Глава 83 - Давайте создадим лагерь

Hoi. Вы знаете, что это?

Казане щелчком застегнула застежку.

«Уваа, это то, что мы всегда используем в качестве футона, верно?»

Зиг посмотрел на несокрушимый плащ, который Казан застегнул для него, и счастливо встряхнул его. Текстура была очень хорошей, из лучшего материала, чем любой плащ, который он когда-либо видел.

"Да, это так. Это полезно для таких вещей, как атаки дыханием и магия. Физические атаки не могут пробить его, поэтому он достаточно эффективен против них. Я думаю, это удобно, что вы также можете разбить лагерь и спать по ночам, ничего не меняя.

И Казане приготовил для Тацуёши-куна несокрушимый плащ. Она решила снабдить его этим, засунув под шлем.

Уму. Сегодня я в отличной форме »,

- сказал Джинрай. Хотя его внешний вид не сильно изменился после 10-летнего омоложения, казалось, «Капля панацеи» оказалась столь же эффективной, как и ожидалось.

«Джинрай-кун, почему бы тебе немного не проверить свою молодость со своей сестренкой?»

Луиза сказала «давай», и Джинрай ответил: «Я в порядке». Он не мог больше ошибаться. Однако взгляд Луизы превратился в цель, направленную на добычу, и было неизвестно, сможет ли Джинрай защитить себя в будущем.

◎ Шестой уровень пещеры Rock Hold Cave - послеобеденное время

Думаю, с сегодняшнего дня мы проведем ночь в подземелье. Я не хочу так спешить, как мы были сегодня, чтобы добраться сюда к этому времени.

- сказал Казане, глядя на часы, отображаемые в окне.

Это нормально - не пойти и вернуться, но ты не можешь построить коттедж в подземелье, верно?

Казане кивнула на слова Юмики.

Это место довольно узкое.

Что ж, как только мы выйдем за пределы десятого уровня, появится множество просторных локаций, где вы сможете строить, но также существует вероятность появления монстров внутри коттеджа.

Когда Джинрай сказал это, Юмика сделал uwaa лицо.

Процесс генерации монстров был похож на вызов, а точки генерации были случайными. Их безопасность не была гарантирована, даже если они находились внутри коттеджа.

Что обычно делается?

Поскольку монстры не появляются в обнаруженных скрытых комнатах, там обычно отдыхают.

Луиза ответила на вопрос Казане.

Ах, вот почему обнаруженные скрытые комнаты отмечены на карте подземелья.

Юмика изучала карту, слушая.

"Верно. Находясь внутри скрытой комнаты, нужно охранять только вход.

Если я использую Нурикабе-кун, я тоже могу заблокировать вход.

Это, конечно, так. Что ж, на всякий случай стоит поставить охранника.

Уммм

Зиг поднял руку и прервал разговор Казане и остальных.

Что случилось, Зиг-сама?

Мне просто интересно, почему мы не используем Гиппо-куна для путешествий?

Потому что лошади не подходят для путешествий внутри подземелья ... мм, но разве не было бы проблем с этими каменными конями?

Джинрай скривился, пока говорил. Гиппо-кун определенно был неодушевленным предметом, поэтому он не испугался бы монстров и мог прорваться без дороги в таких местах, как лес. Казалось, что не было причин, по которым они не могли бы проехать на нем внутри темницы.

Ну, правильно. Это определенно могло быть слепым пятном. Зиг, ты это хорошо заметил.

Зиг смутился, когда Казане похвалил его. С другой стороны, Тиара проворчала - если бы я только сказал это. - Тиара начала чувствовать, что в последнее время ее очередь приближалась реже, чем в те дни, когда она соревновалась с Юмикой.

Но мне интересно, должны ли мы использовать их только для обратных поездок. Я не уверен в том, что их можно использовать на дорогах, по которым мы еще не были, поскольку, хотя мы пока не встречали ни одного, есть ловушки,

"Есть. Не спрашивайте меня, почему они есть.

А пока мы воспользуемся ими для обратного пути и посмотрим, насколько они удобны.

Все кивнули на слова Казане, и они продолжили движение.

По пути они встретили 10 рабочих муравьев и 6 кабанов-дротиков и легко отразили их. Они не были сильными противниками для опытной группы Казане, и они быстро спустились через седьмой, восьмой и девятый уровни и без остановки достигли десятого уровня.

◎ Десятый слой пещеры Рок-Холд - вечер

Хмм. Скоро ли будет ночь?

Потолок выглядел как небо, и Джинрай пробормотал, когда увидел, что оно потемнело.

Кажется, мы можем продвинуться немного дальше, но скоро ли все достигнут своего предела?

Казане обернулся и проверил состояние всех. Луиза, Джинрай и Юмика могли пойти дальше, но Тиара и Зиг падали на пол. Они также были утомлены своими низкими способностями и отсутствием практики в покорении подземелий, но главная причина заключалась в том, что постоянный темп был для них слишком тяжелым.

Что ж, опасно искать место для палатки после наступления темноты.

Тогда пойдем в потайную комнату. Интересно, а где ближайший?

Между прочим, Казане по пути сюда не нашла никаких потайных комнат. Они продвинулись вперед, используя карту подземелья, чтобы найти кратчайший путь, поскольку ее интуиция, похоже, не работала, если она не посетила место своими ногами.

Ой, похоже, там уже есть группа.

А?

Когда они подошли к потайной комнате, Казане заметила, что впереди их ждет еще одна группа.

Это неизвестный запах. Хотя с ними, кажется, есть женщина-человек.

Ну, они попутчики. Не груби с ними.

А? Зачем говорить такие вещи? На

самом деле Казане не из тех, кто вступает в драку, но Джинрай, похоже, думал, что она опасна. Возможно, это произошло из-за инцидента с мытьем дверей?

И когда Казане и другие вошли в скрытую комнату, там были два воина-людоящера, женщина-волшебница и мужчина-целитель.

О, ты, по слухам, ребенок, который до смерти забил Зверя-Хранителя?

Этот ложный слух все еще распространяется !?

Глаза Казане наполнились слезами, и все засмеялись. Диалог с воинами Ящеров оказался более приятным, чем она представляла, и Казане сразу же прониклись к ним теплом. Группа Ящеров также была удивлена, когда Казане заблокировала вход с помощью Нурикабе-куна, но они поблагодарили ее за защиту от вторжения монстров, хотя они все равно по очереди следили за ними.

А утром Казане и остальные планировали продвинуться глубже. Группа Ящеров заявила, что планирует исследовать этот слой, поэтому они планировали снова встретиться на поверхности, а затем расстались перед скрытой комнатой.

Они казались хорошими воинами.

Джинрай с сожалением наблюдал за исчезающими людоящерами, особенно с учетом того, что прошлой ночью они полностью открылись друг другу, выпив вместе алкоголь.

Да, я бы сказал, что у людоящеров темперамент народа Кансаи

Кан ... сай? Что это?

Юмика подавила смех, когда Джинрай наклонил голову и заговорил.

Казане и остальные двинулись вперед. Они вернулись к 15-му слою, затем решили остаться на ночь в скрытой комнате на 10-м слое, прежде чем вернуться на поверхность на следующий день. На середине пути обратно в 10-м слое Казане резко остановил Гиппо-куна.

Что случилось, Казане?

Ika Юмика спросила Казане, что она почувствовала.

Однако Казане не ответил. Она пристально посмотрела на конец прохода, затем вытащила Чёрного Клыка, сказала «готовься к битве» и заставила Гиппо-куна бежать вперед на полной мощности.

И впереди них были шестеро свиноподобных монстров по имени Орки, и среди них был владелец Камня Чайлдстоуна, известный как Орк-Тиран.

Казане? Эй, это…

Казане не обратила внимания на печальный голос Юмики. Нет, она намеренно проигнорировала это.

Бесполезно теперь беспокоиться о трупе женщины, лежащей перед животом Орка-Тирана. Даже если это была женщина, которую они встретили вчера. Оставалось только сосредоточиться на врагах перед ними, и Казане полетела вперед, крепко закусив губу.

Последующий бой закончился ужасно быстро. Это произошло потому, что все без колебаний напали со всем, что у них было; Тиара особенно приложила больше усилий, чем кто-либо мог представить. Возможно, это произошло потому, что фигура авантюристки напомнила ей о том, когда ее схватили огры, или потому, что она показала ей будущее, которое могло быть. Она безрассудно манипулировала недавно изученной Вспышкой Птицей и сожгла орков.

И Казане не полагались на свою обычную скорость, чтобы решить этот матч. На этот раз она решит это с подавляющей силой. Она позвала Тацуёси-куна и Юко-ни, чтобы силой схватить надвигающегося Орка-Тирана.

Орк-тиран испугался, увидев, что его схватила не только Юко-урожденная того же ранга, но и миниатюрный Тацуёси-кун. Но прихвостень орков был на грани уничтожения, и он не мог пошевелиться, так как его спину охватил страх из-за сурового блеска в глазах стоящей перед ним девушки. Это произошло из-за чистой подавленной жажды крови Казане и ее навыка Тигровый глаз.

И, не раздумывая, Казан применил «Рывок» и «Убивающую ногу» и нанес удар ногой в голову орку-тирану. Он действительно был держателем Чайлдстоуна и выдержал первую атаку, не умирая, но если одного удара было недостаточно, ей нужно было только пнуть снова. Если он не погиб от второй атаки, ей просто нужно было выстрелить третьей.

После второго удара она собиралась нанести третий удар, когда открылось Окно Левелупа, и Казан заметил, что монстр мертв. В список навыков был добавлен новый навык, но сейчас она не обращала на это внимания.

После этого Казане и другие нашли разбросанные останки других авантюристов и похоронили их вместе.

Это также путь, пройденный авантюристами.

Сказал Джинрай, но он подавил эмоции, которые он испытывал, и приобрел невыразительное лицо. Казане и другие были окутаны послевкусием неприятных эмоций, когда они остались на ночь в потайной комнате в десятом слое. На следующий день они вернулись на поверхность.

На обратном пути Казане передал администратору карты гильдии мертвых авантюристов и заметил его мрачное лицо.

(Думаю, этому человеку всегда приходится думать о таких вещах)

С этим чувством она смогла успокоить собственное сердце.

Имя: Юихама Казане

Род занятий: Волшебница-мечница

Название:

Снаряжение убийцы огров : Посох Белое пламя, Двуручный меч Черный клык, Серебряная кираса, Серебряные рукавицы, Одежда серебряной овцы, Брюки панциря быка, Наголенники берсерка огров, Несокрушимый плащ, Таинственный Мешочек, Багровый Святой Гроб, Кольцо призыва героического духа

Уровень: 25

Здоровье: 85

Магическая сила: 143 + 300

Сила: 42

Ловкость: 33

Выносливость: 24

Мудрость: 43

Ловкость: 27

Заклинание: Летать Факел Огонь Исцеление Огненная буря

Навык: Память воина Ночное видение Сокрушительный удар Обоняние собаки Создатель голема: 2-й уровень Рывок Принцип огня: Третья глава Принцип исцеления: Вторая глава Воздушный прыжок: 2-й уровень Смертельная нога Голос страха Невидимый Тигровый глаз Прогулка по стене Интуиция Чит Смерть Проворный Заряд Материальный щит Информационная ссылка

Юмика: Хорошо, что мы смогли спасти Тиара в то время.

Казане: Ага.

http://tl.rulate.ru/book/2942/1324672