

От третьего лица

В одном непримечательном подземелье, на самом низком этаже, лежала на кровати одна девушка

- чёрт! очередной вторженец, ну серьёзно каждый год одно и то же, неужели нельзя лет эдак через 20 приходить

Вслух проговорила она

- всё чего я хочу это мирно спать в безопасном месте, неужели нельзя не нападать на моё подземелье, я ведь всё сделала чтобы его не обнаружили и построила подальше от городов, в самом густом лесу, куда не один человек бы не сунулся, ну они всё равно находят его, ай полежу ещё 5 минут всё равно он либо умрёт, либо он дойдёт до своего предела и сбежит

через 3 часа она проснулась и удивлённо расширила глаза

- что! Он уже так близко

Её лицо нахмурилось

- неужели очки подземелья которые я копила на свои нужды уйдут в некуда?

Она открыла карту в своей голове и с дрожащими руками начала призывать его...

первый уровень подземелья

Визард увидев скелетов начал уничтожать их один за другим, он воспринимал их как

(опыт! Наконец-то я повышусь! Ну-ка идите сюда, не идёте? Тогда я иду к вам)

Один за другим черепа скелетов отрывались от позвонка

через некоторое время

(и это всё?!)

Разочарованный Визард стоял на гряде костей

(как я и думал от такого я не повышусь, чёрт! А это что?)

Он взглянул в свой инвентарь и его взгляд расширился

(как в мой инвентарь попали магические камни? Да и ржавых мечей у меня не было)

Кости начали исчезать

(ээээ?! А ведь точно, чему я удивляюсь? Рпг мир, тут из монстров может выпасть всё что угодно)

(ладно пора на второй этаж)

Визард начал спускаться по лестнице на второй этаж

Когда он вошёл на второй этаж он увидел скелетов, но уже в броне, с ними у него так же не составило труда справиться

(чёрт я устал, всё-таки выносливость у меня пока маленькая)

Если бы средние авантюристы слышали эти слова и посмотрели на его бой, то упали на землю харкая кровью.

Отдохнув некоторое время он пошёл на следующий этаж

Так прошло несколько этажей спустя и на десятом этаже он встретил гигантского скелета

(босяра?)

У визарда не было никакого желания уклоняться от его атак и создав лезвие ветра запустил его в шейный позвонок скелета, череп скелета отделился от спинного позвонка и с грохотом упал на каменный пол.

(ну теперь то я повысился, я специально до этого времени не проверял свой статус несколько этажей)

имя - Визард

раса - человек

возраст - 15 лет

класс - маг 17 ур.

хп - 145/145

мп - 198/225

характеристика:

сила - 30 (+)

защита - 16 (+)

ловкость - 31 (+)

выносливость - 29 (+)

магия (заблокирована у вас максимальный контроль маны)

мудрость - 31 (+)

очков опыта -12

классовые навыки - высокое увеличение количества манны (пассив.), малое увеличение ловкости (пассив.)

(даааааааа! На целых 2 уровня! Как же я давно не видел повышения уровня)

Это было не ложью визард уже 3 месяца не мог повысить свой уровень, волки и зайцероги перестали давать ему опыт, а кроме них в лесу почти никого не было

имя - Визард

раса - человек

возраст - 15 лет

класс - маг 17 ур.

хп - 145/145

мп - 198/225

характеристика:

сила - 31

защита - 25

ловкость - 31

выносливость - 31

магия (заблокирована у вас максимальный контроль маны)

мудрость - 31

классовые навыки - высокое увеличение количества манны (пассив.), малое увеличение ловкости (пассив.)

(вот блин! Не смог сравнить характеристику, мой внутренний перфекционист плачет)^;)

На следующих десяти этажах были как не странно скелеты, но уже полностью в броне, также встречались, скелеты маги и лучники, с ними было немного проблематично, но, в конце-концов, Визард смог добраться до 20-ого этажа

На 20-том этаже он увидел костяного дракона...

<http://tl.rulate.ru/book/29399/660684>