

Глава 62 Необычайная сложность

"Исцелите его".

Литтл Дэн без колебаний отдал приказ.

Е Цы тут же отступила. С молниеносной скоростью, она отбежала от ближайшего игрока на 15 метров.

Одним из важных качеств хорошего командира группы, была наблюдательность и бдительность.

Литтл Дэн сразу же обнаружил действия Е Цы. Пока Клерик кастовал исцеляющее заклинание, он спросил ее:

"Гунцзы Ю, почему ты отступила? Я не отдал тебе приказа об отступлении ..."

Прежде чем он успел договорить, игроки закричали будоражащими кровь криками. Все они были заморожены после того, как Клерик успешно скастовал исцеляющее заклинание.

Благодаря тому-что она вовремя отступила, ее не ничем задело. В ее жизнерадостном голосе был отчетливо слышен насмешливый тон.

"Похоже, на этот раз я стала тем, кто поможет вам собрать вашу экипировку."

Лицо Литтл Дэна побагровело, потому что группа снова была уничтожена и Е Цы высказалась так, будто это проблема ее никак не касалась.

"Мы снова возвратимся в подземелье."

Вспышка света от погибших игроков ослепила Е Цы. Она прищурилась, но на уголках ее губ была заметна слабая улыбка.

"Великолепный вид."

Когда группа снова вернулась в подземелье, вся выпавшая экипировка была аккуратно сложена на земле. Е Цы все еще стояла на том же месте, будто вообще никуда не двигалась.

Игроки молча подошли к ней и забрали свою экипировку, после чего сели землю и начали восстанавливать свои ОЗ.

Второе поражение в подземелье подкосило их уверенность в успехе. Даже Синяя Пава была омрачена их неудачей.

Среди игроков бытует такая пословица, 'только оставшиеся в живых, могут принести пользу.'

Независимо от того, какого вы класса, ваших навыков и того какая у вас экипировка, вы должны усвоить самое главное правило, ваша ценность измеряется тем, сможете ли вы выжить во время битвы или вообще дожить до ее окончания. Пока вы живы, вы можете принести пользу товарищам.

Хоть Кроваво Стальное Копье является новообразованной гильдией, ей удалось очистить немало подземелий. Причина была понятна всем ее игрокам.

Поэтому никто не мог ни в чем обвинять Е Цы..

Литтл Дэн тоже предпочел промолчать. Он просто сел углу и молча смотрел на развалины, размышляя о проблемах и уроке, который они получили после двух поражений. Спустя некоторое время он повернул голову и посмотрел на Эвил Винда:

"Эвил, у тебя есть что сказать?"

"Я почувствовал опасность впереди, скорее всего там спрятался элитный монстр, но я не смог его обнаружить."

"Ты использовал Обнаружение?"

"Еще нет."

Литтл Дэн кивнул, затем приказал Эльфу Разбойнику в сторону где Эвил Винд почувствовал угрозу и скастовать там Обнаружение. Через некоторое время он услышал крик Роги, тот попал в замораживающую ловушку.

Литтл Дэн спокойно к этому отнесся. Сохраняя ледяное выражение лица, он тихо приказывал целителю исцелить Рогу по его команде, затем спокойно наблюдал за реакцией Е Цы. После того как Е Цы встала и отошла на 15 метров, он дал добро на исцеление и будто в невзначай отступил на тоже расстояние, что и Е Цы.

Как только Клерик скастовал Исцеление, его тут же охватил лед и не только Литтл Дэн наконец-то понял, что вызывало такую реакцию на исцеление, а также радиус поражения заморозки. Он снова взглянул на Е Цы. Хотя он все еще злился на то, что ее назначили Боевым Командором, он не мог отрицать того факта, что эта Охотница была чрезвычайно наблюдательна и умна.

Пока игроки после воскрешения возвращались в подземелье, Литтл Дэн воспользовался шансом поговорить с ней.

"Немного подумав, мне кажется, что в этом районе должен быть какой-то скрытый механизм. Если мы случайно на него наступим, то нас сразу же заморозит."

"А также, все игроки в радиусе 20 метров от наступившего на ловушку тоже будут заморожены. Как только мы подвергнемся эффекту заморозки, нам ничего не останется делать как просто дожидаться своей смерти."

Как только он договорил, то обнаружил, что все окружающие его игроки внимательно слушали его анализ, поэтому он снова подсознательно взглянул на Е Цы. Но вместо этого он увидел, что она просто полирует лук, опустив голову и поэтому не смог увидеть ее выражение лица. Он снова вздохнул, но ничего не сказал.

"Нам не следует исцелять тех, кто был заморожен. Если целитель поможет замороженному игроку, он тоже подвергнется заморозке и не только он, но и все игроки в 15 метрах от него."

Пока он объяснял, его брови незаметно для него нахмурились.

"Это касается не только исцеления, те, кто атакует магическими заклинаниями, также будут заморожены".

Е Цы все еще полировала Ледяной Короткий Лук. Она уже использовала порошок Тетра, чтобы слегка увеличить его атаку.

Е Цы никак не отреагировала на анализ Литтл Дэна. Он был неплохим командиром. Если бы он не смог сделать правильные выводы после стольких смертей, он не смог бы оправдать свое назначение как командира группы. Однако того, что смог понять несколько вещей, все еще было недостаточно. Он должен выяснить, как справиться с этой проблемой.

То как он решит эту проблему не касалось Е Цы, так как она не была лидером, так что это было не ее дело.

Хоть Литтл Дэн смог сделать правильные выводы, он все еще не знал, что делать и уже несколько раз привел группу к ее полному уничтожению. Тем не менее, благодаря тому, что он повторил действия Е Цы, ему удалось один раз сохранить себе жизнь. Но ситуация от этого не стала лучше.

Как только игрок достигнет 10-го уровня, с него снимется защита от штрафа смерти.

Неважно как он умер вне подземелья, после смерти игрока он упадет на один уровень вниз и с него рандомно выпадет от нуля до двух частей экипировки. Что касается того случая, когда игрок погибнет внутри подземелья, то если он умер менее 20 раз в день, с него рандомно выпадет несколько частей экипировки и они потеряют немного прочности. Это было не так страшно, ведь экипировку можно будет починить за деньги. Однако, если количество смертей превысит 20 раз за один день, то следующие смерти будут снимать по 50% опыта за раз.

Обычно если игроки умирают 20 раз в подземелье, то просто перестают проходить подземелье.

Обычно, если игрок умер 20 раз в подземелье, он больше не будут продолжать играть, ведь после 10-го уровня становиться очень сложно набирать новые уровни. Любое уменьшение очков опыта станет душевной травмой для пострадавших игроков, не говоря уже о том, чтобы потерять 50% очков опыта за раз.

Этот район действительно сложен. Если пытаться наобум найти решение, то и 50 смертей будет недостаточно, чтобы добиться хоть какого-то результата.

Группа находится в подземелье уже достаточно долгое время. Игроки зашли в игру в 4 часа дня и продолжили играть до полуночи и все еще не добились большого прогресса.

Команда сидела вместе и обсуждала между собой, но им ничего путного не приходило в голову.

В отличии от них, Е Цы сидела в стороне с очень сонным видом.

Персонажи в игре могли есть пищу, чтобы утолить свой голод, но это не касалось голода настоящего тела.

Оставаясь в игре на протяжении 9 часов, она смертельно проголодалась. Чтобы лишний раз поиздеваться над ней, Ремоут Дэпс каждый час отправлял ей в личные сообщения названия различных блюд, что приводило ее в ужас.

"Кто сколько раз умер?"

Счётчик смерти в подземелья сбрасывался в семь утра. Литтл Дэн посмотрел на время, было уже час ночи.

«6 раз».

«8 раз».

«7 раз».

«.....»

После опроса, самый низкий счет смерти был равен 3 разам. Однако тем, кто ни разу не умер, была Е Цы.

Литтл Дэн нахмурился, слушая подсчет смертей. Это было очень плохо.

Внезапно Саузенд Сансетс заговорил:

"Литтл Дэн, почему бы не позволить Гунцзы Ю повести нас?"

Литтл Дэн был шокирован и немедленно повернулся и посмотрел на сонную Гунцзы Ю и после перевел взгляд на главу гильдии и покачал головой.

"Саузенд Сансетс, вы должны верить в меня", - настаивал он.

Саузенд Сансетс открыл рот, словно собирался что-то сказать, но Литтл Дэн все еще тряс головой.

"Она никогда не была здесь раньше и не сможет справиться лучше меня. Вы должны верить в меня."

Благодаря своей настойчивости, Литтл Дэну удалось уговорить главу гильдии. Саузенд Сансетс кивнул головой и похлопывал Дэна по плечу.

"У игрока с самым большим количеством счетом смерти есть еще три шанса. Лучше всего воспользоваться этим. Если у нас снова ничего не получится, то мы выйдем из игры и попытаемся пройти подземелье завтра с утра. Ты по-прежнему будешь командовать группой. Однако если и завтра нам не удастся пройти подземелье, мне придется поменять командира."

Литтл Дэн сделал глубокий вдох и снова собрал группу.

После этого они еще несколько раз попытались найти решение, но у них ничего не получилось.

Выйдя из игровой капсулы, Е Цы была готова умереть от голода. Она тут же бросилась на кухню. Бай Мо оставил ей немного еды, но она не беспокоясь о том, чтобы разогреть ее в микроволновой печи и сразу же засунула еду прямо в рот. Е Цы могла многое стерпеть, но голод был ее слабостью. Если она пропусти один прием пищи, то это уже настоящее несчастье. Если она пропустит два приема пищи ... она была уверена, что кто-то должен будет забрать ее труп.

На следующий день Е Цы вошла в игру. Прежде чем отправиться в подземелье, она сначала планировала купить кое-какие вещи на аукционе. Однако как только она зашла в игру, тут же получила уведомление о том, что командиры Первого и Второго Взводов организовали совещание, чтобы обсудить стратегию прохождения подземелья и только в 6 вечера они войдут в Морозную Пустошь.

Но проблема была в том, что сейчас было только 8 часов утра ...

Если они изменили время, то они должны были предупредить об этом заранее. По крайней мере, она могла спать.

Пока она раздосадовано стояла, ей пришло системное уведомление ...

<http://tl.rulate.ru/book/2945/125156>