

Цель пребывания на враждебном континенте всегда оставалась под запретом.

Е Цы, естественно, опасалась Кролика-Разбойника. Она холодно посмотрела на него и развернулась, но воин схватил её за руку. "Вы неправильно меня поняли. На самом деле я не пытаюсь выяснить, почему Вы здесь. Просто..."

"Я знаю" Е Цы фыркнула, но увидела искренность в его выражении лица: "Отпусти меня"

Кролик-Разбойник тут же ослабил хватку: "Урмм... На самом деле... Вы купили у меня так много карт, поэтому я подумал, что самое меньшее, что я могу сделать, это сообщить Вам о ситуации на нашем континенте"

Е Цы обернулась и с подозрением посмотрела на Кролика-Разбойника: "Что Вы пытаетесь мне сказать? Зачем Вам это делать?"

"Э, просто подумайте об этом как о дополнительной услуге. В конце концов, я хороший торговец" хихикнул Кролик-Разбойник.

"Я - игрок с противоположного континента. Вы уверены, что я не доставлю никаких проблем благодаря информации, которую Вы предлагаете?" Е Цы изучала Кролика-Разбойника с прищуренными глазами.

Дополнительная услуга? Он что, с ума сошёл?

"Я не думаю, что Вы в одиночку способны начать что-то серьёзное" Кролик-Разбойник рассмеялся "Я просто напоминаю, что Вы не можете просто ходить вокруг, как будто это Ваш родной континент. Северный континент сейчас в полном беспорядке"

"А?"

"Это случилось совсем недавно. Игрок запустил какой-то квест в Священной Снежной горе, и из ниоткуда появился босс Йети 160 уровня. Будьте осторожнее там" предупредил Кролик-Разбойник.

"На данный момент равнины Мор-Цзями не очень спокойное место. Три основные гильдии на нашем континенте хотят завоевать заброшенный форт, и они выстраивают силы на своей карте. Такой игрок, как Вы, возможно, не сможет безопасно пройти через карту. Если Вам действительно нужно идти туда, Вы должны, по крайней мере, дождаться окончания битвы за форт. Тогда на карте будет меньше игроков, и будет безопаснее для Вас"

Е Цы поразились тому, что услышала. Ничего себе, гильдии Северного континента работают быстро. Они начинают процесс захвата заброшенных фортов, и три из них сходятся на одном форте. Подумала Е Цы. Так вот почему культиватор так важен для храма Сангхарамы. У них должен быть производитель зелий, который пытается достичь уровня мастера. Культиватор поможет в получении более качественных трав для зелий высокого уровня.

Рукопашная схватка между несколькими гильдиями - это не проверка силы игроков, а выяснение эффективности их логистики и ресурсов. Три основные гильдии равны по силе и игрокам, снаряжению и даже материально-техническому обеспечению.

Но мастер-производитель зелий мог бы помочь выйти из тупика.

Наверное, это то, что называют "висеть на волоске".

Эй, вперёд! не была столь могущественной и крупной гильдией, но они медленно догоняли остальных. Так как Бай Мо и Своевременный Дождь управляли гильдией, её рост не считался проблемой, о которой Е Цы должна беспокоиться. Её единственной заботой было обеспечить гильдии более ценные ресурсы.

"Значит, в Священной Снежной горе мне будет безопаснее?"

"Если судить по количеству врагов, с которыми Вы столкнётесь, то да" Кролик-Разбойник начал анализировать ситуацию с точки зрения Е Цы, "Йети только один, и скрываться от одного босса легче, чем пытаться уклониться от десятков тысяч игроков"

Е Цы кивнула в ответ на его слова: "Вы знаете, когда три гильдии начнут атаку на форт?"

"Понятия не имею. Игроки-одиночки вроде меня ничего не знают о секретной информации основных гильдий" Кролик-Разбойник покачал головой. "Вы же не собираетесь пробиваться среди десятков тысяч игроков, правда?"

Е Цы засмеялась и ответила: "Спасибо за информацию. Я пойду"

"Спасибо за Ваше покровительство. Вы всегда можете посетить мой магазин в любое время" Кролик-Разбойник пребывал в прекрасном настроении.

Благодаря увеличенной грузоподъёмности, Е Цы смогла приобрести большое количество припасов, достаточное для путешествия к Священной Снежной горе и равнинам Мор-Цзями.

Она не собиралась тратить много времени на изучение окружающих карт. У неё не оставалось свободного времени. Новое дополнение должно быть реализовано в ближайшее время, а вместе с ним и наступление Золотой Эры.

Хотя Кролик-Разбойник считался игроком враждебного континента, Е Цы была уверена в своём суждении о характере игрока. У этого человека не было причин лгать ей, и информация, которой он поделился, не была секретом и могла быть получена, потратив несколько сотен золотых на случайного прохожего.

Е Цы приняла решение избегать равнин Мор-Цзями, поскольку силы трёх главных гильдий Северного континента собрались на равнинах Мор-Цзями. Каким бы хорошим игроком она ни была, она никак не смогла бы отбиться от десятков или даже сотен тысяч игроков, собравшихся там. Её главной целью стала Священная Снежная гора. Курьерский квест Ла'дара на равнины Мор-Цзями не являлся частью эпического квеста Мура, и небольшая задержка казалась несущественной.

Взвесив все варианты, Е Цы направилась к Священной Снежной горе.

Кролик-Разбойник оказался торговцем, который сдерживал свои обещания. Карты, ведущие к месту назначения, уже расписаны, и Е Цы смогла пройти через карты, прилегающие к равнинам Дор Ами с относительной лёгкостью. Но когда плотность враждебного населения игроков, в конечном счёте, возросла, Е Цы пришлось продолжить свой путь к Священным Снежным горам, используя скрытность и большой запас еды.

Ей потребовалось три дня, чтобы, наконец, добраться до карты.

Священная Снежная гора находилась в северо-западном углу Северного континента. Она не считалась самой высокой вершиной континента, но она была хорошо известна на всём континенте из-за присутствия Дроу и кровавых эльфов.

Ходили даже слухи о древнем эльфийском храме на вершине горы, охраняемом высокоуровневыми Йети.

Конечно, на этапе игры, когда Священная Снежная гора не была полностью исследована игроками, всё это считалось слухами. Даже карты Е Цы были всего лишь кратким наброском местности, основанным на описании авантюристов, которое записал картограф одного из крупных городов. Е Цы всё равно придётся самой исследовать карту, чтобы внести в неё дополнительные подробности.

Священная Снежная гора – это холодное место, покрытое снегом. Игроки могут оказаться поражёнными обморожением, если не будут осторожны. Вот почему Е Цы купила шубу, сделанную специально для того, чтобы противостоять холоду.

Класс охотников известен своей ловкостью, но движения Е Цы сковывала толстая одежда, которая согревала её. У подножия горы всё ещё оставалось значительное количество игроков Северного континента. Этот район являлся точкой возрождения монстров 50 уровня, таких как Снежные Тигры и Снежные Кошки, а также ряда гуманоидных монстров. Высокая скорость возрождения и высокие награды стали главной достопримечательностью для игроков, посещающих карту.

Из-за холодной погоды и большого количества расходных материалов, необходимых для борьбы с холодом, большинством наград, найденных на монстрах, становились зелья и еда. Игроки, повышающие уровень здесь, возможно, не смогут заработать много монет, но они всё равно не понесут потерь.

Е Цы прошла через зону повышения уровня и поднялась на гору. На больших высотах игроки встречались значительно реже, но те, кто присутствовал, были полны энергии. Они находились здесь не для того, чтобы охотиться на монстров, а вместо этого искали коней.

Конюшни в крупных городах каждого континента были не единственным источником приобретения лошадей. Игроки могли купить лассо у торговца и захватить своего собственного коня. Конечно, это не самая лёгкая задача. Некоторые из игроков теряли самообладание после нескольких неудачных попыток и заканчивали тем, что убивали коней, в то время как другие не смогли добиться успеха из-за штрафов уровня. Вот почему карта с высокой скоростью возрождения скакунов часто посещалась игроками.

Если взять в качестве примера Северный континент, то наиболее благоприятное место для захвата коня находилось у подножия южного угла Священной Снежной горы. Область была заселена Снежными Лошадьми, которые могли увеличить скорость передвижения игрока на 120%. У них не было огромного преимущества перед лошадьми, продаваемыми в конюшне с точки зрения статистики, но из-за белого меха снежной лошади и разного цвета глаз, их очень любили женщины-игроки. Это означало, что Снежных Лошадей можно продать по высокой цене на рынке, и именно поэтому игроки толпами стекались в этот район. Если им повезёт, и они смогут заполучить лошадь с более чем 120% скоростью передвижения, то смогут заработать целое состояние.

Многие крупные гильдии рассматривали это как нечто, что не заслуживало внимания, но

население игроков оставалось восторженным. Они собирались в группы, сформированные в основном из охотников и следопытов при поддержке священника или шамана и танкового персонажа, такого как воин или рыцарь. Группа с большой командной работой могла бы приобрести до шести лошадей за один день.

"Вот этот! Тот, с красными глазами! У меня такое чувство, что он хороший!" Е Цы слышала возбуждённые голоса игроков рядом с собой. Там находилась группа из пяти игроков, состоящая из охотника, следопыта, разбойника, священника и воина. Следопыт, шедший впереди группы, размахивал своим лассо, приближаясь к снежной лошади.

"Скорее, священник! Бросай Замедление на эту лошадь! Воин, подвинься и отрежь ему путь к отступлению, я готов!" крикнул следопыт. Он двигался очень быстро. Быстрее, чем обычный следопыт. Е Цы понимала, что он оснащён оборудованием для повышения скорости.

Скорость передвижения священника оставалась медленной, но он считался игроком с хорошим чувством игры. Вместо того чтобы идти за следопытом, он сделал поворот, чтобы соответствовать изменению траектории лошади, в то время как воин атаковал лошадь с другого направления, пытаясь загнать её в окружение своих членов отряда.

Охотник и разбойник, с другой стороны, были в полной боевой готовности, осматривая местность в поисках других игроков, которые могли бы напасть на них, когда они захватят лошадь.

Понаблюдав за игроками примерно минуту, Е Цы продолжила путь к вершине горы. Она обошла игроков, так как на карте было показано, что главная дорога впереди заселена Снежными Медведями 80 уровня. Это место повышения уровня подходило для больших групп игроков, чего Е Цы хотела избежать.

На южной стороне горы находился утёс, недоступный для игроков, но Кошачий Коготь поможет Е Цы подняться на него.

Конфликт с игроками Северного континента был последним, чего хотела Е Цы. Игрок, находящийся в самой глубокой части враждебной территории, избегал бы этого любой ценой.

Но когда разбойник из отряда медленно рассредоточился по окрестностям, он непреднамеренно медленно двигался в направлении Е Цы. Она тут же попятилась, чтобы избежать встречи с разбойником. Несмотря на хорошее оборудование и более высокие характеристики, класс разбойников оставался классом с очень высокой ценностью восприятия. Её легко можно было обнаружить, если бы она подошла слишком близко к разбойнику.

Как говорится, "Всё, что может пойти не так, пойдёт не так". Пока Е Цы изо всех сил пыталась увернуться от разбойника, охотник быстро приближался к ней с другой стороны. Они оснащены каким-то радаром? Почему они всегда перемещаются ко мне?

Два игрока всё больше и больше приближались к Е Цы, и ей пришлось прижаться спиной к скале. Единственное, что она могла сделать, это спрятаться за большой сосулькой и надеяться на лучшее. Охотник не заметил присутствия Е Цы, но разбойник с высоким восприятием заметил присутствие, когда находился в восьми ярдах от её укрытия. Он повернулся и бросил обнаружение, открывая Е Цы.

Разбойник был потрясён, увидев красное свечение враждебного игрока: "О, чёрт! Засада!" крикнул он остальным своим спутникам.

Мысли Джимми

Как у вас дела, Минна-Сан? Надеюсь, вам понравилась глава! Я, вероятно, выпущу ещё 2 до конца этого месяца, кто знает... И я надеюсь, что качество останется хорошим...

И, хорошо... Если вы считаете, что мы проделали отличную работу... Вы можете рассмотреть возможность поддержки нас на Patreon или через PayPal!

Не забывайте, что у нас есть тизер на следующей странице (О, чёрт, я забыл удалить тестовый релиз)

До следующего раза!

<http://tl.rulate.ru/book/2945/1009192>