

Манова 13 -- Давайте работать

На окраине города Конрад.

[[Умение: Конструктор големов - Хиппо-кун]]

Казане при помощи магии подняла гигантский камень, лежащий на берегу реки и активировала умение. Глыба, получив магическую силу от рук Казане, с грохочущими звуками рассыпалась на мелкие кусочки. Затем они снова слились воедино, но уже в виде четвероногого животного.

"Ооохх!!!"

Выкрикнула удивленная Юмика, увидев получившегося каменного коня.

«Ку-ку-ку, узрите же истинную силу конструктора големов.»

Оставив Казане, которая что-то бормотала поднимая руки к небу, Юмика начала пристально рассматривать голема в форме лошади.

"Ого. Это просто невероятно."

Услышав это, Казане с возбуждением в голосе произнесла.

«Это потому что, создавая голема, я накрутила настройки долговечности и мобильности до предела. Таким образом, он сможет бежать практически с той же скоростью что и настоящая лошадь.»

(Понятно, так вот почему она так усмехалась, хах)

"А как долго он сможет просуществовать? Если я не ошибаюсь, тот которого ты создала на горе развалился сразу же после завершения битвы."

«Даже если я не буду восстанавливать его магическую силу, Гиппо-кун сможет продержаться как максимум 4 часа. А если же я продолжу снабжать его магической энергией, он будет работать чуть ли не до бесконечности. С другой стороны, из-за довольно низкой выносливости он развалится после первой же атаки.»

Поскольку конструктор големов являлся весьма универсальным навыком, форма, долговечность и длительность существования, могли быть отрегулированы и изменены под требования текущей ситуации.

«Но увидев его своими глазами, должна признать, что выглядит он просто великолепно. Ку-ку-ку.»

(И опять этот странный смех)

"Используя этот навык, я смогу создать не только лошадь или, например, рыцаря, но и даже

небольшой дом."

"Но разве это не слишком круто? Я даже не знала что такой навык может существовать."

«Разумеется, ведь об этом можно узнать только пройдя как минимум половину игры. К тому же эти сведения доступны лишь представителям некоторых профессий. Вот только для того чтобы научиться создавать хотя бы палатку при помощи этого умения, понадобится очень много времени, что слишком расточительно. К тому же существует много других способов путешествовать с комфортом, так что в основном это мертвое умение.»

"Ах... ну тогда понятно."

(Безусловно, так как я каталась на Силки, мне уже не захочется использовать этот навык)

Кстати говоря, Силки - это имя любимого гигантского рогатого кролика Юмики, на котором она путешествовала в игре.

«Но как ты видишь, наличие этого навыка для "Новой игры+" просто супер удобно.»

Даже когда она говорила это, на лице Казане красовалась дурашливая улыбка.

(Похоже она полностью перешла в гипер режим. И сейчас здесь только глупая гипер чара...) - подумала Юмика, глядя на Казане.

Все также оставаясь в гипер режиме, она создавала все больше и больше големов, и при этом постоянно спрашивала Юмику: «Как тебе этот? А этот?»

"Ладно, что мы будем делать сегодня? Как мне кажется, ты не остановишься до самого вечера, так что я пожалуй вернусь."

"Уух... Постой, я уже остановилась. Поэтому давай охотиться на монстров."

"О, так ты создала эту лошадь, чтобы мы могли поехать на ней?"

"Ага. Все верно. С Хиппо-куном и моим обонянием, мы сможем очень быстро отыскать нужных нам монстров."

"Роджер (Есть). Тогда вперед, ведь уже почти полдень."

Луга Квон

"Вперед, Хиппо-кун!!!"

За городом Конрад протирались луга Квон. И сейчас можно было увидеть как две девушки, сидя на спине у каменной лошади, ехали по сочной зеленой траве.

(Эта поездка более плавная, чем я думала. Неужели контроль Казане настолько эффективен?)

Ранее Юмика уже ездила верхом на лошади, так что могла оценить ту плавность движений, с которой бежал каменный голем. Даже у Казане, сидевшей перед ней, было очень хорошее настроение. Причем настолько, что это даже заставило Юмику подумать «Кто этот счастливый ребенок».

«Есть, я нашла странные запахи!»

"Сколько?"

Поскольку Юмика уже хорошо понимала эту способность Казане, она пропустила ненужные вопросы и сразу перешла к главному.

«Я думаю что где-то недалеко лежит труп бойцовского пса, а вокруг него стоят еще три монстра. Но поскольку у них другой запах, это явно не бойцовские псы или рогатые кролики, я думаю это чиручирухи.»

«Ах, те монстры.»

Сказала Юмика с явным отвращением.

"Что будем делать? Как мне кажется, мы пока еще можем избежать столкновения с ними."

«Нет, нам нужно как можно больше сражаться и накапливать опыт, поэтому вперед в бой.»

«Хорошо, тогда давай спрыгивать.»

Девушки слезли с голема.

«А что будем делать с Хиппо-куном?»

"До тех пор пока он не будет вмешиваться в нашу битву, монстры не станут его атаковать. Так что лучше оставить его прямо здесь."

"Ок."

(Если бы Хиппо-кун был настоящей лошадкой, его могли съесть монстры или украсть. Но нам не нужно беспокоиться об этом, так как Казане всегда сможет создать нового.) подумала Юмика.

(Э-э? Но ведь пока Хиппо-кун здесь, Казане не может создать еще одного голема, ведь так?)

В сердце Юмики закрались сомнения, но увидев равнодушно идущую Казане, девушка отбросила их и последовала за ней.

На самом деле здесь можно создать голема. Однако только глиняного, а они требуют непропорционально много маны и не слишком эффективны.

Чиручирухи.

По его имени трудно понять на что он похож, но на самом деле это гигантский монстр, чем-то похожий на земляного червя. Происхождение его названия не ясно, но если верить некоторым слухам, он получил его из-за тех звуков что издает когда движется. Ах, кажется я как-то читала о нем на доске объявлений... вспомнила Юмика.

"Это здесь."

Услышав голос Казане, Юмика вынырнула из воспоминаний и вернулась к реальности.

"Гееехх."

Перед глазами Казане и Юмики извивались три мерзких гигантских червяка.

«Похоже, они как раз едят бойцовского пса.»

Сказав это, Казане тоже поморщилась.

(Как я и думала, даже Казане стало дурно от этого "живописного" вида)

Но так как враги все еще были сосредоточены на еде, это очень хороший шанс.

«Юмика, я атакую правого, а ты возьми себе левого.»

Не теряя ни мгновения, Казане быстро приняла решение и дала указания Юмике. Они не знали когда чиручирухи закончат есть, поэтому нужно было использовать эффект внезапности и быстро атаковать.

"Поняла. А что будем делать с третьим?"

"Первым прибыл - первым и обслужен."

После того как Юмика кивнула, они обе бросились в атаку.

«Навык: Заряд!»

Казане активировала умение которое получила от рогатых кроликов. Оно позволяло временно увеличивать физические способности, снимая природные ограничители с тела.

(Есть)

Казане ускорила и, словно вспышка света, одним ударом разрешила ядро Чиручирухи.

Ядро???

Подобно каменным глемам, у всех монстров внутри есть магическое ядро. Точнее все существа, у которых есть ядро, считаются монстрами.

Ядро Чиручирухи располагалось немного ниже их головы, а благодаря прозрачному телу его можно было относительно легко заметить. Казане разрушила его в одно мгновение, тем самым оборвав жизнь монстра.

Двое оставшихся червей так и не смогли вовремя отреагировать на эту неожиданную атаку. Пока они отвлеклись на Казане, другой человек смог легко к ним приблизиться.

"Ияяяя!!!!"

Вместе с выкриком, словно вспышка, один единственный безжалостный удар копьём уничтожил ядро Чиручирухи и даже пронзил монстра насквозь.

"Тц."

Щелкнула Юмика языком. Как и ожидалось, даже если она смогла задеть второго червя, ее атака так и не достигла ядра. Хотя это не такая уж большая проблема.

Юмика, приложив максимум усилий, сдвинула свое копьё так, чтобы остриё наконечника смогло разрушить ядро.

После битвы.

«Уваах, это потрясающе, Юмика. Ты смогла убить одним ударом сразу двоих...»

«О, да. Ты Казане тоже потрясающая, ведь это был заряд, не так ли? Я даже не смогла тебя догнать...»

Для того чтобы получить материалы из Чиручирухи, им пришлось разрезать тела дабы добыть небольшое количество магической глины.

Разумеется, для подтверждения убийства монстров им пришлось, зажимая пальцами свои носы, забросить три отрубленные головы себе в инвентарь.

К тому же, так как Чиручирухи растворяют и высасывать мясо из своей жертвы, девушки смогли получить в качестве трофея шкуру бойцовского пса.

Вот только вся эта работа была выполнена со слезающимися глазами и гримасами на лицах, поэтому дабы хоть как-то отвлечься от процессов, девушки хвалили друг друга так, словно занимались самым обыденным делом.

Тем не менее их слова не являлись ложью. Ведь новички-авантюристы никогда бы не смогли победить подобным образом.

Кстати, когда они вернулись и предоставили головы нескольких чиручирухи, Пран сказала: «А вы действительно девочки? Я бы не стала этого делать даже под страхом смерти.» Услышав это, Казане и Юмика были крайне шокированы. Ну что же, кажется даже в другом мире отвратительные вещи все также отвратительны.

=====
=====

Имя: Юйхима Казане

Профессия: Авантюрист

Экипировка: Двуручный стальной меч, кожаная куртка, металлическая рукавица, обычная одежда, кожаные штаны, кожаная обувь, Сумка

Уровень: 16

Жизненная энергия: 45

Магическая энергия: 68

Сила: 17

Ловкость: 12

Выносливость: 13

Мудрость: 24

Скорость: 12

Заклинания: [[Полет]]

Навыки: [[Язык Гоблинов]] [[Ночное видение]] [[Сокрушительный удар]] [[Собачий нюх]]
[[Конструктор големов]] [[Заряд]]

=====
=====

Казане: Мой уровень увеличился и я вложила свои очки характеристик следующим образом: по 5 в магическую и жизненную энергию, а также по одному бонусному очку в силу и магическую энергию.

Юмика: хм... а ведь старшеклассницы вроде как не должны сражаться с гигантскими дождевыми червями, не так ли.

Казане: Верно. И добывать материалы из них девушки старшеклассницы тоже не должны.

<http://tl.rulate.ru/book/2942/98337>