

Глава 230. Недолгая встреча (Часть 2)

Под мостом была река, и прыжок в неё означал, что Е Цы пришлось бы переплывать реку, отключив скрытность. Тем не менее, была проблема: солдаты, патрулирующие у берега, а также игроки, которые поднимали уровень в окрестностях. Е Цы привлечёт много внимания, как только её персонаж раскроется.

Е Цы спряталась в кустах на обочине моста, оценивая ситуацию. Она ничего не могла сделать, кроме как использовать брошь обмана. Брошь могла замаскировать её как игрока с противоположного континента, но только на 30 минут в день. Даже тогда солдаты в любом городе могли видеть сквозь её маскировку.

Она планировала использовать драгоценные 30 минут, чтобы купить припасы в маленьких городах, но это уже было невозможно. Ей пришлось перейти мост с помощью своей броши обмана.

Приняв решение, Е Цы замаскировалась под человека-разбойника и вышла из-за кустов. Её действия не вызвали никаких подозрений – это было обычным явлением для скрытного класса, такого как разбойники, чтобы красться. Затем она вызвала свою красную лошадку и перескочила через мост. Несмотря на то, что скорость передвижения лошади была значительно медленнее, чем у Старой Четвёрки, передвигаться на коне всё равно было быстрее, чем пешком.

Сердце Е Цы сжималось, когда она пересекала мост.

Это правда, что брошь обмана сумела обмануть НПС в прошлом, но это был первый раз, когда брошь использовалась против НПС из противоположной фракции. Е Цы заставила себя казаться спокойной, проезжая мимо солдат, размещённых на мосту.

К счастью для Е Цы, брошь обмана работала. Она смогла проехать по мосту невредимой, а часовые не обращали внимания на то, что среди них был игрок с Восточного континента.

"Вы обнаружили дуговой мост."

"Вы обнаружили лес Кодо."

Когда Е Цы поскакала к месту назначения, она получала всё больше и больше уведомлений от системы об обнаружении мест на Западном континенте. Игроки получают большое количество очков опыта за изучение карт на противоположном континенте, и могут даже заработать много золотых монет и очков опыта, если они обнаружат карту рядом с главным городом. До тех пор, пока человек был уверен в своей способности выжить на враждебном континенте, он мог легко повысить свой уровень, просто обнаружив различные места на континенте.

Е Цы решила не идти в направлении светлого Святого города, так как стража могла легко видеть сквозь её маскировку. Она открыла карту и направилась напрямиком в чертову пустыню. В конце концов, у неё было только 30 минут, и она была полна решимости потратить это время с пользой.

Численность игроков в лесу Кодо было выше и плотнее, чем численность игроков в Благоухающей глуши. Море красных игроков было впечатляющим зрелищем даже для Е Цы.

Дорога в Кровавую пустыню примыкала к Кровавой пустыне, и была полна высокоуровневых монстров. Игроки обычно формируются в команды и занимают позиции в точках возрождения,

ожидая возрождения монстров. Е Цы всё ещё могла вспомнить местность во время одного из многочисленных посещений местности в её прошлой жизни, и знания позволили ей легко ориентироваться на дороге.

Атмосфера на карте полностью отличалась от солнечной обстановки на карте светлого Святого города. Всё стало тусклее и мрачнее, когда Е Цы прибыла на дорогу.

"Вы обнаружили Гниющую тропу." системное уведомление прозвучало в ушах Е Цы.

Увявшие и мёртвые деревья выстроились по обе стороны крошечной тропинки, и трупы можно было увидеть свисающими с деревьев. Затем упыри появлялись под деревьями, взбираясь по стволу, чтобы полакомиться трупами. Карта резко контрастировала со светлым Святым городом на соседней карте.

Игроки, которые были новичками в Судьбе, определённо будут запуганы ужасами на некоторых из более страшных карт в игре. Но по мере того, как они набирались опыта во время игры, они становились всё смелее и смелее. Е Цы могла даже увидеть женщин-игроков, спокойно стоящих напротив упырей и собирающих добычу у своих убитых врагов.

После целого года переживания того, что Судьба должна была предложить, игроки уже привыкли к таким ужасным сценам.

Монстры на Гниющей тропе имели быстрое время возрождения и давали большое количество опыта в награду за убийство. Даже когда игроки получают меньше очков опыта, когда они разделены, быстрое возрождение монстров, давало огромное количество. Вот почему Гниющая тропа была полна группировок из 5 человек.

Затем члены этих команд прогоняли всех игроков, которые приближались к их месту.

Когда Е Цы вошла на Гниющую тропу, она получила сообщения от игроков Западного континента: "Это место занято, пожалуйста, идите в другое место."

"Расступитесь, пожалуйста, расступитесь, пожалуйста. Мы не несём ответственности за несчастные случаи."

"Мы заняли это место. Если Вы хотите повисить уровень, пожалуйста, идите в другое место."

.....

Е Цы получила несколько сообщений, когда шла по тропе. Перед лицом преимуществ дружба между игроками с одного континента была отброшена в сторону. Е Цы проигнорировала игроков и поскакала вперёд, надеясь дистанцироваться от игроков Западного континента. У неё осталось всего 3 минуты на броши обмана.

Игроки на Гниющей тропе были слишком плотно упакованы вместе. Если бы её маскировка закончилась в тот момент, ей бы грозила верная смерть.

"Э? Этот разбойник направляется в Кровавую пустыню?"

"Ты должно быть шутишь! Он едет в Кровавую пустыню один? У него есть предсмертное желание?"

"Что, если он богат и загружен стопками зелий здоровья?"

"Пфф... он действительно думает, что он так хорош? Это место не для нормальных игроков как ты и я."

.....

Игроки Западного континента начали свои отдельные разговоры, уставившись на Е Цы. Ведь опасности в Кровавой пустыне находятся на совершенно ином уровне по сравнению с Гниющей тропой. Немногие были готовы рисковать в одиночку, как Е Цы.

Е Цы проигнорировала комментарии игроков вокруг неё и поскакала в Кровавую пустыню.

Оставалось 50 секунд на эффект броши обмана, но кровавая пустыня была прямо перед Е Цы. Даже кроваво-красное небо карты было уже в пределах видимости.

Времени было мало, но красная лошадка Е Цы не могла двигаться быстрее. Она даже начала сожалеть о своём решении насчёт коня. С другой стороны, она никогда не думала о том дне, когда она не сможет зависеть от Старой Четвёрки...

Она всё ещё была на небольшом расстоянии от Кровавой пустыни, но у неё было только 37 секунд на таймере.

Этого должно быть достаточно. В этой части карты нет игроков. Даже если у меня закончится время, меня никто не увидит.

12 секунд на таймере, и Е Цы была в нескольких ярдах от Кровавой пустыни. Это был нервующий опыт для неё. Я надеюсь, что никто не будет идти мимо ... я надеюсь, что никто не будет идти мимо... я надеюсь, что никто не будет идти мимо ... битва между ней и игроком Западного континента, безусловно, привлечёт внимание игроков поблизости.

Именно тогда, игрок на единороге появился перед Е Цы, скача в её направлении на высокой скорости. Е Цы почувствовала своё сердце во рту, когда она заметила лицо игрока.

Что за счастливая случайность? Почему я столкнулась с ним в таком месте?

Е Цы знала, что она может столкнуться с этим человеком, когда будет на Западном континенте. Опять же, кто бы мог подумать, что она на самом деле столкнётся с ним в этом конкретном месте? В конце концов ... Западный континент был большим континентом.

У Судьбы, однако, были другие идеи. Удача действительно отвернулась от Е Цы в этот день. Всё, что могло пойти не так сегодня пошло не так. Если бы игроком был любой другой человек, у неё мог быть шанс на победу. Е Цы чувствовала, как небо темнеет вокруг неё.

Что за чёртова удача?

Вот именно. Это был Мимолётное время.

Несмотря на то, что Мимолётное время был на максимальном уровне, он всё равно время от времени посещал Кровавую пустыню в поисках Критического камня, который может быть сброшен монстрами на этой карте. С его инвентарем, полным драгоценных камней, его стрелы почти истощились, а еда для Маленькой Пятёрки заканчивалась, Мимолётное время решил вернуться в светлый Святой город за припасами.

Как игрок, который часто посещал Кровавую пустыню, Мимолётное время, конечно, знал бы

все безопасные маршруты на карте. Он призвал своего единорога и начал скакать в направлении светлого Святого города.

Это был насыщенный день для Мимолётного времени. Он смог добыть четыре критических камня и безупречный камень силы. У него даже был шанс объединить критические камни в безупречный критический камень в городе. Мысль о том, что безупречный критический камень попал к нему в руки, радовала сердце Мимолётного времени.

Вскоре Гниющая тропа была уже в пределах видимости Мимолётного времени. Когда он смотрел на тропу из Кровавой пустыни, Мимолётное время мог видеть мрачные леса по обе стороны тропы. Он ненавидел Гниющую тропу. Для него это место было тёмным и вонючим. Однако он был впечатлён упорством игроков, которые проводили дни, поднимая уровень на карте, не боясь запаха гнили, терпеливо ожидая появления монстров. Они действительно были... впечатляющими.

Когда Мимолётное время вошёл в Гниющую тропу, он заметил мужчину-разбойника с посредственным оборудованием низкого качества, направляющимся в противоположном направлении.

Он был один.

Он направляется в Кровавую пустыню один?

Ну, он просто разбойник. Он просто может быть в состоянии сделать это, если у него есть хорошие механические навыки. Несмотря на относительно небольшое количество одиночных игроков в Кровавой пустыне, их всё ещё было около 60. У них были свои собственные точки на карте, и Мимолётное время мог распознать многих из них. Однако, у разбойника было совершенно незнакомое лицо.

Мимолётное время отбросил версию, что он ещё один игрок Западного континента. Ведь у каждого игрока был свой стиль игры. Даже если разбойник просто искал приключений, он не имел права его останавливать.

Кроме того, то, что он делал, не имело никакого отношения к Мимолётному времени.

Как человек, который ненавидел вмешиваться в чужие дела, Мимолётное время не обращал особого внимания на разбойника. Он пронёсся мимо разбойника на своём единороге.

Но... именно в тот краткий миг, что-то бросилось в глаза Мимолётному времени...

Привет, Минна-Сан! Надеемся, что вам понравилась эта потрясающая глава потрясающего романа в переводе потрясающего переводчика! Хе-хе...

Как у всех дела? С Днем благодарения люди из США! И уххх... это FriYAY для нас здесь, в Азии, поэтому мы одинаково наслаждаемся этим, а также ... надеюсь, что у вас всё идёт так, как должно ...

Не забывайте, что у нас есть тизер на следующей странице! Первый в комментариях: Первая кровь! А остальные, кто не может попасть в первые пять ... НА ТО ВОЛЯ БОЖЬЯ!!!