

-Превосходно! -Услышал я, еще даже не успев открыть глаза после своей смерти.

Мое испытание затянулось на 137 лет. Именно столько я провел в теле Арна расы Рлы. Уже через год я забыл, что это испытание. Через почти двадцать лет я стал лидером сопротивления против рабства моей расы. В возрасте 161 года я повел свой народ на последнюю битву. В которой и умер, окончательно. И я уверен, мы победили.

Сейчас же я стою перед воротами, что отправили меня на это испытание. В руках кусочек кристалла, на душе спокойствие, а в голове только один вопрос.

-Почему? Почему мне досталось настолько сложное испытание? - Спросил я, несколько не гневаясь, просто из интереса.

-Сложное? Это самое простое испытание. Твоя задача была просто прожить как можно дольше, и все. Итак! Ты продержался 137 лет. Итого тебе разрешено выбрать один навык из 137.

После того передо мной появился список с навыками. Так как по времени я был не ограничен, я спокойно прошелся по всему списку. Почти сразу я заметил один навык и, пройдясь по остальным вдоль и поперек, все же выбрал тот, что привлек меня сразу.

Привязка к душе - Привязывает вещь к душе. Привязанную вещь нельзя потерять.  
Ограничение на количество надетых вещей - нет. Ограничение на количество вещей в инвентаре - 3 шт. Откат - 30 мин.

-Хороший выбор. А теперь прощай, меченый. -Сказал голос, после чего меня тут же закинуло в телепорт.

Место выхода заблокировано границей частной собственности. Желаете нарушить границы частной собственности? (Да\Нет) - Да. Внимание! У вас нет класса, скрывающего проникновение на частную собственность. О вашем проникновении будет сообщено владельцу. Желаете проникнуть на частную собственность? (Да\Нет) -Нет.

Вы будете перенесены к ближайшей точке входа.

Выйдя из портала я ожидал увидеть все ту же первобытную деревню. Но каково же было мое удивление, когда нога коснулась каменной брусчатки площади. А перед глазами предстал средневековый город с кучей спящих туда-сюда людей в разнообразных одеяниях. От чего-то, типа туник, до полноценных доспехов.

-С дороги, нубяра! -Оттолкнул меня щитом выходящий за мной воин в полном доспехе.

Взяв себя в руки, я задвинул как можно дальше удивление и смело вошел в толпу, а толкнувший меня воин встал как вкопанный. А когда я услышал «стой, парень!» я уже был

далеко.

Дело в том, что он получил минус к мудрости. Альт - жестокая игра. Она не прощает незнания. Воин только что коснулся легенды и не понял этого, за что и получил минус к мудрости. А легендарные личности надо знать.

Скрыв все свои титулы, я поспешил как можно дальше уйти с площади и затеряться в городе. Было бы еще лучше, если бы я успел выскочить из города. Но вряд ли мне это удастся. Глава города уже получил оповещение, что его город посетила легенда. И если это НПС, то он спешит на площадь приветствовать легенду лично. А все выходы из города перекрыты. Не положено легендарному игроку просто прогуливаться по городу. Глава города обязан как можно дольше держать легенду в городе. Ведь пока легенда в городе, у города повышен престиж. А это - повышение цен на все, чего могла коснуться легенда. А законное повышение цен - увеличенные налоги.

Но мне все это не интересно. Мне бы сейчас сесть куда-нибудь, где потише, и разобраться со всеми оповещениями, что я получил. А их очень много, и одно из них - что я стал легендой.

Будучи Арном, я знал, что нужно для получения такого титула. И не был удивлен, что я его получил. Для начала нужно чтобы как минимум 60% населения планеты знало тебя по имени. И в эти 60% входят только взрослое поколение. Дети тут не учитываются.

Второе условие - тебя должны увековечить. И не просто памятник или что-то такое. А что-то, что с одного слова ассоциируется с тобой. Арном я был Легендой с большой буквы. Так как меня знали как союзники, так и враги. И знак сопротивления всегда ассоциировался с моим именем.

Зайдя в темный переулок и скрывшись за небольшой кучей строительного мусора, присев у стены, я приступил к разбору оповещений. Навык «Привязка к душе» был изменен хранителем. Лимит привязанных вещей в инвентаре увеличен до 5 шт. Значит то, как я прожил эти года, тоже учитывается.

Ваши статы были возвращены в норму. Личные навыки персонажа «АРН» перенесены персонажу «ОЛЕГ ВЕРЕЩАГИН». Хм. В личные навыки вошли различные медитации и типы укрепления. То, что было получено Арном лично, а не в награду за квесты и действия. Применив парочку простейших приемов, запустил процесс прокачки статов. И пока мозг выполнял команду прокачки, сознанием я приступил к прочтению социальных оповещений. Почта, запросы в друзья, то, на что можно отвлекаться, не отрываясь от процесса прокачки.

Запросов в друзья более миллиарда. И тут как с почтой не получится. Не отсортировать. Пришлось нудно и долго отвечать всем отказом. Самое то, когда не нужно особо думать.

Тренькнуло сообщение, что лимит достигнут. Вернув сознание в тело, я хотел уже было запустить процесс укрепления, но помешала шумиха на главной улице.

Выглянув из-за мусора увидел пробегающий мимо отряд в добротных доспехах, фиол качества. На плечах эмблемы клана. А вот это плохо. Меня ищут топовые кланы. Не то что бы я боюсь их, нет. Просто не хочу.

Прожив Арном 137 лет, я многое понял, многое переосмыслил. Но главное - я многое прожил. От клятвы, данной на могиле родителей я не отказался, но ее изменил. Будем реалистами, кто я такой, чтобы убить бога? Никто. Но вот поговорить с ним лично у меня есть шанс. И мне есть, что ему сказать. Вот моя цель.

И войдя с головой в политику, клановые разборки и все такое, как Олег Верещагин, я максимально далеко уйду от возможности достигнуть своей цели.

Проведя в испытании 137 лет я был возвращен обратно через 1370 дней. Почти 4 года. Вот почему на месте первобытной деревни уже город. За испытание я многое получил, но и многое потерял. Антон, Сергей, Лена, Попов, Катя. Все они уже в своих играх и делах. Мне они не помощники. Только помеха, ведь для них я буду лишь козырем в рукаве. А значит мне надо начинать собирать свою команду по-новой. И сделать это как Олег я не смогу. (Последняя глава арки Неолит.)

<http://tl.rulate.ru/book/29426/867970>