

Глава 76 - Второй поход в подземелье.

То что хлынуло, оказалось горячим источником.

□Ха, хахахахаха. Я сделал это, я сделал это, я сделал это!

И там была одна девушка громко смеялась. Ну, это была Казане.

Причиной этого была история, которую она услышала в городе горячих источников Марукуни. Ходили слухи, что источник мог спрятаться возле пещеры Рок-Крепость.

Пещера Рок-Холд находилась у подножия горного хребта Арго, на полпути между городом горячих источников Марукуни и городом горячих источников Толда. Была возможность. Так что, сузив до некоторой степени возможное местонахождение, Казане начал использовать древний метод обнаружения - биолокацию.

Метод обнаружения - маятник, сделанный путем подвешивания Бесконечного Ключа на цепочке. Причина использования Бесконечного Ключа заключалась в том, что это был артефакт с концепцией «Освобождения», так что не мог ли он также высвободить местоположение горячего источника? Идея не была хорошо продуманной, но имела великолепный успех. Вероятно, это было связано с эффектом ее умения «Интуиция». Когда она обнаружила это место, ее глаза заблестели.

После этого она выкопала источник с помощью Создателя големов, использовала Тацуёсикуна, чтобы набрать воду из реки, как и в прошлый раз, и создала коттедж с горячими источниками на основе того, который она построила с Юко-ни (хотя это была простая версия. , так как в противном случае расход магической силы был бы интенсивным). Она не могла перестать улыбаться о том, как все прошло гладко.

Ее спутники, в том числе Тиара, сказали: «Разве это невозможно?», Поэтому они были ошеломлены, увидев это, когда он был завершен.

Так или иначе, они решили, что это будет их базой для исследования пещеры Рок-Крепость.

Горячие источники банзай.

© Вход в пещеру Рок-Холд - следующим утром

Они остановились на две ночи в Городе горячих источников Марукуни, и Казане обнаружила природный горячий источник недалеко от Рок-Холда. Казане и остальные прибыли к входу в пещеру Рок-Крепость, куда они и отправились.

□Здравствуйте, администратор-сан.

Казане узнал его лицо и поздоровался с человеком у входа.

□Привет всем, прошло много времени□

Администратор Рок-Оплота также узнал появление группы Казане и ответил на приветствие. Это было воссоединение впервые за месяц.

□Снаружи стало немного шумнее, правда?□

□Да, это подземелье поднято с ранга С до ранга В.□

Когда подземелье росло, в основном усиливались враги и увеличивалось количество слоев... но также увеличивались шансы встретить сундуки с сокровищами и качество содержимого. Так что число авантюристов, естественно, увеличится.

□ Множество людей приходили и уходили. □

□ Что напоминает мне, уборка, о которой мы говорили, была сделана? □

В ответ на вопрос Джинрая администратор ответил: все закончилось без сучка и задоринки. □

□ Но большая игра выше всякого воображения появился на 32-м слое, так что похоже, что дело зашло в тупик. □

□ Это из-за дракона, верно? □

□ О, вы слышали? Верно. Мне сказали, что это реинкарнированное тело дракона, побежденного 600 лет назад. □

□ Реинкарнированное тело? □

- объяснил Джинрай после вопроса Казане.

□ Монстры в темнице не увеличиваются размножением, а представляют собой ожившие экземпляры, которые жили в прошлом. Из-за этого уничтоженные монстры могут появляться незамеченными. □

□ Если соберется достаточно обычных монстров, то же самое может случиться на поверхности.

Луиза дополнила объяснение Джинрая.

□ Особенно среди обладателей Чайлдстоуна может появиться знаменитый монстр, который в прошлом принес бедствие на поверхность. Когда ясно понимается, что появился знаменитый монстр из записанной истории, это называется реинкарнированным телом. □

□ Тогда этот дракон однажды неистовствовал на поверхности. □

Администратор кивнул на догадку Казане.

"Да. Давным-давно гильдия попросила поработить Дракона Черного Камня Гиев. □

□ Группы все еще пытаются продвинуться вперед, не так ли? □

□ Нет. На данный момент здесь размещены три авантюриста ранга А, но остальные имеют ранг В или меньше. Хотя было бы не странно, если бы клан пришел в подземелье ранга В, прошло меньше месяца с тех пор, как это было сертифицировано. □

□ Понятно. □

□ Что вы имеете в виду??

Спросила Казане Джинрая.

□ Внутри подземелья противник меняется в каждой локации, и урон может накапливаться. В такой большой игре игра в цыпленка обычно начинается с того, что разные группы

авантюристов постоянно используют тактику «ударил и убежал», но, похоже, нынешний сбор плохой. □

□ Так вы говорите, что мы будем первым копьем? □

Джинрай кивнул в ответ на вопрос Юмики.

□ Неужели, вы это оспариваете?

Администратор удивленно посмотрел на Казане и остальных.

□ Я понимаю твои способности, но разве это не слишком опасно? □

□ Что ж, мы будем судить об этом по мере продвижения. И Казане, покажи ему это.

На словах Джинрая Казане сказал «ладно-доки» и достал форму запроса, затем показал ее администратору.

□ Это запрос на подчинение !? Заказчик - Ее Величество Королева с одобрения гильдмастера. □

Увидев содержимое, администратор заметил ребенка, которого не было в прошлый раз.

□ Этого не может быть ...

На его удивленное лицо Казане поднесла указательный палец к губам и сказала: «Тссс».

Администратору ничего не оставалось, как кивнуть.

□ Я более или менее понимаю, что эта информация предназначена только для гильдии. □

Сказал администратор пронзительным голосом, и Казане кивнул и сказал: «Хорошо. □

□ Ну, тогда пора идти, Зиг. □

□ Да, да. □

Казане хлопнул Зига по плечу.

□ Расслабьтесь, расслабьтесь. Если ты не безрассуден, ты не умрешь. □

□ Да. Я в порядке.

Зиг говорил с Казане с нервным лицом.

□ Все будет хорошо, Зиг. Поскольку у вас есть Белый меч, первые слои не будут проблемой ».

Тиара также сказала это, чтобы подбодрить Зига.

Да.

Сдержанно ответил Зиг, уставившись в глубины пещеры.

(Это не страшно. Я могу. Могу быть полезен Казане)

Он повторяет про себя. И он сделал шаг вперед.

© Пещера

Скальной Крепости, 1-й слой □Уууваааа. Крикнул

Зиг, в то время как его меч взмахнул воздухом. Лезвия белой магии стреляли при каждом взмахе и рубили Муравьев Рабочих перед ним.

□Это довольно мощная атака.

Говорила Луиза, наблюдая сзади.

□Ну, это не стихийная атака, поэтому она сильна против сопротивления магии и довольно удобна, но это перебор.

Он перестал атаковать после того, как выстрелил шестой Белый Клык. Муравьи-рабочие были уже побеждены, но затаивший дыхание Зиг все еще держал свой меч в направлении трупов Муравьев-рабочих.

□Ха, хаа. Закончилось."

Зиг какое-то время держал свой меч наготове, но когда пыль рассеялась, он наконец подтвердил, что враг уничтожен, и положил свой меч.

(Я сделал это. Я победил их)

□Спасибо за тяжелую работу.

Казане сказал сзади.

□Ах нет. Я сделал это ... верно?

Зиг повернулся к этому голосу и подтвердил, действительно ли все закончилось.

"Что ж. Уничтожено пять рабочих муравьев. Я бы сказал, что это удачный ход для твоей первой битвы.

Казане кивнула, хваля Зига.

«Это правда?» -

радостно ответил Зигс.

□Ну, а как насчет расхода магической силы?

Сразу после этого лицо Зига стало мрачным.

□Ну, это совсем не так.

Зиг ответил. Он был поглощен борьбой, поэтому выделения и тому подобное полностью вылетели из его головы. Его атакующие способности были высоки, поэтому его победа была естественной, и Зиг понял, что ему следовало подумать об этой детали.

□На данный момент ваша первая битва была подавляющей победой, так что быть счастливым - это нормально. Но начиная со следующего раза, внимательно следите за этим во время боя.

Так вы не столкнетесь с проблемами. □

□ Да

Зиг кивнул, еще раз взглянув на Рабочих Муравьев.

(Но я могу это сделать)

Зиг понимал, что он может справиться с монстрами своей собственной силой. В таком случае он подумал, что в следующий раз сможет сделать больше.

Ну, тогда сюда.

Казане с ухмылкой протянула Зигу металлическую бутылку.

"Что это?"

После вопроса Зига Казане указал на разбросанных Рабочих Муравьев.

□Работа авантюриста - собирать материал, так что, пожалуйста, хорошо поработайте.□

Зиг впервые узнал, что муравьиная кислота, собранная у Рабочих Муравьев, имеет кислый запах.

Имя: Юихама Казане

Род занятий: Волшебница-мечница

Название:

Снаряжение убийцы огров : Посох □Белое пламя□, Двуручный меч □Черный клык□, Серебряная кираса, Серебряные рукавицы, Одежда серебряной овцы, Брюки панциря быка, Наголенники берсерка огров, Несокрушимый плащ, Таинственный Мешочек, Багровый Святой Гроб, Кольцо призыва героического духа

Уровень: 22

Здоровье: 77

Магическая сила: 132 + 300

Сила: 33

Ловкость: 27

Выносливость: 17

Мудрость: 34

Ловкость: 20

Заклинание: Летать □□ Факел □□ Огонь □□ Исцеление □□ Огненная буря □

Навык: Память воина□ □Ночное видение□ □Сокрушающий удар□ Собачье обоняние □Создатель голема: Уровень 2□ □Рывок□ □ Принцип огня: третья глава □□ Принцип исцеления: вторая глава □

□ Воздушный прыжок □□ Убийственная нога □□ Голос страха □□ Невидимый □□ Тигровый глаз □□
Хожение по стене □□ Интуиция □□ Обмануть смерть □□ Проворный □

Казане:□ Белый Клык - это неэлементальная атака, всемогущий тип урона. □

Юмика:□ Проблема в том, что слабые места стихий не могут быть использованы. □

Казане:□ Стабильность - это справедливость.

<http://tl.rulate.ru/book/2942/1324663>