

Глава 110. Оставив после совершения дела

Было несколько способов интерпретировать кражу с взломом.

Некоторые назвали бы это «ограблением богатых, чтобы помочь бедным», некоторые могли бы сказать, что это был акт отстаивания справедливости, некоторые даже изображали его как акт героизма. С древних времен грабежи постоянно украшались искусством и литературой. Не принимая во внимание четыре классических романа китайской литературы [1], даже телевизионные драмы часто изображали ее как таковую. Многие главные герои были буквально бандитами. Э-э ... это ... совершенно со стены.

Но без исключения, кражи, как правило, делали ночью. Даже Элегантный Вор Чу Люсян [2] когда-то сказал: «Я буду здесь сегодня вечером, верхом на лунном луче». Никто даже не слышал о краже воров в течение дня. Конечно, можно было видеть, что независимо от того, как вы украсили акт воровства, это было все еще теневое дело.

Используя ту же логику, Е Цы, которая была готова сделать то же самое, конечно, решила сделать это посреди ночи.

Погода Судьбы менялась. Был ветер и дождь, гром и свет, и даже яркий белый снег. Были даже ночи с ясной луной, где звезд было мало, или даже ясное и безграничное небо в разы. Погода здесь была на 100% реалистичной. Изменение четырех сезонов было самой основной особенностью.

Эта ночь была идеальной.

Ночь в Судьбе совпала с ночным временем в реальной жизни. Согласно внутреннему календарю системы, это была осенняя ночь. Ночь была темная. Даже одна звезда не подсвечивала небо, и холодные ветры мягко дули. Большинство игроков легли спать. Даже те, кто не делал случайных вещей, таких как рыбалка или, возможно, выравнивание. Короче говоря, в лагере гильдии не так много игроков.

Такая погода, такая тихая ночь. Это было идеальное время для вора, чтобы идти на работу.

Это не первый раз, когда Е Цы пошла на грабеж. У нее был довольно опыт в ее последней жизни, но она никогда не делала этого в одиночку. Это был первый раз, когда Е Цы отправилась в одиночку, и для нее это был совершенно новый опыт.

В то время у нее была группа с ней. У каждого была своя задача. Как только они подтвердят цель, они будут выполнять свою работу методично. Были игроки, которые выступали в качестве наблюдателей, были те, кому было поручено проникнуть в склад гильдии, в то время как некоторые другие отвлекались. При этом они сэкономили много времени и имели высокий уровень успеха. Но все эти кражи произошли через три года после того, как Судьба была официально запущена.

После нескольких лет знакомства с игрой начались масштабные битвы между двумя противоборствующими группировками. Это означало, что бои между гильдиями одного и того же континента стали менее интересными для игроков. В конце концов, война между гильдиями того же континента была пустой тратой ресурсов. Именно поэтому игроки

придумали еще более презренный способ справиться со своими конкурентами: разграбить свой склад гильдии.

Когда рынок для таких услуг возник, стороны, которые были специализированы в ограблении, быстро возникли. Пока они были выплачены, они лишали бы цель. Такие группы хорошо спрятали свою личность, ускользая от своих работодателей, не говоря уже о своих жертвах.

«Уезжая после того, как работа была сделана, оставив позади славу и известность». Это высказывание могло бы лучше всего использовать для описания таких людей.

Такие хищники причинили огромные потери гильдиям. Хотя жалобы были сделаны игроками, официальные лица Судьбы не собирались менять эту функцию. По словам разработчиков игры, «это добавит больше удовольствия в игру». Люди будут даже грабить банки в реальной жизни, так почему же нельзя ограбить склад гильдии? Это было официальное объяснение разработчиков Судьбы. Этот ответ означал, что гильдии с лагерями, которые были ниже, чем лвл 5, могли только оплакивать свою неудачу и изо всех сил стараться выровнять свой лагерь гильдии, чтобы снизить вероятность того, что их гильдия будет ограблена.

Конечно, все это произошло 3 года спустя. Гильдии в это время даже не знали, что их склад можно ограбить. Они не были виновниками. Судьба чиновников объяснения особенностей игры были очень краткими. Они никогда не предупреждали игроков о таких вещах, но вместо этого говорили о тривиальных вещах в своем путеводителе. Официальные лица никогда не заявляли, что можно ограбить склад гильдии. Это даже не было намечено в описании лагеря гильдии.

Что касается мер безопасности лагерей лвл 5, то Е Цы уже все это знала как реинкарнатор.

Она никогда не упоминала об этом никому, и, естественно, никто об этом не знал.

Каждый игрок в игре считал, что хранилище гильдии было самым безопасным местом в игре. Они даже ошибались, чтобы быть еще более безопасным, чем их личное хранилище. Люди - существа привычки, и они были легко ослеплены их привычкой. Например, если человек в потрепанной одежде сидел на вокзале со своей сумкой, никто бы никогда не подумал о том, чтобы ограбить его. Даже если сумка была заполнена миллионами долларов, люди, вероятно, подумали бы, что в сумке ничего, кроме бесполезных вещей. Но если кто-то с дорогой одеждой обошел с портфелем, защищенным паролем, все могли бы понять, что он богат, даже если портфель был заполнен только туалетными принадлежностями.

Такова человеческая природа.

И человеческая природа может быть очень страшной.

До запуска Судьбы невозможно было ограбить склад гильдии в любых других играх. Вот почему люди полагали, что склад гильдии Судьбы не может быть ограблен.

А потом ...

Хотя Е Цы не делала этого в течение долгого времени, она все же готовилась последовательно с необходимыми шагами. Сначала она направилась в Западный округ Красного Лейк-Сити. Там был таинственный магазин, скрытый в трущобах всех крупных городов. В магазине не было никаких признаков, и он был хорошо скрыт. Было очень трудно найти.

Прогуливаясь по аллеям под покровом темноты, Е Цы добралась до окраин трущоб. Там лежал молодой нищий. Он выглядел безобидным, и у него даже не было имени, но Е Цы подошла к нему и бросила в его миску золотую монету. Золотая монета издала резкий звук, когда она приземлилась, эхом отдаваясь в тихую ночь.

Резкий шум разбудил молодого нищего. Он открыл глаза и взволнованно уставился на золотую монету. Он взял золотую монету и улыбнулся Еу Цы: «Спасибо, спасибо!»

Затем он снова заснул. Е Цы бросила еще одну золотую монету в его миску, когда он закрыл глаза. Молодой нищий снова проснулся и показал ту же реакцию. И когда он спал, Е Цы выбросила еще одну золотую монету в его миску.

Е Цы повторила этот процесс снова и снова, и молодой нищий сел прямо, когда она бросила 10-ю монету. Он посмотрел на Е Цы: «Ты странный человек».

Правильно, это был скрытый квест. Скрытый квест, который должен быть выполнен до того, как можно будет выполнить ограбление. Такой нищий, как этот, есть в трущобах каждого крупного города. Если игрок бросает ровно 1 золотую монету в его миску непрерывно 10 раз в течение 20 минут, нищий расскажет игроку секрет. Но после того, как нищий сказал игроку свою тайну, он исчез. Это означало, что условие разблокировать секретную миссию в городе также исчезнет.

Это было косвенным способом, разработанным должностными лицами Судьбы, чтобы ограничить игроков от грабежа. Если бы каждый мог выполнить этот квест, не все ли оказались бы вором?

«Я могу сказать вам секрет, вы хотите это услышать?», - спросил молодой нищий. Е Цы улыбнулась и передала нищему мешок, содержащий 100 золотых монет: «Для тебя».

Молодой нищий принял мешок и встряхнул его в руках. Золотые монеты в мишке громко шумели. Он с удовлетворением сузил глаза: «Ты человек с хорошим вкусом». Он встал и улыбнулся Е Цы: «Следуй за мной, не заблудись».

При этом молодой нищий начал бежать.

Для NPC-оценщика было очень редко работать с такой высокой скоростью. Если Е Цы не была бы Богиня охоты, она бы потеряла его после нескольких поворотов. Нищий остановился перед множеством грязных и вонючих домов и пошел к одному из них.

Е Цы последовала за ним в дом, который был украшен какой-то старой мебелью, покрытой жиром. Неизвестный запах заполнил воздух внутри дома. Стол, который выглядел так, как будто он скоро развалится, был помещен в самый глубокий угол дома, а за столом сидели 3 старика в потрепанной одежде. Они играли в покер. Тусклый свет, сверкающий на лицах, придавал им жуткий вид.

«У нас есть бизнес», - сказал молодой нищий, когда он подошел к трио. Они подняли головы и посмотрели на Еа Цы с двусмысленными улыбками.

Не бойтесь. Это не магазин булочек из человеческого мяса. Это был только магазин, торгующий специальными предметами, которые покупают только те, кого пригласил молодой нищий. Другие, которые шли на место, видели только трех старых нищих, играющих в покер.

«Почетный клиент, что вы хотите купить?», - старый нищий А показал свои желтоватые зубы, протирая пальцы: «Я продаю лучшую одежду, вы можете найти пользу для одного из них».

Один из них продавал одежду, другой инструменты, в то время как последний продавал специальные зелья. Все они были нужны для грабежа.

Они были не дешевы. Это были так называемые первоначальные инвестиции. Из-за этого игроки, которые делали такие вещи, обычно требовали высокую цену от своих работодателей.

Черный костюм, который позволил своему пользователю оставаться невидимым в течение получаса, стоил 2000 золотых монет, маска, которая могла скрыть лицо и имя игрока полностью в течение получаса, стоила 500 золотых монет и крючок для захвата, который мог бы помочь в масштабировании стенных расходов 1000 золотых монет и мастер-ключ, который мог бы открыть дверь в склад гильдии гильдий, расположилась на уровне 1-5, стоимостью 3000 золотых монет, а зелье, которое могло бы заставить других игроков спать в течение 30 минут, стоило 300 золотых монет.

Е Цы подготовила 10 000 золотых монет для ее операции. Она купила костюм, маску, крюк для захвата, главный ключ и 11 сонное зелье.

Примечание переводчика:

[1] Четыре классических романа китайской литературы 四部名著:

Мечта о Красной палате (红楼梦), Поля воды (金瓶梅), Романс о трех королевствах (三国演义), Путешествие на Запад (西游记).

[2] Элегантный вор Чу Люсян:

Чу Люсян - вымышленный герой серии романсов серии «Люси», написанный тайваньским писателем Гу Лонгом. Его имя «Liuxiang» буквально означает «затяжной аромат».

<http://tl.rulate.ru/book/2945/216858>