

Глава 190: Драгония

В битве такая способность командира, как понимание ситуации, куда важнее, чем командная работа между игроками. И это было особенно верно во внезапной битве, где игроки едва знали друг друга и еле-еле могли работать друг с другом. В подобных ситуациях возможности командира были важны как никогда.

Понимание командиром общей картины, его или ее способность формировать игроков в эффективные боевые единицы и способность всегда обыгрывать численность вражеского войска – вот что всегда решает исход битвы.

Разумеется, исход битвы также может быть изменен любыми внезапными событиями, которые могли бы в мгновение ока преломить ход сражения. Однако такие вещи встречались крайне редко и их едва можно учитывать.

Чтобы игроки Северного Континента смогли реорганизоваться за такой короткий промежуток времени, их, должно быть, возглавлял очень искусный командир, который был куда опытнее Непорочной Сущности. Такой человек определенно был ветераном.

По-видимому, несмотря на весь потенциал Непорочной Сущности как боевого командира, ему все еще не хватало опыта.

Это было не единственное открытие, сделанное Е Цы. Во время своей “экскурсии” по вражескому построению она оказалась поражена, обнаружив среди игроков Северного Континента двух Клириков, обладавших навыком Воскрешения. Вот почему передовая линия врага не пала. Два Клирика проявили расторопность, что позволило игрокам Северного Континента переиграть ситуацию за столько короткий промежуток времени.

Воскрешение выпадает крайне редко. Е Цы не знала, как много книг по умению Воскрешения выпало с момента запуска Фатума, но она точно знала, что на всем Восточном Континенте выпало не более трех таких книг. Причем одна из них принадлежит Мармеладке, а другая – личному помощнику Сира Дитти, в то время как последняя получена Четырьмя Морями из Пустого Места. Девушка не ожидала, что двое из игроков Северного Континента будут обладать такой способностью. Сколько людей владеют умением Воскрешения на Северном Континенте?

Вот так головная боль для Е Цы.

Да, это головная боль – противостоять вражескому континенту с игроками, обладающими Воскрешением. Они смогут поддерживать свои линии лучше, чем их противники. Это станет роковым ударом для континентов с меньшим количеством обладателей такого умения.

Однако для Е Цы этот вопрос не стал непосредственной причиной для беспокойства. В конце концов, Восточный Континент буквально недавно отбил вторжение Западного Континента. Северный Континент не сможет вторгнуться на восток за столь короткое время.

Конечно, как могла Гунцзы Ю позволить двум клирикам с умением Воскрешения остаться в живых? Хорошо прицелившись, она забрала их жизни и отправила обратно к месту появления. С исчезновением двух Клириков Северному Континенту будет трудно поддерживать прежний настрой, что дало войску Восточного Континента перевести дыхание.

Бойцы обеих сторон столкнулись в отчаянной схватке.

В это же время Е Цы отметила, что мрачные окрестности Болота Скорби потемнели. Издалека были слышны низкие раскаты грома в сопровождении со вспышками молний.

Смена погоды – очень распространенное явление в Фатуме. Порывистый ветер, сильный дождь, а также молния и гром были повсеместным зрелищем. Иногда происходили катастрофы, такие как землетрясения, тайфуны и наводнения. Вот почему ни один из игроков, находящихся в Болоте Скорби, не обратил внимания на внезапную смену погоды. Большинство из них предполагало, что всего лишь вскоре грянет шторм, поэтому и не обращали внимания на погоду.

Единственным исключением стала Е Цы.

Если бы девушка тоже была новичком в Фатуме, то пришла к такому же выводу, что и остальные игроки в Болоте Скорби. Однако она не была новичком в этой игре. Когда небо потемнело, Е Цы подумала, что скоро начнется дождь. Но когда раздался грохот, то поняла, что ошиблась. Это было не признаком дождя.

Это было предзнаменование. Предзнаменование пришествия Драгонии.

Драгония – древняя раса в Фатуме. Они представляли собой гордую, хитрую и порочную расу. Даже после того, как Драгония предложили свою верность Темному Лорду Наге, то все же не подчинились ему, в то время как сам Темный Лорд не смог победить их из-за их беспрецедентной силы. И это сделало существование Драгонии уникальным событием в истории Фатума.

Это была раса самых великолепных существ, возвышавшаяся над всеми в мире. У Драгонии даже была своя собственная цивилизация, в которой произошел раскол, поскольку некоторые из них отказались поклясться в своей верности Наге. Эти великолепные формы жизни появятся только на более поздних этапах Фатума в качестве финального босса в группе ста двадцати уровней подземелий.

Основываясь на статистике, собранной игроками в прошлой жизни Е Цы, самым низким уровнем Драконов был сотый, в то время как никто не знал о самом высоком уровне этих существ. Драгония стала символом силы и неукротимого существования.

Драгония была высокомерной расой, которая считала себя наивысшей формой жизни в мире. Они не могли мириться с существованием других низших форм жизни в их присутствии. Всякий раз, когда появлялись представители Драгонии, они извергали Дыхание Дракона, дожидаясь смерти всех живых существ на земле, стирая все свидетельства их существования.

В последней жизни Е Цы было всего несколько действий, которые игрок мог предпринять в случае столкновения с Драконом. Он мог либо уйти в режим Скрытности или Маскировки, выйти в офлайн, либо спрятаться в местах, которые были вне поля зрения Дракона. Появиться же на глаза Дракону – такое приводило к смертельному исходу.

Поскольку раньше гнезда Драконов располагались в Скорбных Горах, прилегающих к Болоту Скорби, представители Драгонии время от времени появлялись в самом Болоте Скорби. Однако такие случаи получают распространение только после выпуска определенного патча. На ранних этапах игры, когда игроки все еще находились на тридцатом уровне, еще не было известно о Драгонии. Похоже, что Е Цы все же столкнулась с вещами, с которыми не была знакома в предыдущей жизни.

В конце концов, мир Фатума огромен. Даже если она и напоминала ходящую энциклопедию,

когда дело доходило до Фатума, все еще оставалось много разного и неизвестного для нее. Все же она – обычный человек, поэтому и не могла вспомнить все мельчайшие подробности об игре.

Изначально Е Цы планировала скрыться, но с таким количеством игроков, которые все еще продолжали участвовать в битве, причиной которой косвенно являлась сама девушка, она отправила сообщение Непорочной Сущности: «Попроси всех найти укрытие, где можно спрятаться, или же отступайте обратно в Город Темной Глины!»

«Чего? Ты имеешь в виду, что хочешь, чтобы мы отступили?» Слова Гунцзы Ю смутили Непорочную Сущность, поскольку в битве постепенно начинал выигрывать Восточный Континент: «Если все так и продолжится, нам удастся победить меньше, чем за полчаса».

Не пытаясь полностью все объяснить, Е Цы спокойно сказал: «Что-то не так с погодой. Не похоже на дождь. Там происходит что-то страшное».

Непорочная Сущность сразу же посмотрел на небо и заметил слабый грохот грома. Затем он задал вопрос Кактусу: «Скажи, похоже ли на то, что будет дождь?»

Кактус посмотрел в небо и кивнул: «Конечно, похоже».

Подозрение затуманили разум Непорочной Сущности. Опустив голову, он начал замечать, что монстры и питомцы игроков стали проявлять признаки беспокойства и страха. Что, черт возьми, происходит?

Неужели что-то не так?

Гром стал более отчетливым, и ярко-красная молния буквально расколола небо. Словно небеса выжгло красным светом. Когда Непорочная Сущность прислушался более внимательно, то понял, что грохочущий звук был вызван не громом, а скорее напоминал рычание животного. Он поднял брови. Рычание очень напоминало ему о каком-то определенном существе. Точно, звук такой, какой издавал питомец Гунцзы Ю!

Очень вероятно, что небо потемнело не из-за надвигающегося дождя. Но что, черт возьми, происходит?

Непорочная Сущность стиснул зубы, когда облака опустились. Он тут же крикнул на Командном Канале: «Всем командам вернуться, сейчас же! Найдите укрытие или бегите обратно в Город Темной Глины. Если вы мертвы, не возвращайтесь, оставайтесь в форме духе!»

Его приказ вызвал бурю эмоций среди игроков Восточного Континента. Поскольку игроки не могли говорить по Командному Каналу, они сразу же начали рассылать спам на Канале Карты при помощи сообщений. Большинство из них просили объяснений, в то время как некоторые из наиболее радикальных игроков даже начали сомневаться в верности Непорочной Сущности Восточному Континенту, обвинив его в шпионаже в пользу Северного Континента, так как тот отказывался от победы, ради которой так усердно работали игроки Восточного Континента.

«Я знаю, что многие из вас не понимают, что происходит. Посмотрите на погоду. Это вообще не похоже на дождь. В Фатуме полно неожиданных событий, которые мы не в состоянии предсказать. Так почему бы не принять меры предосторожности для подобной ситуации? Если произойдет что-то плохое, то не пострадаем ли мы, когда погибнем или потеряем наши уровни? В ближайшие дни мы снова сможем сразиться с игроками Северного Континента. Мы не должны просто так умереть из-за каких-то неожиданных событий в игре, я прав?»

Услышав слова Непорочной Сущности, некоторые игроки начали замечать погодную аномалию. Тем не менее, к разочарованию командующего большее число игроков начали проклинать его.

Именно тогда он получил сообщение от Гунцзы Ю: «Мы все тут незнакомцы, случайно оказавшиеся вместе. Тебе не стоит печалиться из-за людей, которые отказываются прислушиваться к твоим советам. Ты выполнил свою часть работы. Теперь поторопись! Перейди в офлайн или найдите место, где можно укрыться!»

Осколок тепла проник в сердце Непорочной Сущности. Но он покачал головой и ответил: «Спасибо за твою заботу, но я возглавляю это сражение. Пока хоть кто-то остается на поле боя, я не откажусь от этого игрока. Теперь тебе стоит уйти. У тебя очень высокий уровень. Будет плохо, если ты погибнешь».

Несмотря на то, что Е Цы продолжала хранить молчание, девушку сильно впечатлил характер этого человека.

Чтобы такого человек и не признали одним из лучших командиров в ее прошлой жизни... Это было большой ошибкой.

<http://tl.rulate.ru/book/2945/281938>