

-Здравствуйте. Я хочу восстановить свою карточку. - Сказал я, подходя к стойке регистрации.

-Назовите город, где вы последний раз отмечались карточкой. - Попросила меня милостивая девушка регистратор.

-По ауре, пожалуйста. - Попросил я.

-Предоставьте ауру. - Потребовала она.

-Это шутка? Прямо здесь? Или это попытка меня оскорбить? - Возразил я.

-Здравствуйте, мое имя Карл. Прошу простить нашу сотрудницу. Она работала с нами всего пару дней. - Сказал появившийся из ниоткуда мужчина в дорогом костюме, который к его израненному лицу не шел.

-Давайте без этого фарса? Я просто хочу восстановить свою карточку. - Сказал я уставшим голосом. Надоели эти вечные проверки.

Наличие умения показывать ауру уже говорит, что я не простой смертный. Аура несет в себе всю информацию. Показывает твой статус и не только. Поэтому требование показать его на людях, это просьба раздеться догола на входе в поликлинику. Ну и третья проверка человечности. Пожалее ли я молодую и «неопытную».

-Я вас понял. Проходите. - Сказал Карл после секундного раздумья, и повел меня вглубь здания гильдии.

Пройдя небольшой лабиринт из коридоров, мы вошли в небольшую комнатку, два на два. Напротив двери стояла ничем не примечательная тумба. Карл, подобно дворецкому, закрыл за мной дверь и прошел к тумбе.

-Прошу предоставить ауру. -Попросил Карл.

Раскрыв ауру, я сжал ее до размера футбольного мяча и направил ее к нему поближе. Чем вызвал у него поднятие одной брови.

-Какое искусное владение аурой. - Высказал он свое удивление.

Ну да, месяцы в засаде, делать нечего, только что и играть с аурой в пинг-понг.

-Золото, 7 ранг и два штрафных очка. - Напомнил он мне.

-И хочу сразу убрать свое имя из списка лидеров данного ареала. - Попросил я, пряча ауру.

-Об этом не волнуйтесь. Пока что ваша карточка будет отображать начальный ранг. Я уверен, вы и сами понимаете, что на данном этапе вашего развития, вы будете не в состоянии выполнять задания реального ранга вашей карточки.

-Прекрасно. Тогда я бы хотел приступить к снятию штрафных очков. - Попросил я.

-Это возможно. Но на данный момент доступна лишь добыча ресурсов. - Оповестил он.

-Это именно то, что я и хотел. Одиночные зачистки есть? - Спросил я.

-На данном этапе развития ареала, нет. - Опечалил он меня.

-Жаль. Можно список мест зачистки? - Спросил я.

Получив доступ к списку мест зачистки, я попрощался с Карлом и, выйдя из комнатки, прихватив свою новую карточку, сразу записался в данж «Логово Гнолов» на роль хила.

Гильдия приключений это гильдия, что направляет игроков на боевые квесты. Зачистка локаций, устранение угроз, исследование и т.д. Но никакой политики. За свои услуги они берут немного. Ровно все, что ты не смог унести с собой.

И вот все, что не унесли с собой, собирают те, кто получил штрафные очки. Они идут после первой группы, и собирают все, что не собрала первая и добивают все, что не добила первая. За это получают лишь минус штрафное очко. Даже опыт за недобитых монстров отходит гильдии. Надо же чем-то расплачиваться гильдии за выполненные задания с первой группой.

Хуже всего, если первая группа прошла по фасту, но еще хуже, если по стелсу. Но не для меня. Мне нужны монстры.

(Группа подобрана. Желаете войти в данж?) (Да\Нет) -Да.

Мигнул свет телепорта. Проморгавшись, осмотрелся. Пещеры с тусклым освещением в виде лишайника на стенах. Сама пещера относительно сухая, но из глубины несет плесневелый запах. Значит есть и затопленные места.

Но перейдем к сопартийцам. Гном! Орк!!! И два человека. Я третий. Хм.

-Так! Данж зачищен на 45%. Мобов много. Были уже на подобных зачистках? -Спросил человек с ником Олег Измайлов.

А вот и самопровозглашенный лидер группы.

-Кто хил? -Спросил он косясь на людей.

-Я. -Робко ответил я.

-Первый уровень? Ты когда проштрафиться успел? И почему нет класса? Ты хилить-то умеешь?
-Завалил он меня вопросами.

-Умею, немного. -Так же робко ответил я.

-А ну ка, покажи. -Потребовал он и порезал себе ладонь.

Я подошёл, коснулся его ладони. После чего направил на рану ману. Через две минуты простой парез был залечен. Все это время мой тезка смотрел на меня, с каждой секундой все суровой и суровой.

-Больше не смей записываться хилом в пати, нубло. Еще раз попадешься мне - отправлю на респ. Выход! -После чего растворился в воздухе.

-Мда. С таким хилом тут ничего не светит. Ариведерчи. -Помахав на прощание вышел второй человек.

Гном с Орком переглянулись, но выходить не спешили. Гном, хмыкнув что-то себе под нос, достал мини-пушку, взвалил ее на плечо и пошел вперед.

Орк поводит по воздуху рукой, достал из мини-портала мешок и пошел за гномом.

Тц. План удался наполовину. Вызвав меню данжа, посмотрел статистику первого прохождения.

(Монстров зачищено - 45%.

Главная цель данжа -Убить короля гноллов и его свиту. Выполнена - 75%.

Не достигнута.

Провалена.)

А вот это хорошо. Монстры есть. Свита почти тоже. Скрытый квест не достигнут. А вот провал скрытого печалит. Это могло быть что угодно, от тайной части данжа, до просто артефакта. И

провал говорит, что нам его уже не зачистить и не выполнить. Все равно бы не получили ничего, но приятно было бы выполнить или получить.

(Желаете получить комплект помощи?) (Полный\Средний\Малый)

(За полный комплект, зачистка не пойдет в зачет.)

Выбрав полный комплект. Оружие, броня, но главное, бездонный мешок и камень воскрешения, пошел следом за Гномом и Орком. Которые, судя по звукам, уже вступили в бой.

<http://tl.rulate.ru/book/29426/878941>