

## Глава 159: Первая Кровь? Первая Пятерка?

Все происходило очень гладко, будто Первая Кровь от первого босса Развалин Замка уже предлежала Вверх Хэй!. Ми Лу переполняли эмоции. Несмотря на то, что за свою жизнь он получил ни одну Первую Кровь, он не мог не ощущать накатившего волнения всякий раз, когда впереди его ждала новая Первую Кровь. Те ощущения, которые он испытывал в подобные моменты, буквально заставляли дрожать все тело вплоть до кончика пальцев.

«Не сбавляйте темп, не расслабляйтесь! Клирики, следите за своей маной! Пейте зелья, если она у вас закончилась! Если закончились зелья, возьмите их у Жрецов, у кого они еще остались!»

Шкала здоровья босса все уменьшалась и уменьшалась. Когда здоровье снизилось до двух процентов, Ми Лу стал волноваться еще больше. Даже его обычно спокойный голос переполняло волнение: «Так держать! Вы все, не думайте о достоинстве или чести, нанесите ему столько урона, сколько сможете! Не бойтесь стать ОТ[1]! Я возьму ущерб, если вы сделаете это!»

Несмотря на всю нервность ситуации, немало людей тихо посмеивались над словами Ми Лу.

«Поздравляем Гильдию Волчьей Стаи за получение Первой Крови от Грю, первого босса Развалин Замка (Нормальный Уровень Сложности). Начислено триста очков Престижа Гильдии, четыре тысячи очков Глобального Престижа, полторы тысячи Золота. Давайте вспомним имена наших героев...»

Когда у Грю, первого босса, оставалась буквальная тонкая полоска здоровья, на мировом канале прозвучало объявление, а далее последовал длинный список имен игроков. Внезапность объявления поразила Ми Лу. Он остолбенел, будто его разум находился далеко отсюда. Так застыл не только Ми Лу. Множество игроков были ошеломлены, молча поброав все свои дела. Казалось, будто на вот-вот готовившиеся вырваться огни фейерверков вылили ведро холодной воды, и в округе выварилась гробовая тишина.

Глядя на ситуацию со стороны, у Е Цы появилось дурное предчувствие. Дела и впрямь пойдут плохо, если партия провалится из-за общего легкомыслия. Девушка воскликнула: «Поторопитесь, добейте его! Если сейчас нас уничтожат, с каждого вычтут двести ДКП[2]!»

Что и следовало ожидать от Е Цы, которая в глазах всех игроков гильдии Вверх Хэй! была сродни богу. Несмотря на то, что все чувствовали потерянность, они быстро восстановили ритм атак, и первый босс пал меньше чем за десять секунд.

После этого последовало системное уведомление: «Поздравляем Гильдию Вверх Хэй! за получение Первой Пятерки от Грю, первого босса Развалин Замка (Нормальный Уровень Сложности). Начислено двести очков Престижа Гильдии, три тысячи очков Глобального Престижа, тысячу двести Золота. Давайте вспомним имена наших героев...»

Даже после объявления на мировом канале имен всех игроков, учувствовавших в достижении Первой Пятерки, вся команда чувствовала себя крайне подавленной. Волнение от достижения Первой Пятерки вообще не ощущалось. Все оставались на своих местах: игроки либо стояли, либо сидели в полном молчании. Разумеется, произошедшее сильно ударило по их уверенности в себе. Е Цы повернулась, чтобы посмотреть на Ми Лу. И хоть он не выглядел подавленным, несложно было догадаться по его лицу, насколько неудобно он себя чувствовал.

Такие эмоции нельзя воспринимать необдуманно.

Естественно, Е Цы это хорошо понимала. Незримое напряжение охватывало гильдию, если с ним вовремя не совладать. Когда такое случалось, задача по повышению боевого духа гильдии превращалась в тринадцатый подвиг Геракла.

«Что такое? Мы получили Первую Пятерку! Вы не рады?» – обнаружив камень по соседству, Е Цы присела, ухмыляясь всем. В ответ на ее слова послышались только вздохи, и снова наступила тишина. Стало очевидно, что подшучивание Е Цы не смогло поднять боевой дух команды.

«Никто не собирается проверить добычу? Если вы, ребята, не пойдете за ней, то это сделаю я! Конечно, вы все в курсе о моем отличительном... везении, но я всегда от него в восторге! Поэтому не вините меня, если что-то пойдет не так...» – вставая со своего места, Е Цы хлопнула в ладоши и направилась к телу Грю.

Увидев, что она собралась к телу, Бай Мо схватил ее за руку и вздохнул: «Дорогая кузина, они и так не в лучшей форме, так может не стоит все усугублять? Если вы ко всему прочему добавите еще и свое пресловутую удачу, то многим людям нечего будет есть».

Бай Мо и сам понимал, что так дальше продолжаться не может. Переглянувшись с Е Цы, эти двое решили разыграть небольшой спектакль.

«Именно поэтому я и не понимаю! Вы получили Первую Пятерку, но у вас все еще не разыгрался аппетит? Так что вам надо?» – Е Цы начала смеяться.

«Разве не потому, что мы только что упустили Первую Кровь? Почему только ты не расстроена? Только не говори, что ты шпион, подсланный Волчьей Стаей?» – Бай Мо тоже принялся подшучивать.

После того, как он задел наболевшее, люди начали медленно подключаться к беседе: «Лидер гильдии, мы были так близки к Первой Крови...»

«Да, верно, это все произошло буквально за несколько секунд».

«Это все моя вина. Если бы я только собрал всех раньше...» – Ми Лу принялся винить себя.

«Нет, это я виноват. Если бы я был более пунктуальным...»

«Нет, это все моя вина...»

В один момент вся команда перешла из состояния полного негатива в состояние самобичевания. Несмотря на то, что чувства обиды и сожаления все еще оставались, все же они были куда лучше тотального полумертвого состояния, которое господствовало до этого.

Увидев, что игроки горячо дискутировали, Е Цы дала сигнал каждому, чтобы успокоились. Она рассмеялась и сказала: «Я знаю, что наша гильдия, Вверх Хэй!, маленькая, и мы нуждаемся в Первой Крови, которую сможем получить. Однако не стоит рассматривать это как основную миссию. Получить Первую Кровь – это, конечно, хорошо, но Первая Пятерка – тоже недурно. Даже не получив Первую Кровь, мы справились с боссом, а это нужно отпраздновать», – ее улыбка смогла успокоить всех. «Ребята, не будьте столь радикальными, измените свое мышление. Волчья Стая – лучшая гильдия Восточного Континента с большим числом талантливых игроков, и нет ничего плохого в том, чтобы проиграть им. Конкуренция – вот что действительно делает игру веселой! Более того...»

Сделав паузу, она успешно справилась с всеобщим вниманием: «Даже если мы не сможем получить Первую Кровь ни от какого босса, что с того? Не говорите, что это заставит вас уступать другим, так ведь? Конечно же, нет. Фатум не станет к нам хуже относиться, если каждый будет делать то, что должен делать».

С этими словами каждый задумался и принялся переосмысливать произошедшее. Это не заняло много времени, прежде чем несколько оптимистичных игроков преодолели своим сомнения и начали радостно общаться с другими.

«Мисс Гунцзы, какой класс ты задействовала, чтобы сбить кастование навыка первого босса?» – именно в этот момент Сэр Дитти, лидер гильдии Волчьей Стаи, отправил Е Цы личное сообщение. С тех пор, как Сэр Дитти и Е Цы сражались вместе на Побережье Голубого Света против Династии Тан, они нашли друг друга странно схожими

по темпераменту. И хотя в глубине души они поддерживали интересы собственных гильдий, это не мешало им стать друзьями.

«Тогда какой класс ты использовал, чтобы остановить босса?» – сузив глаза, Е Цы ответила вопросом на вопрос, понимая, что этот хитрый лис был здесь, чтобы выведать у нее то, что она знала.

«Я первый спросил».

«А я девушка, и ты должен проявить ко мне некоторое уважение, перед тем, как я отвечу на вопрос».

«Ну, хорошо, мы задействовали Друидов».

«Со своей стороны мы использовали Жрецов».

«Да ладно? Ты можешь прервать кастование навыка первого босса Жрецом?»

«Правильно ли я поняла, что Друиды могут тоже самое? Я и понятия не имела».

Две хитрых лисицы продолжали дебаты до тех пор, пока не устали задирать друг перед другом хвосты. Тем не менее, про себя Е Цы хохотала: х\*рня, даже в прошлой жизни она никогда не слышала о том, чтобы другой класс, кроме Темного Клирика, мог проделать подобное. Этот ублюдок врал!

Впрочем, а она сама не такая же?

Примечание переводчика:

[1]ОТ (англ. OT – Over Threat) – сама по себе угроза является мерой агрессии; монстр атакует персонажа с наибольшим уровнем агрессии. Здесь и далее во избежание путаницы будет использоваться общепринятый вариант английской аббревиатуры данного термина.

[2]ДКП (англ. DKP – Dragon kill points) – очки убийства драконов, полуформальная система оценки очков, используемая гильдиями в многопользовательских онлайн-играх. В то время большинство боссов, с которыми сталкивались игроки, были драконами, отсюда и название. Здесь и далее во избежание путаницы будет использоваться общепринятый вариант английской аббревиатуры данного термина.

<http://tl.rulate.ru/book/2945/253346>