

## Глава 230. Недолгая встреча (Часть 1)

Ортус успокоился после долгого выплеска гнева. Затем он обернулся, посмотрел на Е Цы и вздохнул: "Хех, эльф, тебе интересно послушать не очень интересную историю?"

"Конечно, мистер Ортус. Если ты хочешь рассказать историю, я буду одним из лучших слушателей." Е Цы поклонилась Гоблину. Она приняла решение не пропускать диалог. Истории, рассказанные NPC в эпическом квесте, могут содержать много подсказок к миссии игрока. Они были не только скрыты в словах NPC. Интонация и поведение NPC во время процесса повествования также могут быть потенциальной подсказкой. Любые важные подсказки, которые игроки пропустили, могут повлиять на скорость выполнения квеста эпического уровня и, в конечном счёте, на окончательную награду квеста.

Очевидно, Ортус был удовлетворён ответом Е Цы. Он снова ходил взад и вперёд перед Е Цы, но намного спокойнее.

Е Цы стояла молча, ожидая со всем терпением, которое она могла собрать. В конце концов, она превратилась в довольно терпеливого человека, когда дело касалось эпического квеста.

Ортус прыгнул на упавший деревянный столб и сел. Он смотрел на далёкое небо. Яркой луны было недостаточно, чтобы осветить тёмную землю, оставив лишь серебряную полосу в ночном небе.

Е Цы уже изучила карту по прибытии. Они находились в Благоухающей глуши на Западном континенте. Карта была наполнена монстрами 50-60 уровня. Эти монстры были пассивны и атаковали только из самообороны, что делало карту предпочтительным местом для игроков, стремящихся повысить уровень. Это означало, что Е Цы в серьёзной опасности. Если бы она была обнаружена игроками Западного континента, они бы определённо выследили её.

Несмотря на опасность, Е Цы не могла изменить того факта, что это было местом, где Ортус запустит следующий этап квеста. В конце концов, гоблины были нейтральной расой на всех четырёх континентах. Как Гоблин, Ортус был в относительной безопасности от атак игроков, но Е Цы была в опасности.

Тем не менее, Е Цы была ветераном в уклонении от врагов с превосходящим количеством, благодаря её опыту в прошлой жизни. Именно поэтому Е Цы в состоянии спокойно ждать Ортуса, чтобы, наконец, запустить квест. Она сохраняла бдительность и была готова реагировать на любые внезапные события. Она никогда не позволит себе умереть сразу после того, как ступит на Западный континент.

Ортус был доволен терпением и молчанием Е Цы. Как раса, которая была очень умной и полной гордости, гоблины презирали членов других рас, несмотря на их взаимодействие. В глазах гоблинов они были самой благородной расой, в то время как другие расы на континенте Цзяма считались низшими.

Как один из более консервативных гоблинов, Ортус смотрел на другие расы больше, чем на остальных своих людей. Несмотря на идеологию, Ортус редко показывал свою ненависть. На самом деле, он также не любил эльфа, который молча стоял перед ним. Но в отличие от большинства, эльф был очень вежлив и не был слишком амбициозен. Она не пыталась получить выгоду от такого известного гоблина, как он. Вот почему Ортус был удовлетворён поведением Е Цы и даже начал говорить с ней более мягким тоном.

"Давным-давно, я даже забыл когда... ты знаешь, мы, гоблины, раса с большой

продолжительностью жизни. Время для нас ничего не значит. Но тогда мы, гоблины, не жили под землёй, и мы не жили в уединении. У нас была Родина, которую мы называли Во'сок. Это было место, полное руд, драгоценных камней и нефти. Во'сок был просто местом, полным чудес и ресурсов. Ты, должно быть, думаешь, что такое место сильно загрязнено... но ты ошибаешься. Во'сок - красивое место с пышными зелёными деревьями. Земля была здоровой и полной жизни, а реки - чистыми и красивыми. И я... Я родился в этом месте..."

Пока Ортус предавался воспоминаниям о доме, его голос стал мягким, а глаза потеряли фокус. По выражению лица было видно, что родина одно из лучших воспоминаний Ортуса.

"Я не знал своих родителей. Я был воспитан моим наставником ДеФреем, который нашёл меня на равнинах. Он сказал мне, что услышал крики младенца, когда проснулся, и нашёл меня завернутым в пелёнки. Он сказал мне, что я перестал плакать и улыбнулся ему, когда он подхватил меня. В обществе Гоблинов, сиротам, которых не приняли, суждено быть рабами. Мой наставник не мог смириться с таким трагическим будущим и решил усыновить меня. Он дал мне имя "Ортус", что на гоблинском языке означало "драгоценный спутник". Я не только его сын и ученик. Я также его самый ценный спутник."

Выражение лица Ортуса стало ещё мягче, когда он говорил о ДеФрее. Даже его лицо, которое было совсем некрасивым, казалось менее отвратительным.

"Я рос со своим наставником с младенчества и до зрелости. Он самый умный из нашей расы. Я знаю, что вы, чужаки, любите говорить о том, что Гоблинская инженерия - это талант, уникальный для нашей расы, но вы наверняка не знаете, что не каждому члену нашей расы предоставляется доступ к настоящей гоблинской инженерии. Эти так называемые "гоблинские создания", которые так востребованы вами, посторонними, в глазах истинного инженера, как я, - просто обманщики. Только глупые аутсайдеры вроде тебя дадут огромное количество золота этим неуклюжим идиотам. Ортус фыркнул вслух. Он излучал ауру педантичного учёного, который смотрел свысока на средних гоблинов, но у него была такая квалификация.

Как записано в истории, из-за любви Гоблинов к деньгам, немногие из них были готовы тратить время на изучение реальной сущности гоблинской инженерии. ДеФрей и его ученик Ортус, были просто гоблинами, которые унаследовали знания реального Гоблинского инженерного дела. Механический орёл Ортуса был хорошим примером. Если бы орёл был продуктом обычного Гоблина, он не смог бы летать так же уверенно и быстро, как орёл Ортуса. Он может даже развалиться после такого огромного расстояния.

"Мой наставник - последний гроссмейстер в гоблинской инженерии. Даже я сам достиг только звания наставника". Печаль медленно заменила выражение Ортуса, когда он продолжил своё повествование.

"Почему?" Е Цы задала вопрос в правильное время, что побудило Ортуса продолжить объяснение квеста.

"Потому что я оставил Во'сок." Голос Ортуса был мягким.

"Разве Во'сок не подходящее место для развития гоблинской инженерии? Почему ты покинул это место в качестве наставника в инженерии гоблинов? Ты нашёл место получше?"

"Во'сок - мой дом. Есть ли в мире место лучше, чем дом?" Выражение лица Ортуса помрачнело, "Я ушёл, потому что на меня охотились."

Такого не было записано в истории: "На тебя охотились?"

"Да. Я учился рядом со своим наставником с юности. Большая продолжительность жизни нашей расы означала, что у нас есть неограниченное количество времени для проведения бесчисленных экспериментов. Так я прожил свою жизнь." нежное выражение лица вернулось к Ортусу, но оно было смешано с грустью, "Я никогда не думал, что континент будет разделён на четыре части, и что силы Наги вторгнутся на этот континент, распространяя пламя войны на сам Во'сок. Мы - раса, которая хорошо разбирается в технике. Даже продукт, сделанный обычным Гоблином, рассматривается вами как технологическое чудо. Конечно, Тёмный Лорд Нага тоже думал о наших машинах. Многие герои всех рас откликнулись на призыв царя Богов Клейда сразиться, когда Нага объявил войну богам. Конечно, они заплатили высокую цену, пытаясь остановить продвижение Наги." Ортус бросил взгляд на Е Цы, "Эльфийский Король Дауэр был одним из них. Он был убит на войне, а его душа заключена в тюрьму Наги."

Сердце Е Цы учащённо забилося, когда она услышала его слова. Эльфийский Король Дауэр был тесно связан с расовыми поисками эльфов. Она не смогла активировать квест, так как у неё не было всех фрагментов карты, чтобы найти Дауэра. В Национальной библиотеке нет чётких записей о Великой войне. Сама Е Цы сталкивалась с кусочками информации только во время своего пребывания в библиотеке.

Е Цы не могла сдержать волнения: "Где находится душа Дауэра в тюрьме?"

Ортус нахмурил брови, когда его рассказ был прерван: "Почему ты задаёшь такой вопрос? Разве ты не должна слушать мою историю?"

Е Цы видела гнев в выражении Ортуса: "Сэр Ортус, мы, эльфы, потеряли нашего лидера во время войны, и в результате наша раса разделилась. Вот почему..." сказала она тактично.

Ортус был тронут печалью в голосе Е Цы. Ведь он тоже участвовал в Великой войне. "Действительно. Мне жаль вас, эльфы. Ваша раса была разделена из-за этого. Я знаю, что душа Дауэра была заключена в тюрьму Наги, но я не знаю, где именно. Это его собственный секрет. Откуда мне знать секрет Наги?" - сказал Ортус со вздохом.

Е Цы кивнула в знак согласия. Локация души Дауэра была одной из главных сюжетных линий, которые игроки должны исследовать. Не было никакой возможности, что его местоположение будет раскрыто так легко: "Извини, что прервала историю, сэр Ортус. Пожалуйста, продолжай."

Ортус кивнул и продолжил своё повествование: "Силы Наги пострадали от наших передовых технологий. После войны он послал кровожадную нежить и коррумпированных орков под своё командование, чтобы захватить контроль Во'сок." Гнев Ортуса поднялся, когда он продолжил: "Нет, они не могли контролировать Во'сок. То, что им удалось контролировать, это ублюдка Сиэля! Он не заслуживал быть королём гоблинов! Он продал глубочайшую тайну всей нашей расы Наге в обмен на свою жалкую жизнь! Он схватил моего наставника, ДеФрея, и держал его в плену. Меня бы тоже поймали, если бы не послание, оставленное моим наставником, когда его схватили. Вот почему я сбежал из Во'сок, пока моего наставника держали в глубине замка Сиэля!"

"ДеФрей был для меня как отец! Он также был моим самым близким другом и компаньоном во всём этом мире! Но что же я такого сделал? Я бродил по всем уголкам четырёх континентов, пока он был заточён Сиэлем. В конце концов, исчерпав все свои возможности, я заключил сделку с Муром. Он обещал найти кандидата, который спасёт моего наставника, пока я ... " Ортус резко закончил говорить. Было очевидно, что он хотел сохранить свою сделку с Лордом Муром в секрете.

Он сузил глаза и продолжил: "После долгого ожидания я, наконец, встретил такого человека. Я наконец-то встретил тебя, юный эльф."

"Это большая честь, сэр Ортус." Е Цы, наконец, получила квест от Ортуса после долгого ожидания, "Но где же Мистер ДеФрей? Где я могу его найти?"

"Если я не ошибаюсь, он всё ещё находится в Королевском дворце Во'сок." Ортус протянул Е Цы компас "Это специальный компас, который я сделал. Он приведёт тебя к моему наставнику, как только ты войдёшь на территорию Во'сок."

Е Цы внимательно изучила компас гоблинов. Было очевидно, что его качество превосходит Гоблинский компас. Как и ожидалось от элемента, созданного инженером-гоблином уровня мастера.

"Иди, эльф. Если ты сможешь спасти моего наставника, награда от меня будет очень большой".- сказал Ортус и указал на Е Цы, - "Я предстану перед тобой, когда ты свистнешь. Удачи тебе, эльфийка."

С этими словами Ортус исчез в ночи вместе со своим механическим орлом, оставив Е Цы одну в Благоухающей глуши.

Е Цы была уверена, что Во'сок не был картой ни на одном из четырёх континентов на текущем этапе игры. Основываясь на выводах, Во'сок исчез во время Великой войны. Так где сейчас Во'сок? Думала Е Цы, когда прочитала в её поисках детали. Она заметила предложение в одном из длинных абзацев: Во'сок был замечательным местом, но теперь его нет. Кто ищет Во'сок может найти подсказки в Кровавой пустыне.

Кровавая пустыня.

Это была карта, прилегающая к столице Западного континента, свету Святого города. Топография карты была сложной, и многие высокоуровневые монстры бродили по этому месту. Это не было подходящим местом для игроков, чтобы поднять уровень. Не было также ни одного лагеря снабжения в Кровавой пустыне. Это сделало карту непопулярным выбором для игроков, желающих повысить уровень.

Опять же, не все игроки избегали Кровавой пустыни, даже когда она не была такой популярной. Нынешнее население игры составляло 1 миллиард человек, что означало, что на одном континенте было около 250 миллионов игроков. Не было никакой вероятности, чтобы никто из 250 миллионов не выбрал Кровавую пустыню в качестве места для поднятия уровня. Это была карта с огромным количеством монстров, которые постоянно появлялись. Игрок может легко повысить уровень, если он или она нашли идеальное место. Е Цы могла пересекать карту с относительной безопасностью из-за низкой численности игроков.

Конечно, как игрок Восточного континента на Западном континенте, Е Цы не могла использовать услуги любого из НПС для телепортации на континенте. Единственный способ, которым она могла путешествовать по разным картам, ходьба пешком, так как вызвать Старую Четвёрку также не было возможным вариантом.

Ей повезло, что Благоухающая глушь была территорией рядом с городом Святого Света. Она сможет добраться до леса Кодо, карты, содержащей в себе светлый Святой город.

Способность скрытности у охотников уступала разбойникам. В месте, переполненном враждебными игроками, Е Цы была полна решимости прибегнуть к насилию только тогда,

когда ситуация станет ужасной. Кроме того, проведение времени в борьбе против игроков Западного континента означало бы, что она будет находиться вдали от Восточного континента в течение более длительного периода времени. Она знала, что для полного открытия мифриловой рудной жилы потребуется 10 дней, а новое расширение будет выпущено через 30 дней. С приближением Золотой Эры, у Е Цы не было времени, чтобы тратить его впустую.

Вот почему Е Цы избегала главной дороги, даже когда это означало, что она столкнётся с множеством монстров. Она прошла через край карты в скрытности, медленно направляясь в лес Кодо, избегая игроков на этом пути.

Через несколько часов она, наконец, смогла достичь границы между Благоухающей глушью и лесом Кодо. Две карты были соединены крепким каменным мостом, построенным над тихой рекой. Цветы и трава росли на берегу реки, создавая ауру мира и спокойствия. В конце концов, из-за главного города поблизости, район будет активно патрулироваться высокопоставленными НПС. Это действительно была безопасная зона.

Тем не менее, мирная обстановка всё ещё была опасна для Е Цы. Широкий каменный мост, вмещавший четыре кареты, был усиленно охраняемым. Каждые несколько метров будет находиться патруль. Если Е Цы не будет осторожна, она рисковала привлечь внимание сотен элитных солдат 65 уровня. Это, безусловно, закончится катастрофой.

Охранники были на 5 уровней выше Е Цы, что означало, что они могли легко заметить Е Цы через её скрытность из-за штрафа.

Казалось, что перейти через мост в лес Кодо невозможно.

Её единственным вариантом было путешествие под мостом.

Привет, Минна-Сан! Вот ещё одна потрясающая глава потрясающего романа, переведённая потрясающим переводчиком! Ура!! Надеюсь, вам понравилась эта глава!!

Как у всех дела? Я наслаждаюсь последними несколькими днями моего семестрового перерыва (школа начинается на следующей неделе DX) и уммм... смотрю много аниме в последнее время... есть хорошие предложения? Что-нибудь хорошее, что я должен посмотреть? Пожалуйста, оставьте комментарий ниже и напишите о хорошем аниме, договорились?

Если вы хотите вознаградить меня за мою тяжёлую работу, вы всегда можете нажать кнопку "спонсор" в правой части страницы, если вы находитесь на ПК, и в нижней части страницы, если вы находитесь на мобильном телефоне. Вы также можете поддержать меня на Patreon, если у вас есть учётная запись!

Patreon: <https://www.patreon.com/Jimminx>

Twitter: <https://twitter.com/XDJimminx>

Не забывайте, что у нас есть тизер на следующей странице! Первый в комментариях: Первая кровь! Остальные ... пишите: На то воля Божья!!

<http://tl.rulate.ru/book/2945/403403>