Манова 12 -- Давайте составим план

«Хорошо, тогда давай начнем второй официальный совет нашей группы!»

«Я понятия не имею, о чем ты говоришь, но давай уже начинать».

Вот так ночью в постоялом дворе госпожи Ринри началось стратегическое совещание. Кстати, первое было вчера и Мастер также присоединился к обсуждению. А его тема касалась того, каким образом они смогут увеличить способности Юмики.

"Ок. И так, я упорядочила информацию полученную от гильдий. И теперь намного лучше понимаю некоторые вещи".

Говоря это Казане одновременно просматривала свою записную книжку.

"Каким то образом в этом мире появилось то, чего не было в игре, а именно «Подземелья»."

"Подземелья?"

Услышав это, Юмика озадаченно наклонила голову, так как она не понимала почему Казане решила вспомнить о том, что существует в любом РПГ.

"Ага. Территория, окруженная большим количеством магической силы, называется подземельем. И кажется, магические металлы или сырье из монстров добытые там, можно продать по гораздо большей цене."

«Хммм... Думаю, я слышала что-то подобное. Но решила, что речь идет о каких-то руинах и поэтому не обращала никакого внимания.»

«Кроме того, в последнее время в этой стране появились новые подземелья и сюда начали приходить настоящие авантюристы. Именно поэтому во фактически деревенской гильдии осталось всего несколько человек.»

"Вопрос. Неужели подземелья начали появляться лишь недавно?"

(А разве обычно подземелье, это не руины древней цивилизации, чья-то могила или воровской схрон) - подумала Юмика.

"Кажется да. Также стоит заметить, что "Шахта Сидония", существовавшая в игре, существует и в этом мире."

«Эрм... Мне кажется.... именно там добывали синие кристаллы... да?»

"Ага. Ну так вот, похоже выработав шахту, ее забросили, но через довольно длительный промежуток времени она превратилась в подземелье."

"Подземелифицыровалась, верно."

«Но если мы уничтожим или удалим большой и очень чистый кристалл в самой глубокой части подземелья, то оно должно прекратить функционировать, ведь так?»

"Ядро подземелья? То есть, ты имеешь в виду, что подземелье это какой-то весьма странный голлем?"

«Ты спрашиваешь, связаны ли они? В основном лишь тем, что в обоих случаях источником энергии является большой камень, за которым и охотятся все, кто спускается в подземелье.»

"Ой. Тогда, и мы постараемся его добыть, когда отправимся в подземелье?"

"Ага. Вот только, в этом и есть проблема."

«Ходят слухи, что самая глубокая часть подземелья как-то связана с другим миром.»

"Правда?”

Юмика наклонилась к Казане и спросила.

"Если верить рассказу авантюристов, которые смогли туда добраться, они увидели дыру что показывала пейзаж, невиданный ими ранее. А когда один из них вошел в нее, то так больше и не вернулся."

Услышав, это глаза Юмики расширились и она спросила.

«Мы сможем... сможем вернуться?»

Казане медленно кивнула.

«Я считаю, что на данный момент это не более чем просто возможность, мне кажется мы все равно должны попробовать.»

"Все в порядке. Даже если это просто возможность, я все равно хочу всё выяснить."

Услышав это, Казане кивнула головой.

"Я понимаю. Тогда с этого момента мы должны стремиться достичь самой глубокой части подземелья."

"Давай сделаем это."

“Хорошо. К тому же быстрое обогащение после похода в подземелье тоже является мечтой

многих авантюристов. Поэтому так или иначе, а подобный дайвинг в любом случае будет успешен.”

Сказав это Казане перевернула страницу в своей записной книжке.

«Вот только для того, чтобы достичь самой глубокой части, нам нужна сила. Вот почему мы должны в первую очередь стать сильнее.»

Юмика кивнула и согласилась со словами Казане.

"Тогда, нам стоит максимально развить твое умение [[Врожденный талант: копье]]. Как мне кажется быстрейший способ достичь этого - отправиться в земли драконов и копий, «Княжество Великий Вийверн.»"

"Великий Вийверн"? Но ведь это довольно далеко."

«Великий Вийверн» - страна драконьих рыцарей, что располагалась к северу от города Конрад. Поскольку она существовала еще в игре, то имела довольно долгую историю.

«Мы можем улететь из города «Одинокой птицы» на корабле-драконе, так что похоже это не займет много времени.»

«Там есть драконий корабль?»

Драконий корабль - это летающий корабль, что использует для полета парящие камни. Это средство для путешествий появлялось ближе к концу игры. Но поскольку Юмика, попав в этот мир, ничего не слышала о столь удобном способе передвижения, она подумала что их больше не существует.

«Я слышала что теперь он беспилотный, и автоматически перемещается через определенные промежутки времени.»

Сказав это, Казане снова перевернула страницу в своей записной книжке.

«Кроме того, похоже, кольцо вызова легендарного духа тоже существует.»

«Кольцо призыва легендарного духа... то самое кольцо?»

Удивилась Юмика, услышав об этом легендарном игровом предмете.

«Предмет, появляющийся только после начала второго прохождения игры новым персонажем на более высоком уровне сложности. Но этот предмет, нарушающий баланс игры, мог вызвать только предыдущий персонаж игрока после первого прохождения. Я думаю, с ним мы сможем довольно легко зачистить подземелье.»

"Ну... это правда. Конечно если его действительно можно призвать."

«Разумеется. Но я думаю что есть смысл попробовать. Оно находится в «Храме Корел», в самой глубокой части «горного хребта Арго» где мы недавно сражались с серыми големами, так что мне кажется мы действительно сможем его заполучить.»

«Эй... значит кольцо правда находится в подобном месте?»

"Э? А ты разве этого не знала?"

"На момент попадания сюда я закончила основной квест и несколько побочных. Поэтому пока даже не задумывалась о втором прохождении."

Однако даже так ее игровое время уже превысило 100 часов, поэтому нельзя было сказать, что девушка не была очарована «Биографией иллюзий Зексихарда».

"Понятно. Ну, так как мы уже несколько раз участвовали в схватках, я хочу заранее найти общее направление нашего развития, что на счет этого?"

"Роджер". (Есть)

Казане захлопнула свою записную книжку, а Юмика кивнула в ответ.

«Итак, на сегодняшний день наш план заключается в том чтобы использовать этот город в качестве базы для проживания и получения новых уровней в процессе поисков кольца для вызова легендарного духа, все верно? Есть что добавить?"

"Эрмм."

Однако, подумав немного, Юмика все же решила кое-что добавить.

"Было бы не плохо если бы после всего этого мы хотя бы раз посетили город «Уинлард»."

"Почему бы и нет. Отправившись в путешествие сначала наведаемся туда. Но зачем нам это?"

"Не имею ничего против того чтобы оправиться в «Великое княжество Вийверн», но я слышала от Мастера что в «Уинларде» проживает мастер копья - «Клык». Если получится, я бы хотела потренироваться под его руководством."

"Мастер "Клык"? Звучит сильно."

"А то!", - ответила Юмика.

"Хорошо. Если мастер так сказал, тогда давай посетим это место."

Сказав это, Казане кивнула и закрыла совещание.
****

Посреди ночи.

Юмика в последнее время очень плохо спала, и проснувшись посреди ночи, вдруг увидела лицо Казане прямо перед собой.

"..гх!?"

Естественно девушка удивилась, но быстро вспомнив о сложившейся ситуации, сдержала так и рвущийся наружу вскрик.

(Хорошо, поскольку здесь только одна кровать, давай спать вместе.)

И теперь, несмотря ни на что, Казане спит в обнимку с Юмикой.

(Я что? Подушка-обнимашка?)

Подумала она, но так и не смогла освободится, поскольку ее обнимали слишком крепко.

(Ух, я не могу пошевелится)

Несмотря на это, видя столь очаровательное спящее лицо прямо перед ней, девушке стало практически все равно.

Ведь перед ней была ее маленькая, очаровательно улыбающаяся, самая близкая подруга.

Неожиданно Юмика засмеялась и поцеловала ее в щечку.

«Хорошо, тогда и ты позаботься обо мне в дальнейшем, напарница.»

Пробормотав это, Юмика закрыла глаза.

Начиная с завтра, ее жизнь станет более напряженной. Но Юмика действительно с нетерпением ждала этого.

==========

Имя: Юйхима Казане

Профессия: Авантюрист

Экипировка: Двуручный стальной меч, кожаная куртка, металлическая рукавица, обычная одежда, кожаные штаны, кожаная обувь, Сумка

Уровень: 15

Жизненная энергия: 38

Магическая энергия: 45

Сила: 15

Ловкость: 11

Выносливость: 10

Мудрость: 23

Скорость: 12

Заклинания: [[Полет]]

Навыки: [[Язык Гоблинов]] [[Ночное видение]] [[Сокрушительный удар]] [[Собачий нюх]] [[Конструктор големов]] [[Заряд]]

==========

Казане: Мне очень жаль. Я не такая. Мне не нравятся девушки. Кроме того в этой новелле не должно быть влюбленных друг в друга девушек .

Юмика: Уваах, не стоит от этого убегать. Послушай, это что-то вроде поцелуя плюшевого мишки или котенка, это общая черта всех девочек.

Казане: Нет, нет, нет. Тебе не нужно этого отрицать. Как только ты упомянула про котеночка, все стало совершенно «очевидным». Давай немного отдалимся друг от друга, эммм, мисс Тачики?

Юмика: Уваа!!! Она назвала меня по фамилии! И даже добавила "мисс", арргхх!!!!

http://tl.rulate.ru/book/2942/98336