

Хотя наша мораль намного выше, чем у врага, нам не хватает морали по сравнению с джентльменами. Однако... »Молодой Мастер взглянул на Тан Хуа и спросил: «Вы верите, что джентльмены существуют в этом мире?» Он знал, что Тан Хуа не была удовлетворена их предыдущими действиями по убийству игроков и краже Боссов.

Тан Хуа не мог придумать ответ после минуты размышлений. Затем он взмахнул руками. "Быстрее!"

«Понятно!» Одна улыбка нырнула в море и сразу же применила АОЕ-заклинание «Сметающий ветер». Хотя заклинание не было сильным, Ривер Кинг был непосредственно вытянут в 10 метрах от воды. Внезапно вырвавшись из моря, Ривер Кинг, естественно, не смог восстановить свое здоровье, и его атака и защита также были слабее. Молодой Мастер и Ангел увидели, что это хорошая возможность, и использовали все свои заклинания за один ход. Два Летающих Меча полетели одновременно, разрезая его тело, и Ривер Кинг был наконец побежден.

«Ничего себе ... Летающий меч третьего класса - Погоня за Солнцем: пять атрибутов +5, скорость 100, атака от 120 до 180 и 2% шанс вызвать у цели слепоту в течение 5 секунд». Одна улыбка взяла меч и оценила его.

«Два материала: сухожилие псевдодракона и два фрагмента драгоценных камней». Ангел сообщила о своих достижениях.

Молодой мастер сказал: «Артефакт «Водостойкая жемчужина» дарует свободное движение в воде. Однако скорость снижается на 50%».

Тан Хуа сказал: «Броня псевдо дракона: защита 50, пять атрибутов +10, уклонение увеличено на 1%».

Слезы Ангела катились по ее лицу. «Что я сделал, чтобы встретить такие неудачные ситуации?»

Молодой Мастер улыбнулся и сказал: «Почему бы нам не разделить награды? Это вполне нормально. Одна улыбка, отдай свой меч Баклажану, чтобы мы не могли остаться в следующий раз. Баклажан, отдай одежду Ангелу, потому что ее защита высока. Мы найдем Злой Меч Бессмертный. Ангел, дай мне материал, это необходимо для моего «формирования меча хаотического убийства бессмертного». Одна улыбка, жемчужина идет к тебе, ты можешь пойти посмотреть русалок, если у тебя будет время.

«Хорошо!» Четыре человека обменялись наградами. Тем не менее, все знали, что Тан Хуа получил наибольшую выгоду, а молодой мастер потерпел поражение. Жемчужина сейчас не имеет никакой ценности, но впоследствии ее стоимость возрастет. Кроме того, когда другие игроки были на уровне 15, чтобы поднять свои уровни, они должны были идти глубоко в леса или в воду.

Но четверо не стали гримасничать, так как все понимали, что разделение молодого мастера справедливо. Однако Тан Хуа не позволил им быть недовольными, особенно когда он взял меч и застонал: «Нужно, чтобы ты был на 20-м уровне, чтобы быть экипированным. О, Боже ... Это делает меня достаточно грустным, чтобы умереть.

Затем Ангел сердито показал всем свою одежду: «Это требует, чтобы вы были на 27 уровне, чтобы быть экипированными. С кем мне плакать?

Молодой мастер стиснул зубы. «Я не хотел ничего говорить, но, за исключением прототипа меча, мои успехи в сборе возросли на... 0,1%».

Одна улыбка взмахнула руками. «Пойдем нырять!»

...

Выровнялся!

Мало того, что уровень Тан Хуа повысился, но его Истинное Пламя Самадхи также поднялось до уровня 2. Не только его сила улучшилась, но и эффект Бессмертной Зарождающейся Души. Теперь ему понадобилось всего четыре секунды, чтобы один раз использовать Истинное Пламя Самадхи. Но Тан Хуа также знал, что повышение его заклинания огня с уровня 1 до уровня 2 было очень быстрым; От 2 до 3 было очень, очень медленно; и, наконец, для достижения другого уровня потребуются награда за квест. Истинное Пламя Самадхи также улучшалось намного медленнее, чем Огненное Заклинание.

Был также важный факт. Хотя Заклинание Огня было на более низком уровне, чем Истинное Пламя Самадхи, его сила атаки была лучше для одной цели. Более того, у него не было времени перезарядки. После того, как он получил Бессмертную зарождающуюся душу, время перезарядки магии уменьшилось с пяти секунд до четырех. Это означало, что каждые четыре секунды Тан Хуа мог использовать одно заклинание огня. Истинное Пламя Самадхи также улучшилось и потребовало восемь секунд для одного использования.

Тщательно продумав этот момент, Тан Хуа решил, что эффективнее бороться с мини-монстрами. Он также знал, когда использовать самадхи, когда использовать заклинание огня, а когда смешивать их ...

...

В то время как четверо людей забыли об этой ситуации и полностью сосредоточились на убийстве монстров, чтобы заработать очки, главный зал Пэнлай оказался в дилемме. Один человек управлял мечом с синей молнией, чтобы убить монстров, а мечи были очень острыми. Хотя формирование этого меча было установлено Бессмертным Мечом Зла, оно все же могло блокировать Разрушителя, у которого были молниеносные мечи.

«Разрушитель из Пэнлай, откуда вы, старшие...» Мужчина забрал свой меч и встал перед четырьмя учениками горы Шу.

Встретив это торжественное приветствие, четыре человека из горы Шу посмотрели друг на друга и задали один и тот же вопрос: «NPC?»

«Игрок». Брейкер смущенно улыбнулся и сказал: «Недавно я встретил слишком много неигровых персонажей и почти забыл, как разговаривать».

Лицо одной улыбки наполнилось беспокойством и спросило: «Пэнлай был в порядке?»

Разрушитель улыбнулся. «Это все то же самое. Тем не менее, теперь игроки на 10-м уровне ушли, поэтому они все на 15-м уровне. Как бы то ни было, не все они были убиты »

Молодой Мастер сочувственно кивнул. «Будет лучше... Как долго продлится этот квест?»

«Осталось три дня. Тогда Злой Меч Бессмертный отступит. Разрушитель махнул рукой, и красный свет погас. Один меч двинулся и убил 3 мобов, затем вернулся к нему.

« Ого, что это за меч?» Четыре человека удивились и спросили.

«Комбинация мечей!» После того, как «Разрушитель» присоединился к группе, он показал им свойства своего меча. Красный меч назывался Янчунь, а синий - Лутиу. Их имена были основаны на бессмертных именах второго ранга, третьего сорта. Разрушитель покинул Деревню Новичков, чтобы отправиться на Великую Снежную Гору в поисках сект, и таинственный человек дал их ему. Хотя их оценка была невысокой, но нужно было только взглянуть на нее, чтобы понять, что они сильны. Самое важное в бессмертных мечах было то, что они автоматически защищали своего владельца, а когда вы использовали Летающие Мечи, они облетали вас. Когда на вас нападают, Летающие Мечи будут сопротивляться. Конечно, если кто-то был уничтожен, то, как артефакт, потребуется еще полчаса для повторного использования. Разрушитель полагался на эти мечи и подверг их опасности, чтобы сломать магическое образование.

У летающих мечей были сорта, называемые бессмертным мечом. У них не было фиксированной атаки, не было фиксированной скорости, и было только оригинальное описание меча.

Сколько атаки и скорости она зависела от вашего совершенствования и вашего мастерства меча. К сожалению, эти два меча не принадлежали Пэнлай, и навыки владения мечом не имеют для них никакой выгоды. Однако, с их бессмертными именами мечей, они все еще были восхитительны.

«Я спросил этого таинственного человека об этом, и он сказал, что мечи бессмертного ранга могут быть сброшены при убийстве БОССА, но вероятность очень мала и в основном зависит от

благословения, или его можно получить из квеста. К сожалению, ах ... навыки владения мечом Пэнлай не влияют на это.

Четыре человека спросили, есть ли у Пэнлай также мероприятия для заработка очков. Разрушитель своими мечами набрал две тысячи очков, а затем обменял их на умение владеть мечом своих сект. Выбирая свои навыки, он брал «Мастерство Меча Превосходства», и с этим его общая сила атаки значительно увеличивалась. Тем не менее, вы не могли практиковать навыки владения мечом, и они могли быть получены только определенным квестом сект. Например, это время, когда Пэнлай подвергался нападению.

От таинственного человека Разрушитель знал, что Великие Снежные Горы, Южный Синьцзян, Восточно-Китайское море и Сотни тысяч Великих гор были не только загадочными, но и самыми опасными местами в игре. Даже атака и защита внешних крипов в этих областях более чем в три раза превышала атаку и защиту общих диких крипов на одном уровне. У монстров в глубине также было много различных способов нападения, и их было очень трудно обнаружить. Были даже чудовищные монстры, которые были неуязвимы для физических атак или магии. Можно представить, что с четырьмя местными БОССами будет гораздо сложнее иметь дело, чем с Бессмертным Злым Мечом.

С The Breaker, присоединившимся к команде, они начали пытаться сражаться с элитными монстрами. Начало было нелегким, и они не встретили монстров, которых легко победить, как речного короля 20-го уровня БОСС. Только когда они могли свободно работать друг с другом, они могли победить магического БОССА 25-го уровня, «Три хвоста лисы».

<http://tl.rulate.ru/book/29449/626727>