

Глава 152: Луна Зеленых Холмов

Луна Зеленых Холмов почувствовал, как его фортуна достигла самого дна.

Мало того, что в реальном мире его уволил начальник, так он не получил ни одного ответа от компаний, куда отправлял резюме который месяц подряд – парень будто метал камни в морскую пучину. Если так и будет продолжаться, он сломается.

Сидя в игровой кабине, Луна Зеленых Холмов вытащил свои сбережения и принялся пересчитывать. Да, никакой ошибки, он остался с тридцатью девятью целыми и пятьюдесятью юанями. В эти дни, когда ежедневный прожиточный минимум составлял сорок юаней, он довольствовался двумя лепешками в день вот уже целую неделю. Луна Зеленых Холмов был весьма скромным. Если бы он питался как раньше, то уже через три дня пошел бы просить милостыню на улице.

«Боже мой, небеса и правда хотят моей смерти!» – издав вопль, Луна Зеленых Холмов наклонился к игровой кабине. Безысходность не покидала его, пока она смотрел на хорошо отполированный корпус кабины. *бись оно конем! Если бы только он купил игровую кабину с самыми слабыми настройками, она бы обошлась ему всего лишь в двадцать тысяч юаней. Почему он должен был вытащить все свои сбережения, чтобы купить высококлассную кабину за сто тысяч юаней? Он был свинтусом, чертовым свинтусом до мозга костей.

Парень думал о том, что сказал его учитель, когда он едва окончил школу: «Оставь отступные пути для себя, не закрывайся от всех возможностей».

В то время он высмеивал своего учителя за предостережения. В то время, он считал, что только крутой поворот поможет ему восстать из пепла и свершить великие деяния. Это и значило быть молодым, но вот что теперь?

Он совершил ту самую “поворотную” часть, но ему все еще не удалось “восстать из пепла”.

После нескольких приступов рези в животе, Луна Зеленых Холмов решил зайти в игру. Он хотел посмотреть, пришел ли ответ на сообщение, которое он опубликовал. Луна Зеленых Холмов должен был признать, что он был человеком, который понятия не имел, ни как заработать деньги, ни как их экономить. Ситуация внутри игры ничем не отличалась. Так что... В двух словах, парень оказался нищим и в игре.

Он посмотрела на ничтожное количество золотых монет, оставшихся после квеста, и почувствовал, насколько беден. Закрыв свой инвентарь, Луна Зеленых Холмов по привычке вошел в Гильдию Наемников, чтобы проверить, не клюнул ли потенциальный работодатель на тот мизер информации, которую он предоставил.

Гильдия Наемников появилась в качестве недавнего обновления в игре. Это было место, где игрок мог сам дать квест. Квесты, выданные здесь, отличались большим разнообразием, чем те, которые давали НПС. Квесты могли быть и совсем незначительными, такими как задания вроде собирательства или передачи сообщения, вплоть до очень важных – ССС-ранга, к примеру, убийства дракона. Игрокам необходимо было заплатить минимальный взнос золотом системе, и они могли разместить свои квесты в Гильдии Наемников. Конечно же, если квест будет успешно завершен, кроме золота и предметов, полученных от игрока в качестве награды, увеличится и их репутация. При достижении определенного уровня репутации, появляется возможность приобрести снаряжение и предметы, уникальные для Гильдии Наемников.

После завершения квеста игрока ждала награда, и, конечно же, в случае его провала ждал

штраф. К примеру, возмещение десятой части награды игроку, выдавшему задание, или снижение репутации в Гильдии Наемников, или даже запрет на получение квестов в данной гильдии. Вкратце, вполне можно получить штрафы, которые способны причинить серьезные неудобства.

Причина в том, что игрок мог опубликовать только один квест за раз. Если бы некто собирался безрассудно брать квесты и не завершать, это привело бы к огромным

потерям игроков, разместивших эти самые квест. Таким образом, данная система штрафов введена для защиты интересов всех, а также для предотвращения влияния на рынок со стороны мошенников.

Конечно, такое правило предотвращало появление другого сценария: что произойдет, если игрок не сможет справиться с квестом? Если такое происходило, игрокам, не выполнившим квест, только и оставалось, что негодовать на свое невезение и выбрать один из упомянутых ранее штрафов.

Так совпало, что Луна Зеленых Холмов упустил свою удачу не только в реальном мире, но и в виртуальном. Он хорошо вложился в Гильдию Наемников, неоднократно завершая размещенную в ней серию квестов и зарабатывая небольшую сумму денег. После этого он вместе с группой игроков принял большой квест, чтобы разобраться с безумным боссом, которого считали достаточно сложным. На деле оказалось, что справиться с самим боссом не так уж и трудно. Другой момент, что Луне Зеленых Холмов стоит винить во всем покинувшую его фортуна: чтобы выполнить этот квест, он присоединился к группе идиотов.

В конце концов, квест, который должен был быть легко пройденным, завершился провалом, и с каждого игрока система сняла большое количество золота. Мало того, что Луне Зеленых Холмов пришлось отдать весь заработок за последние дни, так он еще был вынужден заплатить дополнительную сумму, чтобы избавиться от штрафа. Он так много трудился последнее время, чтобы в итоге оказаться у разбитого корыта.

Луна Зеленых Холмов научился на своей ошибке после такого инцидента. Он решил больше не рисковать, присоединяясь к случайно сформированной группе для выполнения сложных квестов. Вместо этого он выбирал простые поручения, тем самым получая скудный доход. На данный момент его самым большим желанием было заработать как можно скорее тысячу золотых монет и обменять их на реальную валюту, чтобы пережить этот сложный жизненный этап. (Стоимость обмена валюты в Фатуме составляла тысяча золотых монет к тысяче юаней).

Конечно, пока Луна Зеленых Холмов принимал мелкие поручения, он не переставал посылать запросы на квесты. Заявки на квесты были уникальной особенностью Гильдии Наемников: они не вовлекали в сам процесс, как ни игроков, размещавших квест, так и тех, кто искал эти самые квесты. Их задача – это указать сведения об игроках для создателей квестов, чтобы последние могли добавить желающих в группу. Мало того, что этот метод предотвращал риск отказа, да к тому же сам игрок мог получить значительную прибыль. Это и был тот самый желанный бедными игроками заработок.

Однако уровень и экипировка Луны Зеленых Холмов оставались весьма заурядными, и даже его профессия была чрезвычайно распространена. Эти факторы привели к тому, что никто не интересовался им с тех пор, как он отправил запрос на задание. С течением времени Луна Зеленых Холмов принял свою судьбу: ему только и оставалось, что, опираясь на Гильдию Наемников, пытаться изо всех сил заработать тысячу золотых монет, не ожидая, что кто-нибудь придет и раскроет свои карты. (В Фатуме, раскрытие карты – это термин,

используемый, когда игроку поступило предложение выполнить квест.)

Сегодня, после входа в систему, Луна Зеленых Холмов отправился в Гильдию Наемников по привычке принять квесты, которые он смог бы закончить, при этом подсознательно игнорируя запрос на квест, который он отправил. Парень уже свыкся с мыслью о том, что никто никогда не захочет принять его запрос, даже если бы он с фанатичным рвением его ежедневно обновлял.

Каждому игроку разрешалось принимать квесты от пяти игроков. Прежде чем Луна Зеленых Холмов решил уйти, он выбрала пять простых квестов из того же самого круга заданий, которых он смог бы завершить. В тот же момент он получил системное сообщение.

Это было сообщение от того, о ком Луна Зеленых Холмов никогда не слышал. Это, а также содержание самого сообщения стало причиной его удивления.

«Ваш запрос на квест был принят анонимным игроком. Согласно системным правилам, игрок свяжется с вами в течение двадцати четырех часов. Удачи».

Ч-что? Кого-то вроде него действительно выбрали? Сегодня ведь не Первоапрельский День Дурака? Луна Зеленых Холмов с недоверием посмотрела на лазурное небо.

«Подходите ко входу Зала Квестов Города Красного Озера в течение часа». Пока он находился в оцепенении, ему пришло анонимное сообщение...

<http://tl.rulate.ru/book/2945/253339>