

Манова 27 - Давайте путешествовать

Город Уинлард, постоянный двор Рикард

\* \* \*

Имя: Юйхима Казане

Титул: Убийца огров

Профессия: Магическая мечница

Уровень: 19

Ранг: С

\* \* \*

Казане улыбаясь и смеясь, смотрела на свою карточку гильдии.

Юмика, что тем временем читала книгу, оторвалась на мгновение и взглянув на свою подругу подумала: «какая грубая улыбка» после чего снова вернулась к чтению.

На данный момент прошло уже 2 дня после окончания битвы.

На следующий день, все, включая Казане, отдыхали и восстанавливали силы. А сегодня утром была проведена церемония награждения.

Именно тогда Казане получила титул «Убийца огров», на который она сейчас смотрела. Титулы - это то, что дается авантюристам за некоторые достижения и не имеет какого-либо отношения к определенной стране. Естественно, сам по себе он не имел никакого эффекта, но мог служить доказательством силы и способностей конкретного авантюриста.

Тем не менее, причина, по которой Казане ухмылялась с тех пор, заключалась в том что ей нравилось как звучал этот титул... и это единственная причина.

«Юмика, а что ты читаешь?» спросила Казане, когда наконец спрятала свою карточку.

«Учебник по правильному использованию копья. Я одолжила его у наставника Зинзарая.»

Похоже Юмика решила считать Зинзаря своим наставником.

«Даже если ты уже умеешь им пользоваться?»

«Даже если я смогу использовать его, я училась только у Мастера и Наставника. Да и то слишком короткий промежуток времени. Вот почему есть много моментов, о которых я практически ничего не знаю.»

«Ну, пожалуй ты права.»

Согласилась Казане, так как не имела достаточного опыта, чтобы заметить разницу.

«Вот почему сегодня и завтра я буду тренироваться в доджо вместе с наставником, а что насчет тебя?»

«Умм, сегодня я собиралась посетить мастерскую Мастера.»

“Мастерскую Мастера?”

«Я подумываю попросить его изготовить экипировку из рога огра-берсеркера.»

"Ах..."

«Кроме того, завтра я собираюсь отправиться куда-то очень далеко.»

“Очень далеко?”

Спросив это, Юмика испуганно посмотрела на Казане.

«Нет, нет, не настолько далеко. Я собираюсь отправиться к горному хребту Агро, дабы получить кольцо, способное призвать Легендарного духа.»

«Подожди, ты имеешь ввиду Кольцо для вызова легендарного духа - о котором мы говорили ранее, верно?»

Это кольцо могло полностью разрушить весь баланс игры, вызвав персонажа игрока из предыдущих прохождений. И именно его девушки планировали добыть, прежде чем приехать в Уинлард.

«Тогда, может, мне лучше тоже отправиться с тобой, ты так не думаешь?»

Однако услышав слова Юмики, Казане покачала головой.

«Недавно я вспомнила, что в Храм Коралл, в котором находится кольцо, может войти только один игрок.»

«Но мы ведь сейчас не в игре, а это полностью игровое правило, ведь так?»

Спросила у Казане, Юмика.

"Ага. Однако, это правило все еще может работать. К тому же, дабы все успешно сработало, я хочу максимально приблизить современные условия к тем, что были в прошлом.»

(Как и у руин Сигнара, мы не можем исключать, что может существовать сила, способная в какой-то степени поддерживать игровые правила) подумала Казане.

Так что например, если вход в храм все еще работает как в игре, есть вероятность, что Юмика не сможет войти. А в худшем случае - если они будут признаны группой, то и Казане тоже.

«Кроме того, поскольку Юмика весьма усердно учится владеть копьем, будет намного лучше если тебе удастся выучить как можно больше эффективных приемов и способов его использования.»

"Уу...."

Услышав это, Юмика надулась и немного обиженно сказала:

«Хорошо. Прежде чем ты вернешься, я уже изучу «Копье бога грома.»

Кстати, «Копье бога грома» - это техника, что позволяет контролировать магическую энергию в своем теле, превращать ее в молнию, а затем, использовав копье в качестве проводника, кидать в противников. Наверное, она действительно сможет ее понять. Ведь этому навыку научиться гораздо проще, чем «вспышке», поэтому Казане подумала, что это будет не так уж сложно.

«Итак, сколько времени это займет?»

Услышав этот вопрос, Казане издала звук «mmm», но через какое-то время все же ответила.

«Примерно где-то неделю, так как для начала мне нужно будет остановиться в гостинице, а уже потом отправляться к горному хребту.»

«Ах, выходит я все же не смогу поприветствовать госпожу Ринри.»

"Я обязательно передам ей привет. К тому же нам понадобится только один день, чтобы добраться до города Конрад, поэтому мы сможем снова туда отправиться, но чуть позже.»

"Верно. Но все же пожалуйста, не забудь поздороваться с госпожой Ринри и от моего имени."

"ОК!"

\*\*\*

На следующий день

Городские ворота города Уинлард

«Доброе утро, Казане.»

«Ага, с добрым утром.»

Когда солдаты, охраняющие городские ворота, увидели Казане, то поклонились и поприветствовали ее. А девушка в ответ помахала им рукой.

После церемонии награждения, городская стража обращалась с Казане очень вежливо.

Ведь теми, кто победил огра-берсеркера, были Казане и Гарра. А если принимать во внимание тот факт, что больше всего для достижения этого результата сделала именно Казане, то совсем не удивительно, что сейчас ее считали кем-то вроде героя.

"Куда-то собираешься?"

"Да, мне нужно кое-что сделать. Поэтому я отправляюсь проездом через город Конрад, к горному хребту Арго."

"Но это ведь довольно далеко." - удивился молодой солдат.

"Ага."

Отвечая на вопрос, Казане одновременно призвала Хиппо-куна.

«Ну ладно, чем раньше отправлюсь, тем быстрее вернусь.»

Пробормотав эти слова себе под нос Казане вскочила на каменную лошадь и покинула город Уинлард.

=====  
=====

Имя: Юйхима Казане

Профессия: Магическая мечница

Титул: Убийца огров

Экипировка: Жезл [[Белое пламя]], Двуручный меч [[Черный клык]], кожаная куртка, металлическая рукавица, обычная одежда, кожаные штаны, кожаная обувь, Сумка

Уровень: 19

Жизненная энергия: 64

Магическая энергия: 107

Сила: 25

Ловкость: 18

Выносливость: 14

Мудрость: 27

Скорость: 19

Заклинания: [[Полет]] [[Огонь]] [[Лечение]] Навыки: [[Язык Гоблинов]] [[Ночное видение]] [[Сокрушительный удар]] [[Собачий нюх]] [[Конструктор големов]] [[Заряд]] [[Магия Огня: Вторая глава]] [[Магия Исцеления: Вторая глава]] [[Воздушный прыжок]] [[Смертельная нога]] [[Голос страха]]

=====  
=====

Казане: Кстати говоря, если изучить два противоположных магических атрибута, то они начинают нейтрализовывать друг друга. Поэтому, если вы хотите использовать магию на достойном уровне, то ваш максимум это две стихии.

Юмика: А-а, я в домике. Буу-гуу-гуу

Казане: Пожалуйста, соберись.

<http://tl.rulate.ru/book/2942/131693>