Глава 80

Е Цы кивнула и поклонилась: «Спасибо, генерал!».

«Следуй за мной».

Е Цы заметила расстеленную по белому тротуару красную ковровую дорожку. Солдаты, одетые в серебристые доспехи и шлемы, похожие на средневековых рыцарей, стояли по обе стороны. Все остальные игроки были заблокированы солдатами, и ни один из них не был допущен положенного расстояния.

«Приветствуйте героя!».

В тот момент, когда Е Цы наступила на красную дорожку, солдаты с обеих сторон опустились на колени. Е Цы шла вперед и не переставала удивляться происходящему.

Вся церемония была записана игроками и размещена в Интернете.

«Ты дорогой друг нашего города. Ворота всегда будут открыты для тебя!».

Но самое главное для нее, конечно, награда за выполнение квеста.

Завершение этого квеста разблокировало самый высокий уровень взаимодействия между игроком и NPC. Система была очень скупой. Для Е Цы это не дало ничего, кроме 5 очков и нескольких бесполезных титулов. Однако Ван-дер-Лоф оказался более прагматичным. Он дал ей титул почетного гражданина, тысячу золотых монет и медаль героя.

Несмотря на то, что после завершения квеста не было получено очков опыта, Е Цы понимала, что все ее усилия стояли этого.

Город Оазис был третьим по величине городом Восточного континента и очень процветающим. Помимо того, что он находится в стратегическом месте, рядом с городом находилось около сорока подземелий, из которых самыми известными считались Кровавые равнины и Дикое болото.

Все, что Е Цы купила у NPC, будет на 50% дешевле, чем для других игроков, и она получит на 20% больше вознаграждений, выполнив квесты. Она могла бы полностью купить предметы у NPC и продать их на 10% дороже.

Достижение Е Цы подняло авторитет её гильдии.

Гильдия начала получать множество заявок от игроков. Это совсем не радовало Бай Мо. Изначально он создал гильдию только для друзей, но за короткий промежуток, за 3 дня численность гильдии увеличилась до более чем одной тысячи.

«Скажи, что мне теперь делать? В нашей гильдии очень много игроков. Ты ведь знаешь, я очень ленивый человек ...».

«Разве ты не говорил, что хочешь быть профессиональным игроком? Ты ведь хочешь зарабатывать деньги!».

«Управление гильдией требует больших инвестиций. Гильдия, которая изначально была, принесла бы определенную пользу…».

«Важнейшим аспектом гильдии является качество работы игрока, цифры не имеют значения. Навыки могут быть приобретены. Самое главное - это лояльность и характер членов гильдии. Не все из них продержаться долго. Давай подождем и посмотрим!».

В отличие от Бай Мо, Е Цы была довольно спокойна. После этого она больше не обращала внимания на этот вопрос.

Как только игроки понимали, что для них нет особых преимуществ, они покидали гильдию. Через 3 дня осталось всего около 200 членов.

Среди тех, которые остались, некоторые из них действительно восхищались Е Цы.

Говорят, что поведение человека во время игры является индикатором характера человека. Основываясь на этой теории, можно определить характер человека, наблюдая за действиями в подземелье. Е Цы говорила об этом с Бай Мо только в частном порядке. Затем они разделили членов гильдии на группы по 15 человек, назначив лидеров каждой группы, и отправили их в подземелье.

Результаты не заставили себя долго ждать.

Из 150 игроков, которые пошли в подземелье, многие исчезли. Осталось только лишь 30 человек. Многие из игроков покинули гильдию по субъективной причине. Гильдия не могла предоставить им материалы. Осталось 15 человек.

В списке членов гильдии Е Цы заметила несколько имен, которые заставили обратить на себя внимание.

http://tl.rulate.ru/book/2945/167340