь, вам понравился роман!

Чёрт, да! TGIF! Я люблю пятницу!! Можно, наконец, отдохнуть после долгой недели занятий... Аааааааа!!!!!

Те, кто заглядывает в FGO-игры, радуйтесь! Мы скоро получим Вавилон, примерно через 4-6 дней в соответствии с надёжными источниками... не могу дождаться их бесплатного кварца!

Если вы хотите вознаградить меня за мою тяжёлую работу, нажмите кнопку "спонсор" в правой части страницы, если вы на ПК, и в нижней части страницы, если вы на мобильном телефоне! Вы также можете поддержать меня в группе!!

Не забывайте, что у нас есть тизер на следующей странице! Первый комментарий: Первая кровь! Остальные, кто не попал в первую пятёрку, пишите: НА ТО ВОЛЯ БОЖЬЯ!!

http://tl.rulate.ru/book/2945/406351