

Глава 222. Какое паршивое решение (Часть 1)

Привлечение такого противника, как Мимолётное время в бой, было очень обременительным для физической и умственной силы. После двух минут борьбы, оба бойцы были измотаны. Мимолётное время слегка задышался, в то время как Е Цы, с небольшим недостатком из-за её женского персонажа, могла даже чувствовать усталость в её конечностях.

Несмотря на это, Е Цы отказалась сдаваться.

Они были в 8 ярдах друг от друга. В таком диапазоне лук или арбалет охотника будут бесполезны, а оружие ближнего боя будет единственным вариантом охотника, чтобы сразиться с врагом. Е Цы старалась изо всех сил держать Мимолётное время в 8 ярдах. Без навыка "прыжок назад", используемого Мимолётным временем ранее, Е Цы могла маневрировать только своей силой.

Тем не менее, Мимолётное время начал приближаться к ней.

В Судьбе персонаж, который двигался вперёд, всегда имел более высокую скорость, чем персонаж, который шёл в обратном направлении. Независимо от того, как сильно Е Цы пыталась стряхнуть с себя Мимолётное время, он был в состоянии следить за её движениями. "Что ты здесь делаешь?" Е Цы нахмурила брови.

Улыбка появилась на губах Мимолётного времени. По правде говоря, Гунцзы, ты была не очень красивой девушкой. Можно даже сказать, что её выражение лица было жёстким большую часть времени. Тем не менее, она могла быть очень пугающей, когда злилась. По неизвестным причинам, Мимолётное время наслаждался, глядя на это выражение.

"Эй, иногда стрелять стрелами друг в друга может быть довольно скучно. Почему бы нам не сразиться в ближнем бою?" Мимолётное время предложил Е Цы вариант.

Он знал, что его предложение разозлит Гунцзы. В конце концов, она не была человеком, который сделал бы что-то настолько бессмысленное.

Как и ожидалось, Гунцзы Ю разразилась в порыве гнева, "Мимолётное время, ты с ума сошёл? Зачем тебе втягивать меня в рукопашный бой, если ты знаешь, что наш класс специализируется на дальнем бою?"

"Ну, разве так не веселее?" Мимолётное время проигнорировал гнев, который он уже ожидал от Е Цы, и выхватил свой короткий меч, вонзив его в Е Цы.

Е Цы уклонилась от атаки и выхватила свой меч, чтобы парировать ещё один удар Мимолётного времени.

Оружие встречалось в воздухе с громким "дзинь!". Мимолётное время не сдерживал Е Цы, которая также вкладывала всю свою силу в размах своего оружия. Рука Е Цы онемела от силы удара.

В Судьбе статистика персонажа будет автоматически распределяться в соответствии с классом персонажа, когда игроки выровняются. Другими словами, когда игроки из одного класса с одинаковым уровнем будут иметь схожую базовую статистику, различия в их боевой силе будут определяться их оборудованием и механическими навыками.

Не было большого разрыва между боевыми возможностями Е Цы и Мимолётным временем.

Они разделяют тот же класс и уровень. Разница в их экипировке была незначительной из-за уровня их персонажа. Различия заключались лишь в их поле, характеристиках оружия и ювелирных украшениях.

Женский персонаж страдал от меньшей силы, но у мужского персонажа было бы больше проблем с поддержанием длительной битвы. Оба персонажа не имели абсолютного преимущества друг над другом.

Оба бойца пихались изо всех сил, но ни один из них не смог оттолкнуть другого. - Е Цы сузила глаза. Она никогда не позволит темпу битвы замедлиться. Она бросила "путешествие ноги" в Мимолётное время, пытаясь нарушить его баланс.

Тем не менее, Мимолётное время смогло избежать движения Е Цы. В его попытке избежать путешествия ноги Е Цы, хватка Мимолётного времени на его мече слегка дрогнула, и Е Цы воспользовалась возможностью, чтобы заставить его меч уйти. Она нанесла удар по Мимолётному времени, целясь в его жизненно важные органы.

Мимолётное время слегка просчитался в его попытке увернуться от удара, и меч Е Цы вонзился в пятно возле его сердца.

Это было почти промахом.

Этого промаха было достаточно, чтобы поколебать Мимолётное время. Он приложил много усилий, чтобы овладеть искусством симуляции своих движений. Он был уверен, что никто не сможет разглядеть его финт, что придало ему уверенности использовать его на Гунцзы. Однако она смогла разглядеть его манёвр и нанесла эффективный удар.

Если бы он не был осторожен, Гунцзы Ю попала бы ему в сердце. Даже если удара будет недостаточно, чтобы убить его, это определённо отнимет огромную часть его здоровья.

Гунцзы Ю, ты видишь мои перемещения? Или это было чистой случайностью?

С вопросом, подталкивающим ум Мимолётного времени, он решил проверить Е Цы ещё раз.

Он замахнулся коротким мечом на Е Цы. Несмотря на свою простоту, атака Мимолётного времени была смертельной. Даже один взмах содержит бесчисленные опасности.

Короткий меч отличался от клинка, и не был похож на двуручный меч или длинный меч. Несмотря на свою постановку в качестве Западной фэнтезийной игры, появилось огромное количество разработчиков с востока, наполняющих игру характеристиками из восточной культуры. Хотя фехтование не может рассматриваться как важный фактор в западных фэнтезийных играх, это было что-то очень важное в китайской культуре.

Из-за их размера, клинки и двуручные мечи могут нанести разрушительный урон, когда они будут размахиваться по целям. Как обоюдоострое оружие, мечи, как правило, более проворны, чем лезвия. Их острие означало, что им можно было ударить по противнику.

Особенно это касается коротких мечей.

Не было никакой определённой разницы между короткими мечами и кинжалами в традиционных китайских боевых искусствах. Можно даже сказать, что в эпоху традиционного оружия кинжалы и короткие мечи относились к одному и тому же.

Однако в интересах игроков разработчики Судьбы сделали чёткое различие между кинжалами и короткими мечами.

Но есть одно сходство между двумя видами оружия. Кинжалы и короткие мечи использовались в основном для колющих ударов. Конечно, они, размахивая и рубя, были по-прежнему жизнеспособными вариантами такого оружия, пользователи оружия могли нанести наибольший урон, ударив своих противников.

Конечно, владелец оружия может свободно использовать его, как ему заблагорассудится.

Однако в битве между экспертами безрассудные атаки будут означать смерть для бойца. В глазах эксперта каждое движение может стать поворотным моментом поединка.

Атака Мимолётного времени была финтом. Несмотря на маятниковое движение своего оружия, он мог быстро следовать с ножом, чтобы его соперник попался. Пока противник пытался увернуться таким же образом, он или она будет уклоняться, Мимолётное время мог бы попасть.

Его атака, хоть и была быстрой и смертельной, но предназначалась как испытание для Е Цы. Он хотел знать, действительно ли Е Цы способна уклониться от его удара, и насколько она хороша.

Он напал с полным намерением проверить Е Цы.

Е Цы, однако, была совершенно серьёзна. Она видела действие Мимолётного времени как потенциально смертельную атаку. Она уступит? Нет! Нет, нет, нет! Е Цы никогда бы так не поступила!

Она была человеком, который всегда оплатит за проступки своих врагов, давая им попробовать их собственное лекарство. С малейшим из движений, она была в состоянии увернуться от атаки Мимолётного времени, и меч скользнул безвредно по её броне.

Комплект снаряжения охотника уровня 60 был составлен из прочного металла вместо кожи. Несмотря на отсутствие оборонительных возможностей по сравнению с доспехами воина, он всё ещё был более прочным, чем доспехи из кожи. Как игрок, который подчёркивает, что он наносит наибольшее количество урона, Мимолётное время был вооружён лучшим оружием. Он не позволял себе носить слабое оружие в любое время. Конечно, то же самое можно сказать и о Е Цы.

Искры полетели во все стороны, когда короткий меч Мимолётного времени с громким визгом коснулся груди Е Цы.

Микро-хитрость.

Глаза Мимолётного времени расширились при осознании.

Он никогда не подумал бы, что Гунцзы Ю узнает такой ход, он не ожидал, что она сможет уклониться от его атаки, и он, конечно же, не ожидал, что Гунцзы Ю будет уклоняться от его атаки с помощью микро-хитрости. Он обратил пристальное внимание на каждую деталь движения Гунцзы Ю. Он даже не моргал от страха, что может пропустить даже малейшие детали, которые могли бы помочь ему в анализе ходов Е Цы.

Она была быстрой и подвижной в своих движениях. Было очевидно, что это не тот навык,

который она приобрела совсем недавно. Мимолётное время был наполнен ликованием. Это было счастье быть пойманным соперником. Он изучил выражение лица Гунцзы Ю и подумал про себя: "Что ещё она приготовила?"

Мысли Мимолётного времени блуждали долю секунды.

А в поединке между экспертами победа и поражение решаются в тот момент, когда человек моргнул.

После того, как он ударил своим оружием по Е Цы и пропустил свой ход, Мимолётное время немедленно последовал с ударом в лицо Е Цы. Несмотря на то, что не было никакого риска обезображивания в игре, удар по голове всё равно будет смертельным для Е Цы. Она наклонилась назад, уклоняясь от входящей атаки, брыкаясь.

Мимолётное время почувствовал острую боль в груди, когда он упал назад на землю. Он инстинктивно схватил виновника, который вызвал его падение: лодыжку Е Цы.

"Ааах!" Е Цы не ожидала такого шага от Мимолётного времени. Когда её тело уже откинулось назад, она сразу потеряла равновесие.

Тем не менее, у Е Цы не было шанса даже закричать на Мимолётное время, когда она упала на землю вместе с Мимолётным временем.

Мимолётное время лежал на земле, глядя на голубое небо, когда он задыхался. Несмотря на его состояние, настроение было очень хорошим. Улыбку на его губах можно было бы назвать проявлением его чрезвычайно хорошего настроения.

В отличие от Мимолётного времени и Е Цы, которые занимались интенсивным боем, Возвращённый ветрами был сторонним наблюдателем на протяжении всего боя. С его персонажем калекой он мог только обратиться за медицинской помощью к NPC в городе после битвы на арене.

Конечно, он был не единственным зрителем поединка. К тому времени члены его партии уже возродились и пробились к Возвращённому ветрами.

"Где он находится? Где Мимолётное время?" сказала Сияющий лунный свет, когда она изучала окрестности. Она должна была прибыть первой, движимая желанием увидеть битву между своими кумирами. Как колдунья, которая была персонажем с самой низкой скоростью в игре, она смогла прибыть на сцену быстрее, чем воин и священник.

"Лунный свет, не слишком ли ты быстрая?" ахнул Оценивающий Пейзажи, который прибыл с Могилой красавицы позже. Затем он наложил исцеляющее заклинание на Возвращённого ветрами, который быстро терял здоровье: "Что это? Ты был калекой?"

"Да." Возвращённый ветрами кивнул в направлении бассейна, где Е Цы и Мимолётное время были заперты в бою, "Я мог поклясться, что моя атака приземлится на Мимолётное время, но он был в состоянии уклониться от неё. И ... "он пожал плечами", прежде чем я это понял, я был калекой."

"Гунцзы Ю убила четырёх из них, правильно?" Могила красавицы очень хорошо помнил исход битвы. Он вздохнул с облегчением, что Возвращённый ветрами не был убит Мимолётным временем.

"Да." Возвращённый ветрами всё ещё смотрел на продолжающийся бой, "Если Мимолётное время не сможет убить Гунцзы Ю, мы выиграем этот матч."

С уверенностью Возвращённый ветрами, Могила красавицы и Оценивающий Пейзажи могли, наконец, успокоиться и обратить пристальное внимание на бойцов.

"Вау, они такие быстрые!" наблюдал Оценивающий Пейзажи. Как священник, который привык к высокому темпу сражений, он всё ещё был шокирован стремительностью Мимолётного времени и Гунцзы Ю.

"Наблюдать за их боем вживую намного лучше, чем смотреть видеозапись." вздохнул Могила красавицы. Даже хоть он и не был охотником, битва между двумя лучшими игроками была очень захватывающей. "Часто ли охотники так маневрируют и прыгают? Как они вообще бегают по стенке бассейна? Разве Судьба не на 100% реалистична? Разве это не будет ошибкой?"

Как говорится, "Различные специализации отделены от мира."

Возвращённый ветрами закатил глаза на вопрос Могила красавицы. Он был жуликом, у которого были некоторые сходства с такими классами, как охотник и Рейнджер. Это дало ему некоторое представление о классе охотника. "Каждый охотник мог это проверить. Конечно, то, что делает Гунцзы Ю и Мимолётное время, требует практики. Что касается их способности буквально разбежаться по стенам... - сказал со вздохом Возвращённый ветрами, - это из-за их баланса. Охотники имеют более высокую статистику баланса, чем все остальные классы в игре. С высоким балансом и достаточным количеством тренировки, одно смогло окончательно вытянуть это, но..."

"Но что?" спросил Могила красавицы, который был погружён в объяснение Возвращённого ветрами, раздражённый внезапной паузой.

"Но для этого тебе нужна высокая скорость движения, чтобы создать импульс. Тебе понадобится высокий баланс и некоторые базовые знания о том, как работает инерция. " сказал Возвращённый ветрами и перевёл взгляд на Могила красавицы. Слова были как ушат холодной воды, который выплеснули на горящий дух Могила красавицы, "у воина ловкость слишком мала для этого. Чёрт, даже такой жулик, как я, с высокой ловкостью не способен это сделать. Так что просто сдавайся, даже не думай об этом."

"Какой облом. Я думал, что смогу это сделать." Могила красавицы был наполнен разочарованием.

"Э? Почему они вовлекают друг друга в рукопашную? Я думал, охотники слабы в ближнем бою?" Любопытство Сияющего лунного света было задето. Конечно, она быстро потеряла интерес к этому вопросу. Для такого человека, как она, хорошие сплетни всегда очень важны. Внезапное осознание промелькнуло в её голове, и её глаза немедленно загорелись. "Почему я чувствую запах скандала?" спросила Сияющий Лунный свет с волнением, написанным на её лице.

Привет, Минна-Сан! Потрясающая глава потрясающего романа в переводе потрясающего переводчика (это я, кстати)! Надеюсь, вам понравится!

Как у всех дела? У меня неплохо получается, снова был на пароходе с друзьями, это весело! Я собираюсь пойти посмотреть "Хищников" с моими друзьями в ближайшие субботу /

воскресенье, я надеюсь, что фильм так же хорош, как его трейлер xDD

Если вы хотите помочь Джимми и пожертвовать, нажмите кнопку спонсора в правой части страницы, если вы находитесь здесь через компьютер, и в нижней части страницы, если вы находитесь через мобильный телефон! Вы также можете поддержать Джимми в группе здесь! Скажем ... если каждый из вас даёт по 1 баксу в месяц, а вас около 100, я получу 100 баксов за месяц... Чёрт!

Не забывайте, что у нас всегда есть тизер на следующей странице! Сначала в комментариях ... Первая кровь!

<http://tl.rulate.ru/book/2945/365973>