

Глава 61 Начало конца

Лед покрыл все видимое пространство в подземелье.

Единственными непострадавшими игроками оказались Е Цы и несколько рейндж(П.П: персонажи, которые наносят урон с расстояния) игроков, основная часть группы остальная часть группы была заморожена. Их ОЗ быстро уменьшалось под воздействием заморозки.

"Клерики не попавшие под действие дебафа, быстро спасите остальных!"

Не ожидавший такого эффекта, Литтл Дэн крича отдавал приказы.

Клерик, который ранее исцелил Воина, уже был заморожен. Черри Блоссом была единственным уцелевшим целителем. Она стояла рядом с Е Цы, получив приказ, подняла свой посох и медленно начала каст заклинания. Это было Массовое Исцеления Начального Уровня.

Е Цы была хорошо знакома с этим заклинанием. Будучи ветераном Судьбы, она большую часть времени проводила с Клериками. Просто взглянув на процесс каста заклинания, она могла сразу же его распознать. Она только удивилась тому, что гильдии удалось получить такую редкую книгу навыка.

[Массовое Исцеление:

случайным образом исцеляет небольшое количество ОЗ, 8 случайных игроков группы в радиусе 20 ярдов от заклинателя. В

Время каста: 5 секунд,

время перезарядки: 8 секунд]

Большинство Клериков на ранних этапах игры не могут позволить себе навык АОЕ исцеление. Массовое исцеление является решающим фактором выживаемости группы.

Но на этот раз это не особо помогло.

Проблема заключалась в том, что если Черри Блоссом применит какое-либо исцеляющее заклинание, все игроки в радиусе 15 ярдом от нее мгновенно заморозятся.

"Черри, не исцеляй ..."

Е Цы немедленно попыталась остановить ее.

Литтл Дэн гневно взорвался:

"Ты хочешь, чтобы большая часть группы погибла? Гунцзы Ю, где твой командный дух? Разве ты не знаешь, о штрафе за смерть?"

Черри Блоссом с сомнением посмотрела на Е Цы и тут же получила от нее личное сообщение:

"Выпей потом большое зелье здоровья."

Черри Блоссом вдруг встревожилась. Она поняла, что с ней должно что-то случится. Когда она собиралась остановить каст, Литтл Дэн взревел в гнев:

"Черри, поторопись и исцели их!"

Испугавшись командира, она продолжила каст.

Зная, что она не может остановить Черри Блоссом, Е Цы бросился прочь от Черри Блоссом. Черри Блоссом издала удивленный визг, когда Е Цы отбежала от нее на 15 метров.

Как и ожидалось, Черри Блоссом вместе с окружающими игроками была мгновенно заморожена.

"Это странно."

Донеслось до ушей Е Цы. Она обернулась и заметила, что Разбойнику позади нее, также удалось избежать эффекта замораживания.

Е Цы немного удивилась. Она не ожидала, что кто-то повторит ее маневр. Она сделала это из опыта своей прошлой жизни. Так почему этот разбойник поступил также как и она? Разбойник ухмыльнулся ей:

"Хех, Гунцзы Ю, мы снова встретились."

Тем, кто сказал это, оказался Разбойник, расы Нежить, с пепельной кожей и иссохшими конечностями. В его глубоко посаженных глазах виднелись красные зрачки.

Сначала Е Цы не могла его узнать, только спустя несколько секунд она вспомнила, что он был единственным Рогой из Первого Взвода, кто не покинул группу, когда на нее скинули командование.

Над ним висел его ник, Эвил Винд. До этого она его особо не замечала, но то, что он смог выжить, удивило ее.

Она с улыбкой ответила ему:

"Давно не виделись."

Эвил Винд рассмеялся и взглянул на командира группы и с ехидством задал ему вопрос:

"Литтл Дэн, нам двоим тоже стоит умереть или мы должны сами на своих ногах покинуть подземелье?"

Литтл Дэн и так чувствовал себя подавленно, с печалью в глазах он посмотрел на двух выживших игроков:

"Заберите экипировку, которая выпадет с нас после нашей смерти."

"Ок, можешь на нас рассчитывать, хаха.""

Эвил Винд не смог сдержать смешка.

Спустя 20 секунд, попавшие в ловушку 23 члена группы исчезли в белой вспышке.

Как только группа покинула подземелье, Эвил Винд обратился к Е Цы:

"Гунцзы Ю, как нам следует забрать их экипировку?"

Е Цы все еще молчала. Она обернулась и посмотрела на Рогу и засмеялась:

"Я думаю, что они скорее всего, наступили на какую-то сверхмощную ловушку. Когда я увидела твое осторожное продвижение, мне стало понятно, что ты кое о чем догадался."

"Я просто выбрал самый безопасный путь. Надо было шагать по следам впереди идущих."

Е Цы кивнула. Этот Разбойник хорош. Хоть его механические навыки не смогли оставить впечатление на нее, но его голова отлична работала.

Эвил Винд с уверенным голосом сказал к Е Цы:

"Я пойду и заберу экипировку."

"Нет, я пойду."

Эвил Винд улыбнулся и покачал головой:

"Я не сомневаюсь в ваших превосходных навыках. Даже если я умру, вы сможете справиться с этим. Однако, если умрете вы, то мои шансы на успех окажутся более низки. Поэтому я пойду первым."

Он встал и направился к ближайшей кучке экипировке.

Е Цы не стала упираться и внимательно следила за движениями Роги.

У Разбойников самое лучшее Восприятие среди всех классов, что касается Охотников, то их сильной стороной являлся Баланс.

Повышенное Восприятие позволяет Разбойникам обнаруживать ловушки и следить за окружением. После каждого шага, Эвил Винд внимательно осматривался. Благодаря расовой черте, Обнаружению Опасности, он нашел ловушку и успешно обошел ее.

Спустя некоторое время, Рога смог собрать всю экипировку и отошел на безопасное расстояние.

Прежде чем Эвил Винд смог присесть и отдохнуть, он услышал приближавшиеся шаги. Во главе группы игроков шел Саузенд Сансетс. После того, как Эвил Винд вернул экипировку игрокам, Литтл Дэн спросил его:

"Это ты забрал всю экипировку?"

Рога кивнул. После небольшой паузы Литтл Дэн продолжил:

"Хорошо, благодаря своей расовой черте ты сможешь провести нас вперед. Ей! Слушайте меня внимательно, Эвил Винд пойдет впереди и поведет группу, внимательно следите за его движениями."

Рога не мог возразить командиру и смиренно кивнул.

Игроки собрались, отремонтировали экипировку, накинули на себя баффы и приготовились идти вслед за Разбойником.

Е Цы нахмурилась. Впереди идущий Эвил Винд не решит все проблемы этого подземелья.

Это была только первая сложность, с которой они столкнулись в Морозной Пустоши.

По словам администраций Судьбы, Морозная Пустоша была «очень легким» подземельем. Но сказали ли они правду? По сравнению с подземельями, которые встретятся игрокам в будущем, Морозную Пустошь можно будет точно определить как легкое и очень простое подземелье.

Но это будет только в будущем. Сейчас же Сложность Морозной Пустоши необычайно беспрецедентна.

Судьба - это игра, которая в значительной степени подчеркивала командную работу. Эта командная работа не ограничивалась обычными игроком. Сюда также входит взаимодействия между обычными игроками и ремесленниками. На этом этапе, подземелье проверяет умения игрока кулинара.

Неподалеку от них находится невидимый монстр и его самой большой слабостью является обжорство. Чтобы выманить монстра, игрокам нужно поместить блюдо под названием «Ароматные Морепродукты» в одно определенное место. После того как он покажется, монстр тут же кастанет АОЕ заклинание, которое способно мгновенно убить всех игроков в радиусе 35 метров. Это заклинание активирует старую башню с часами недалеко от игроков.

Игроки должны позиционировать себя в соответствии с направлением часового механизма или подвергнуться риску замораживания. Если замороженного игрока попытаются спасти, то все кто находится в 15 метрах от него, тут же подвергнутся замораживанию.

Когда игроки займут позиций, рейнджы должны сосредоточить все свои атаки на невидимом монстре. Если группа не сможет за выделенное время нанести определенное количество урона, то после каждой потери 20% здоровья, монстр активирует АОЕ заклинание(то бишь 80%,60%,40%,20%). Это означает, что группа будет полностью уничтожена.

Но этот монстр является лишь закуской. В сравнении с Боссом подземелья, он просто душка.

Эвил Винд шел медленно и осторожно. Он почувствовал опасность от неизвестного существа, но не смог определить его точное местоположение.

От напряжение его лоб вспотел. В конце концов он остановился и отправил сообщению Е Цы:

"Гунцзы Ю, я чувствую опасность от невидимого существа, но я не могу его найти."

"Будь осторожен и обращай пристальное внимание на свое окружение, вдруг ты найдешь какую-нибудь зацепку."

Е Цы не могла напрямую сказать ему, что этот монстр находится в 30 метрах от него.

Эвил Винд внимательно выслушал ее. Он сделал решительный шаг вперед и услышал системный сообщение:

[Вы были заморожены льдом Пустоши ...]

Покалывающая боль пробралась по его тело, Эвил Винд тут же впал в панику...