«Привет всем». Старик, плывущий, словно наступая на ветер, приветствует всех игроков, которые все еще находятся в замешательстве: «Я начальник деревни, но не поймите меня неправильно, меня зовут не Деревня, а второе - не начальник. Меня зовут Деревенский вождь, потому что я начальник этой № XXXXX Деревни новичков. Очевидно, если это Город Новичков, меня зовут Шеф, если это Город Новичков…

«Камень его». Храбрый мальчик, стоявший рядом с Тан Хуа, подбирает камень, чтобы побудить массы напасть на вождя деревни, который болтает.

«Бири!» Удар молнии спускается с неба, этот храбрый мальчик исчез в свете. Деревенский вождь кивнул и сказал: «У этого парня будет часовая экскурсия по аду ... Хм! Только сейчас я рассказывал о магии, вы хотите, чтобы я объяснил про летающий меч? »

Никто ничего не говорил. Хотя все были взволнованы, но никто не хотел тратить целый час. Деревенский вождь кивнул, сгреб одну руку, из его рукава выходит маленький серебряный летающий меч, этот меч прорезал массы так быстро, как молния, поднялся белый свет. Внутри света несчастный мальчик в отчаянии кричит на старосту: «Я ничего не сказал».

«Кто видел, как я убивал людей наугад?» Шеф деревни дружелюбно улыбается и говорит.

Каждый покачал головами, этот старик сознательно злоупотребляет своей властью, чтобы удовлетворить свои темные желания, запугивая слабых.

«Далее ... У нас будет воспоминание о событии, которое произошло три тысячи лет назад. Ах, 3000 лет не рассчитывается в годах до нашей эры, но в терминах этого деревенского времени. Время этой деревни определяется с помощью песочных часов. Песочные часы - это банка с песком внутри, через определенный промежуток времени песок будет стекать немного, мы будем основываться на количестве остаточного песка, чтобы вычислить текущее время. Естественно, это будет иметь некоторую неточность, иногда во влажной атмосфере, песок будет падать немного медленнее. Говоря о другой истории, когда я был маленьким, у меня был незабываемый опыт, то есть когда я женился на своей жене ... После свадьбы моя жена не позволила мне ... Хотя, наконец, проблема была решена, дело шокировало районное отделение. Говоря о районном отделе, я уверен, что все здесь не слышали об этом… »

Среди криков некоторые старшие сестры не могли больше выносить то, что называлось сельским вождем, резко поднимает руку и кричит: «Черт возьми, убей меня пощады».

«Мы тоже !!!». Сразу 1500 игроков поднимают руки, все просят быстрой смерти, никто не хочет больше жить. Любой, у кого была короткая фигура, стоял на камне, надеясь получить первый удар. В этот момент массы выражают безграничное мужество и мудрость, этот момент должен быть запечатлен в истории навсегда ...

«Извините, но я не знаю атак на местности». Деревенский вождь дотронулся до подбородка, как будто сожалея о чем-то, и ответил.

«…» Все дали одну и ту же клятву: в будущем, если они станут сильнее, они обязательно вернутся, чтобы убить этого проклятого вождя сто раз и сто раз. Но вскоре после этого все поняли бы доброту деревенского вождя. Они также понимают одну вещь: доброту можно разделить на множество уровней так же редко, как рога киллинга и перья феникса. По сравнению с вождем деревни с NPC внешнего мира, он действительно такой же добрый, как Гуаньинь.

Деревенский вождь больше не болтал, размахивая рукой. Пейзаж стал размытым, а затем снова чистым. Каждый видел себя внутри множества облаков, над облаками - место с цветами, травой, деревьями, но без животных и людей.

Внезапно дуют сильные ветры, и облака рассеиваются, тысячи игроков хватают ближайшего, не желая стоять. На юго-востоке внезапно появилась одна черная дыра, из дыры вышел крутой парень с рыжими волосами и черной одеждой, встал на кровавое облако и наблюдал за этой местностью.

В это же время на северо-западной стороне появляется рябь, после чего внезапно появляется рябь красавца в серебряных доспехах, золотисто-пурпурного шлема, стоящего на мече и плавающего в воздухе.

Красивый парень поднял меч и закричал: «Это ты снова, за последние тысячу лет ты вторгся в Небесные Земли 27 раз, что ты собираешься делать ?!»

Крутой Гай ничего не сказал, его глаза моргнули, вокруг него поднялись кроваво-красные огни десяти посохов, глядя на красивого парня, как голодного тигра.

"Хочешь сражаться? Иди сюда! »Красивый парень с мечом в руке выпускает тысячи молний, тонких, как шелк, лезвие, достаточно острое, чтобы напугать всех, издает звук, похожий на рев дракона, как будто его можно спроецировать в любое время.

Крутой парень ухмыльнулся, делая ручные печати одной рукой, облако крови, окружающее его тело, превратилось в гигантского кровавого дракона, напавшего на Красавца. Красавчик направил клинок в небо, тысячи молний скрутили и раздавили кровавого дракона. В то же время его громовой меч превратился в легкий меч, испуская тысячи лучей в сторону крутого парня.

«Хорошо», - наконец говорит крутой парень. Его руки кружились в воздухе, перед ним появилась прозрачная кровавая стена с черными символами. Но сила летающего меча подобна тысячам рек, их нельзя было так легко заблокировать, мгновенно кровавая стена была сломана. Крутой парень эксплуатирует момент, когда меч замедляется, шагает назад и мгновенно, внезапно появляется другая защитная стена крови, затем немедленно ломается, появляется снова, ломается снова ...

Когда Крутой Парень в конце концов побежал к предыдущему отверстию, свет не смог проникнуть сквозь стену и исчез. Красавчик с легкой улыбкой делает ручные печати,

наружные стены луча меча крови становятся сильнее. Крутой Гай, увидев, что его положение нехорошо, торопливо взмахнул рукой, котел быстро расширился. Когда летающий меч просто разрушил кровавую стену, котел окружил ее.

«Вспомните!» Крутой парень выплюнул небольшое количество крови, так как кровь, распыляемая сверху котла, сразу начала уменьшаться. Красивый парень быстро сделал ручные печати: чем быстрее были сделаны ручные печати, тем громче звук внутри, иногда казалось, что меч вырвется. Котел вынужден расширяться, но это не смертельный предмет, поэтому он еще не сломан.

«Дух проекции!» - завывает красивый парень. Один кластер белого света вспыхнул в котле. В мгновение ока внутри котла появляются свечения, вылетает один мощный луч света, меч и дух возвращаются в тело Красавца.

Крутой парень холодно улыбнулся, положив котел обратно в карман, облака крови вокруг его тела превратились в гигантского сокола, расправили крылья и заревели. Красивый Парень тяжело дышит, но его меч превращается в феникса, чтобы взглянуть на сокола. Бой был в самом разгаре, победа и поражение определяются в один момент.

(Примечание Т.Н.: Если вы хотите увидеть этот бой, вы можете посмотреть Китайский Паладин 3, но он не такой эпический, как описано здесь.)

* * * * * *

«Почему это должно закончиться так внезапно !?» кричат тысячи игроков. Наблюдая за самым драматичным моментом вешалки, внезапно прервитесь… Это как «заниматься любовью» до последнего момента, но девушка говорит: «Сегодня мой день небезопасен (1)»; это запутанное чувство между с * м внутри или не достаточно, чтобы заставить людей совершить убийство в сто раз.

Деревенский вождь, не обращая ни на кого внимания, сказал: «В сумке каждого игрока есть Зелье Трансформации. Если вы используете его, у вас есть только один шанс изменить свое лицо, рост, внешность, но не включая пол и конкретный внешний вид ... С другой стороны, у каждого человека есть ароматическая палочка, которую можно использовать для молитвы Небесам. Зелье трансформации и ладан можно использовать только после достижения уровня 10 и перед тем, как покинуть Деревню новичков. Хорошо, расформируйся!

«Тссс!» Поскольку большинство игроков покинули территорию, есть несколько игроков, которые дают средний палец сельскому вождю.

* * * * * *

Почти у всех такая же идея с Тан Хуа найти летающий меч! Как? Очевидно, что, выполняя квесты, когда вы достигли 1-го уровня, игра не давала вам оружия, а затем, исходя из

требований к предметам, когда вы достигнете соответствующего уровня, она будет давать квесты с наградами для людей - мусор. Но мусор тоже есть.

http://tl.rulate.ru/book/29449/624797